



Écran tactile interactif



Guide du logiciel

IFPxx01-V7

IFPxx02-V7PRO

Contenu

1. Compte.....	4
2.1. Lanceur et widgets	8
2.1.1 Barre d'état :.....	10
2.1.2 Zone des widgets :.....	13
2.1.3 Zone des raccourcis :.....	15
2.1.4 Gestion des raccourcis :.....	21
2.1.5 Fond d'écran :.....	23
2.2. Barre système.....	24
2.2.1 Barre de navigation :	28
2.2.2 Centre d'applications :	29
2.2.3 Petits outils :	30
3. Multifenêtre	35
4. Applis.....	42
4.1 Note.....	43
4.2 Palette	52
4.3 Visualiseur	59
4.4 Explorateur	63
4.5 Navigateur	69
4.6 Paramètres	71
4.7 Lecteur cloud.....	100
4.8 WPS Office.....	102
4.9 Photo.....	103
4.10 Musique	105
4.11 Vidéo	105
4.12 Keeper	106
4.14 Bytello Class.....	109
4.15 Bytello DMS.....	109
4.16 PIP	110
5. Petits outils.....	111
5.1 Menu	111
5.2 Marquer	112

5.3 Diffuser (Bytello Share ou ScreenShare Pro)	113
5.4 Compteur	113
5.5 Rogner	114
5.6 Chronomètre	115
5.7 AirClass	116
5.8 Mettre en avant.....	124
5.9 Figer.....	125
5.10 Verrouillage de l'écran	126
5.11 Guide	127
5.12 Calculatrice.....	128

1. Compte

L'outil de gestion de compte intégré est une solution basée sur le cloud permettant aux utilisateurs de personnaliser leur espace de travail. Les utilisateurs peuvent se connecter sur n'importe quel appareil pour bénéficier d'une expérience personnalisée plus sûre et optimisée.

Statut du périphérique public :

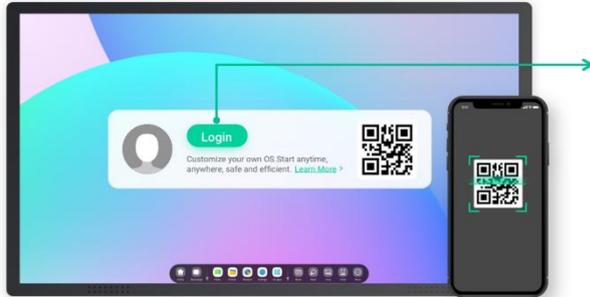


Statut personnel :

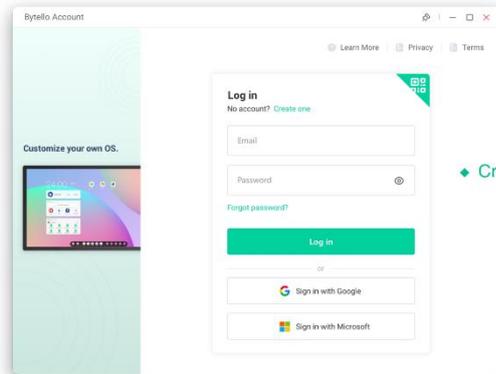


New Features 01

Quickly Log with Multiple ways



◆ By scan code to login



◆ Create Personal Account

◆ By Google or Microsoft Account to login

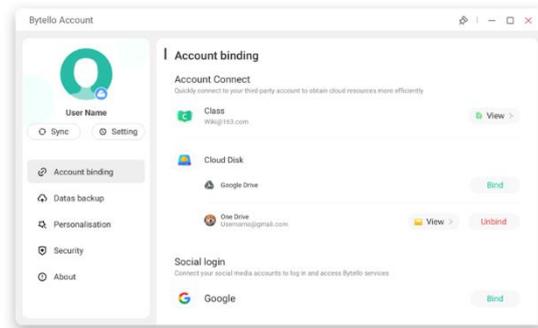
New Features 02

Auto-Login your Cloud storage



◆ Auto-login your cloud storage

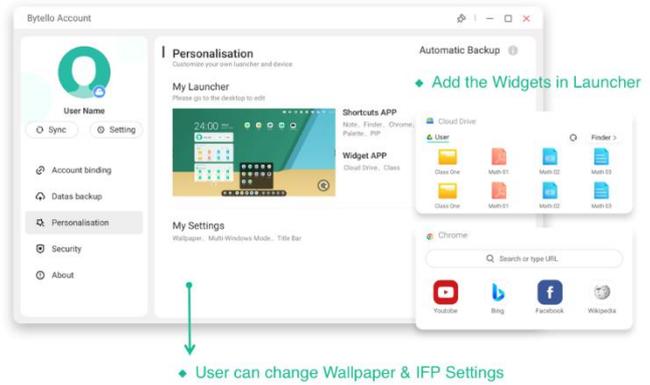
◆ Auto display the coursewares of Bytello Class



◆ Click the head enter the Settings page and you can bind the cloud storage for auto-login

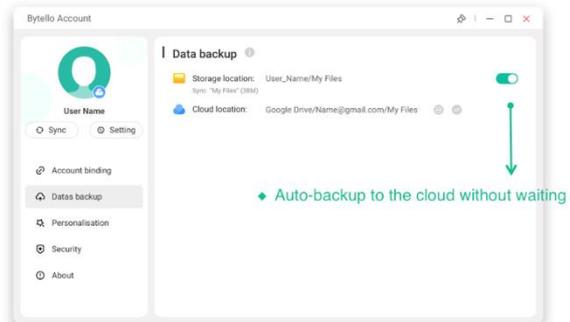
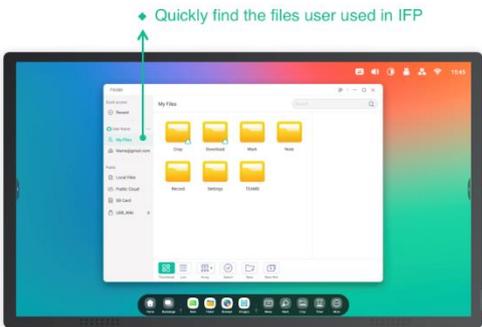
New Features 03

Create your teaching workspace



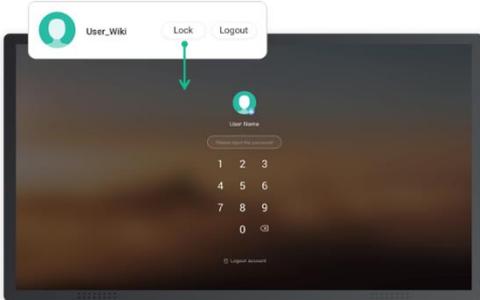
New Features 04

Separated user storage space

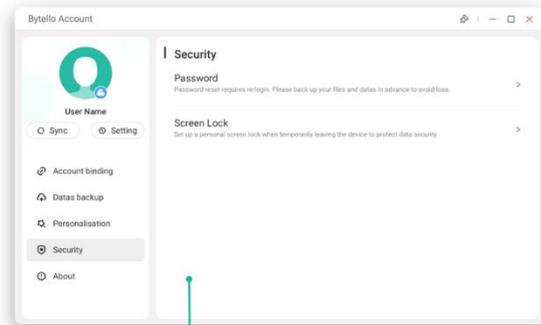


New Features 05

Help you keep your account secure



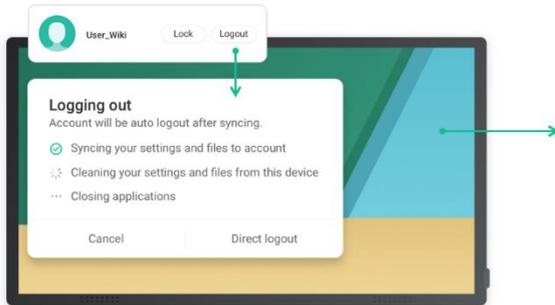
◆ Personal ScreenLock



◆ Security Settings to keep account secure

New Features 06

Clean up personal data from device



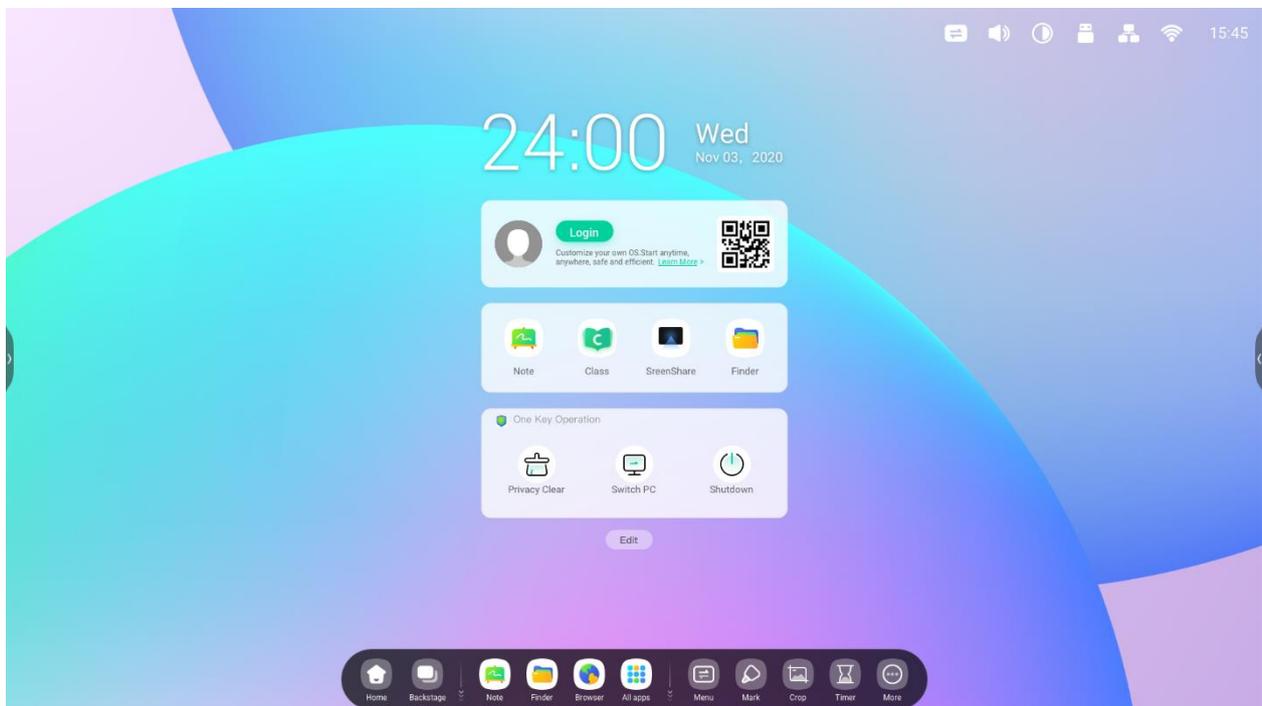
◆ Clean and clear



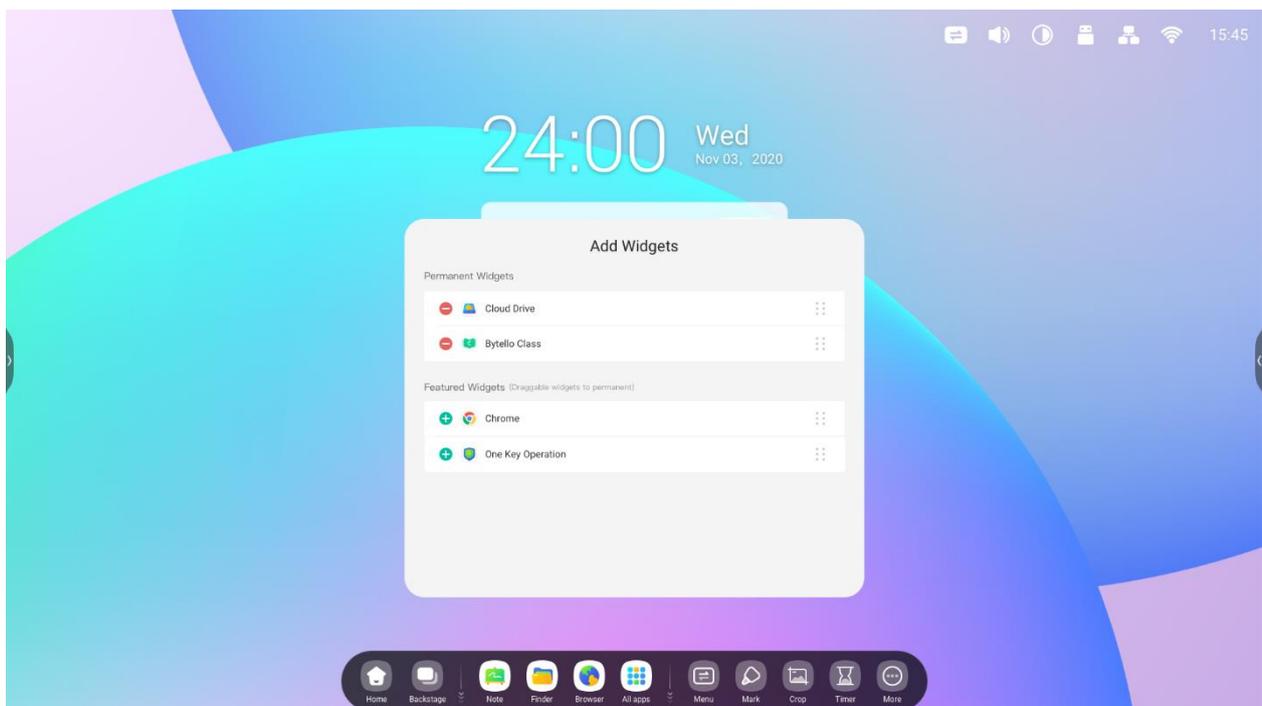
◆ Exit and restore to public mode

2.1. Lanceur et widgets

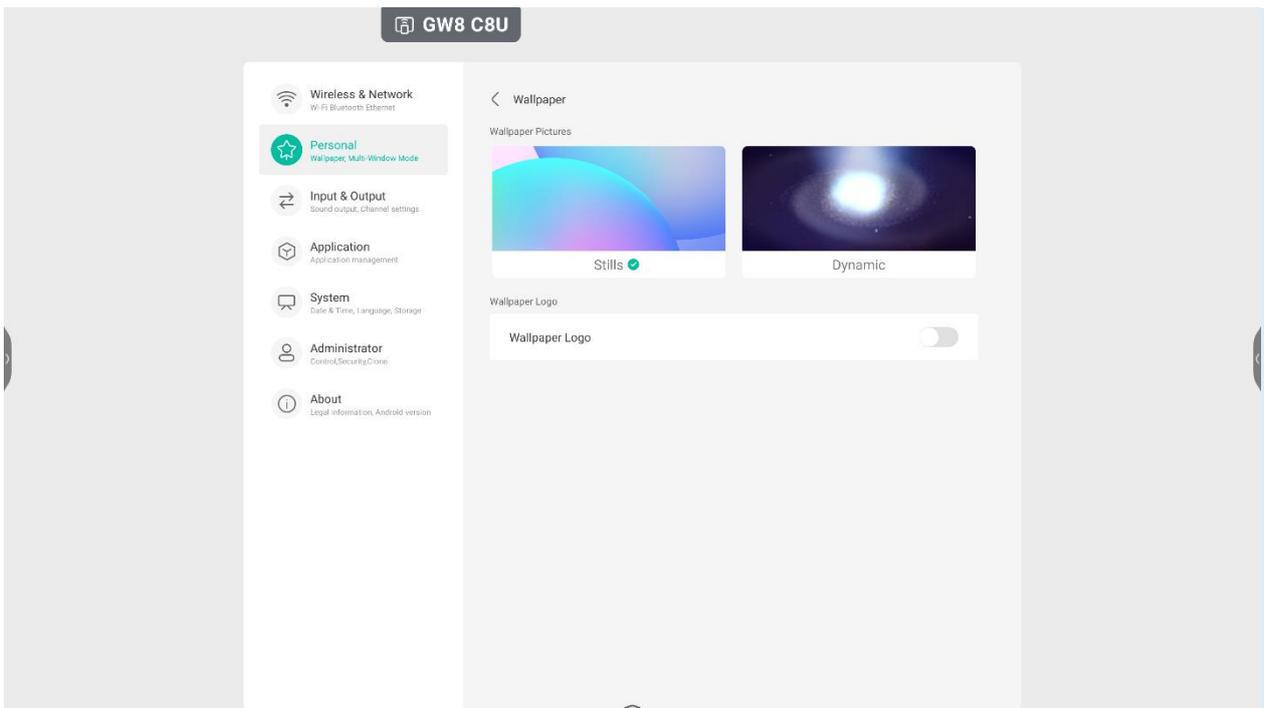
1. Lorsque vous allumez l'IFP, le lanceur s'affiche :



2. Personnalisez facilement les types de widgets avec le bouton d'édition :



3. Personnalisez le fond d'écran :



2.1.1 Barre d'état :

En haut à droite de l'écran se trouve la barre d'état supérieure, qui comprend ce qui suit :

2.1.1.1 Menu tactile :  ouvre le menu tactile qui vous permet de changer les sources d'entrée.



2.1.1.2 Luminosité et son : 



2.1.1.3 Ethernet :  ouvre « Paramètres > Ethernet »



2.1.1.4 Wi-Fi : (après l'installation du module Wi-Fi)  ouvre « Paramètres > Wi-Fi »



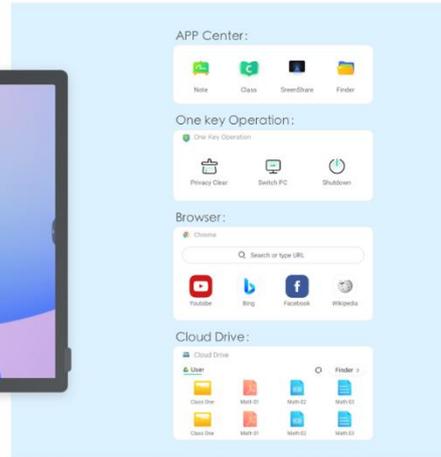
2.1.1.5 Heure : **03:41 AM** ouvre « Paramètres > Date et heure »



2.1.2 Zone des widgets :

Widgets

Custom content types and UI styles



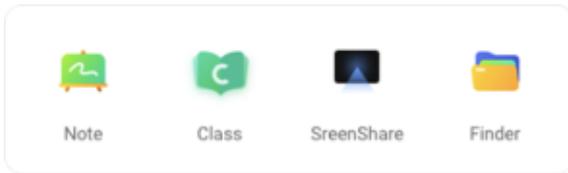
Personal Account

Custom content types and UI styles by users

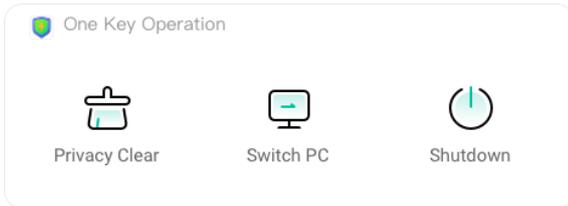


One-click to auto-login your Clouddrive and your Launcher.

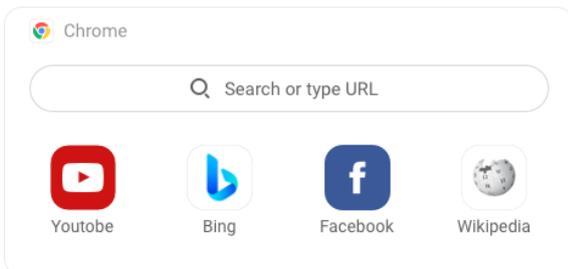
APP Center Widget (uniquement en mode public) :



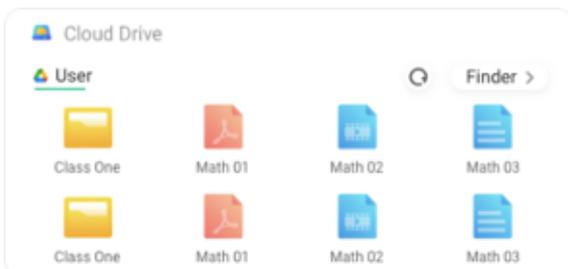
Widget d'opération en une seule touche :



Widget de navigation :



Widget Lecteur cloud :



2.1.3 Zone des raccourcis :

Après la connexion, vous pouvez accéder à une zone de raccourcis avec les types suivants :

2.1.3.1 Raccourci vers une application : faites glisser l'icône de Toutes les applications vers le lanceur pour créer un raccourci.

Étape 1 : faire glisser les icônes d'applications depuis Toutes les applications.

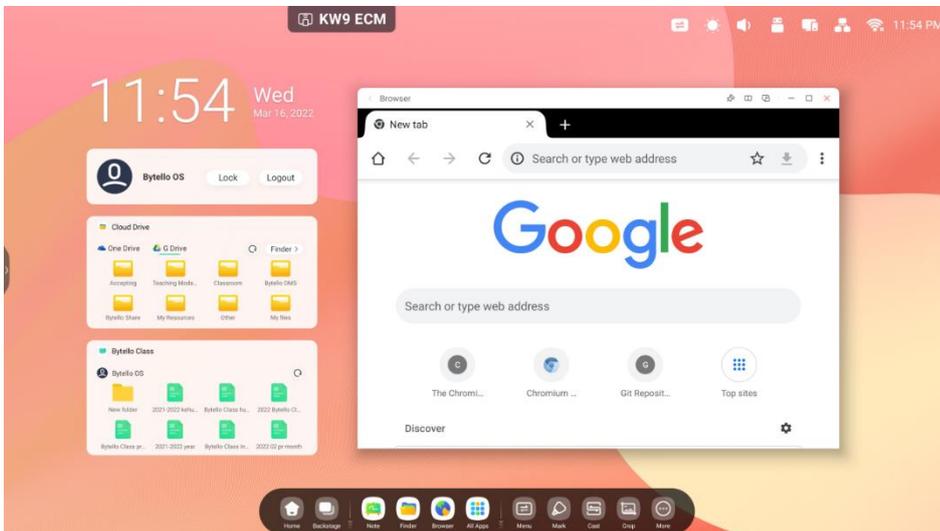


Étape 2 : les déposer dans la zone de stockage où vous souhaitez les placer.





Désormais, vous pouvez lancer rapidement l'application en sélectionnant l'icône.



2.1.3.2 Raccourci vers un fichier : faites glisser ou envoyez des fichiers/dossiers depuis

l'Explorateur vers le lanceur pour créer le raccourci.

Étape 1 : faites glisser les fichiers/dossiers depuis l'Explorateur.



Étape 2 : déposez-les dans la zone où vous souhaitez les placer.



Le chemin du dossier peut être rapidement ouvert en cliquant sur l'icône.



Astuce 1 : une autre façon de créer des icônes de raccourci.

Sélectionnez le fichier > cliquez en bas sur « Envoyer » > sélectionnez le raccourci à créer.

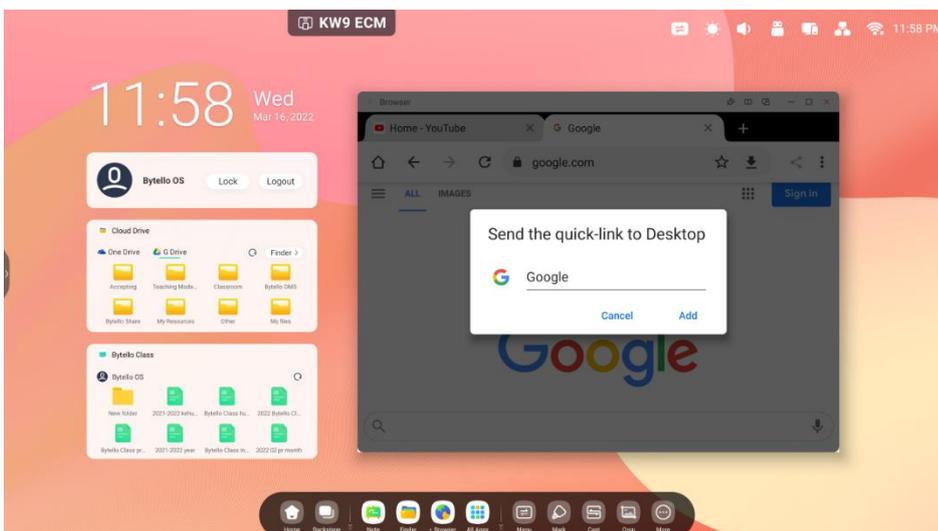


2.1.3.3 Raccourci vers un site web :

Étape 1 : ouvrez le site web souhaité et cliquez sur « Envoyer le lien rapide vers le bureau ».



Étape 2 : nommez le raccourci pour le retrouver rapidement la prochaine fois.



Le site web peut être rapidement ouvert en cliquant sur l'icône.



2.1.3.4 Raccourci vers un périphérique USB : si vous insérez une clé USB, une entrée

de raccourci apparaîtra dans le lanceur.

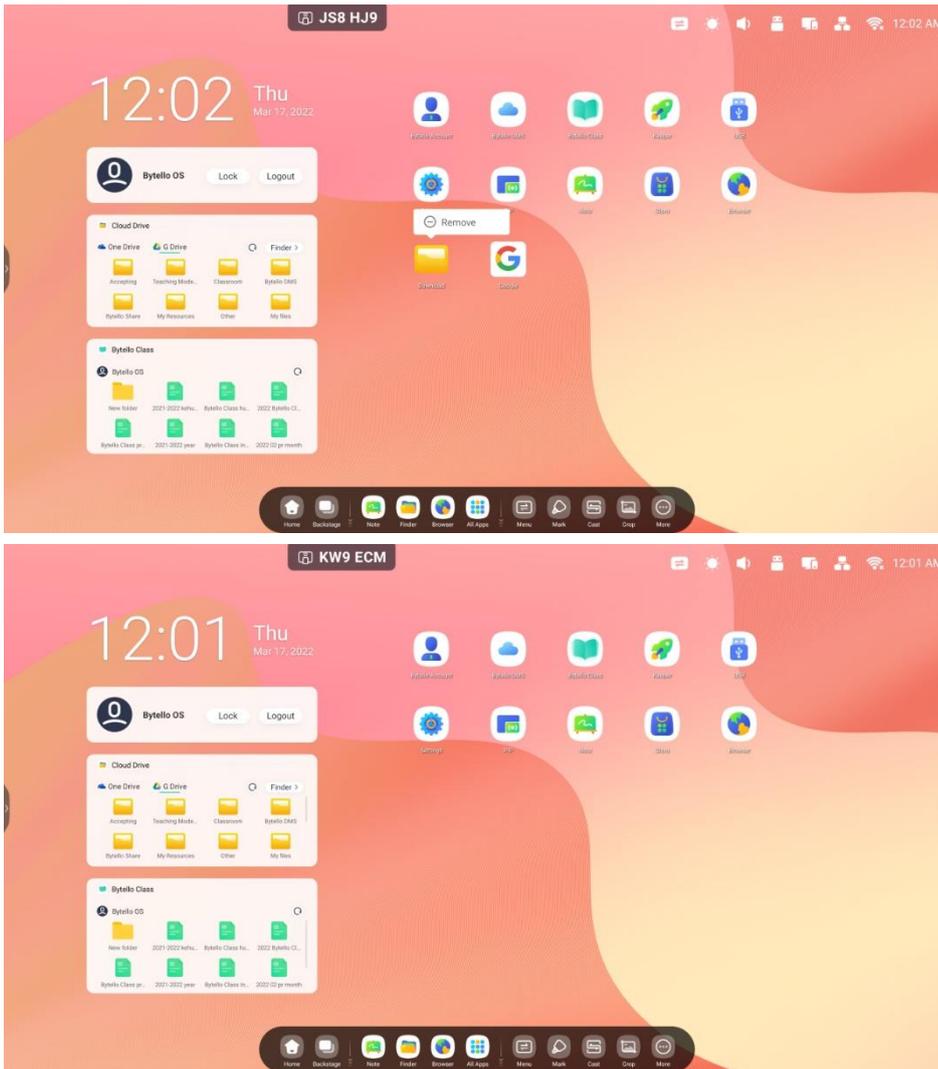
Sélectionnez-la pour ouvrir votre clé USB dans l'Explorateur.



2.1.4 Gestion des raccourcis :

Appuyez longuement sur les raccourcis ou faites-les glisser pour les organiser :

2.1.4.1 Supprimer : appuyez longuement sur l'icône pour ouvrir la barre de menu et cliquez sur « Supprimer » pour supprimer l'entrée de raccourci du lanceur.



2.1.4.2 Changer de position : appuyez longuement sur un raccourci et faites-le glisser pour changer sa position dans le lanceur.



2.1.5 Fond d'écran :

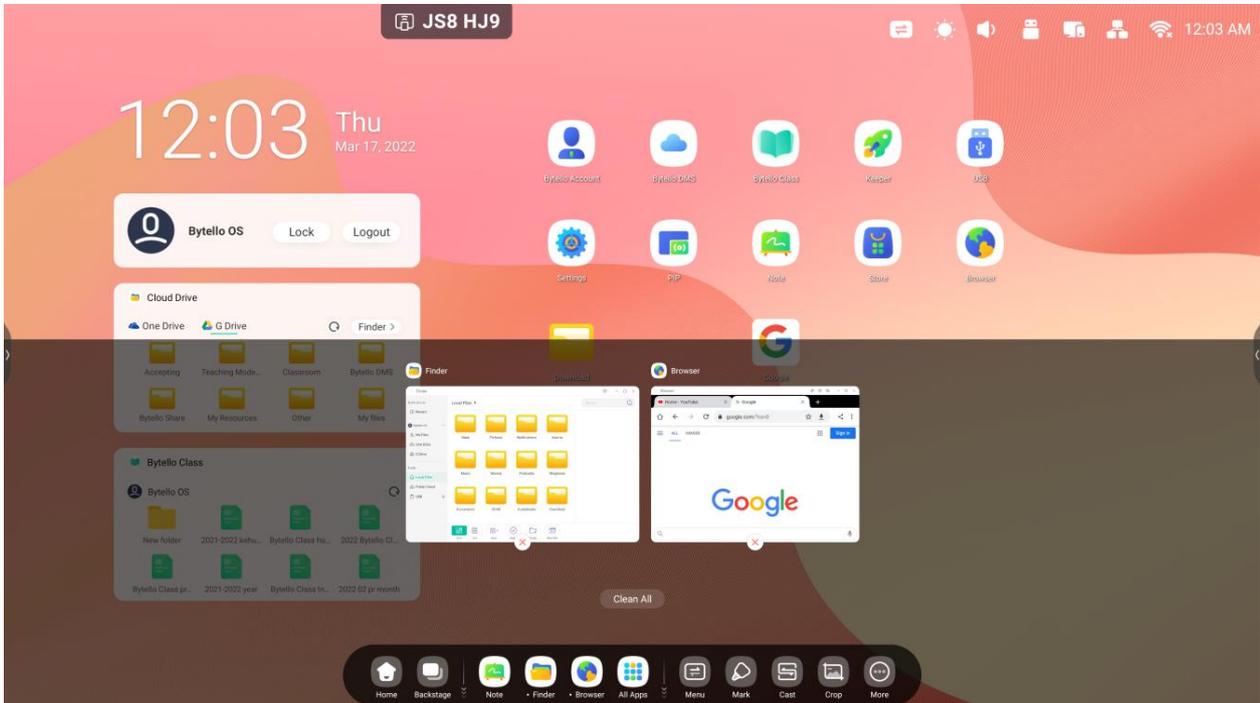
Le lanceur propose des fonds d'écran personnalisés : allez dans « Paramètres > Personnel > Fond d'écran > Photos » pour définir le fond d'écran souhaité.

2.2. Barre système

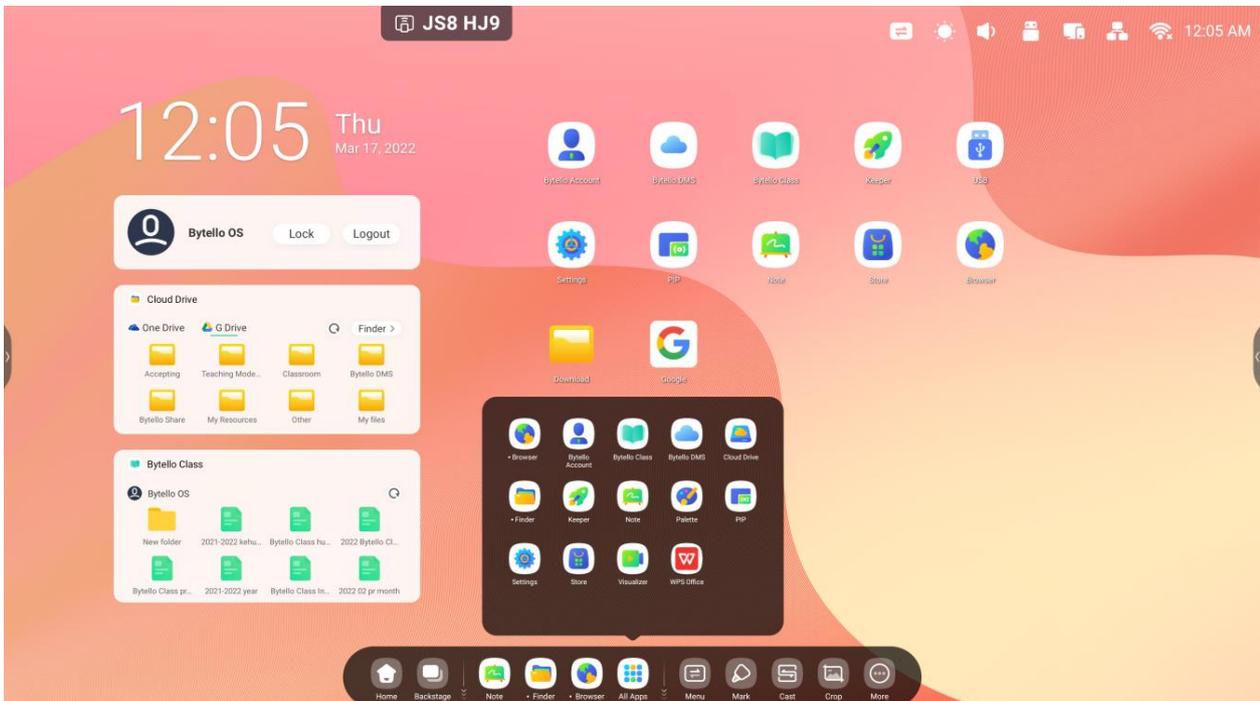
La barre système permet une gestion centralisée et efficace des tâches. Elle se compose de trois parties : un gestionnaire de tâches, un gestionnaire d'applications et un gestionnaire d'outils. Par défaut, vous pouvez accéder à la barre système par le bas et les deux côtés. Vous pouvez également faire en sorte de masquer ou d'afficher chaque barre dans les paramètres.

1. Contrôlez de manière centralisée la progression des sources d'entrée, des tâches, des applications et des outils :

Applications en cours :



Toutes les applications :



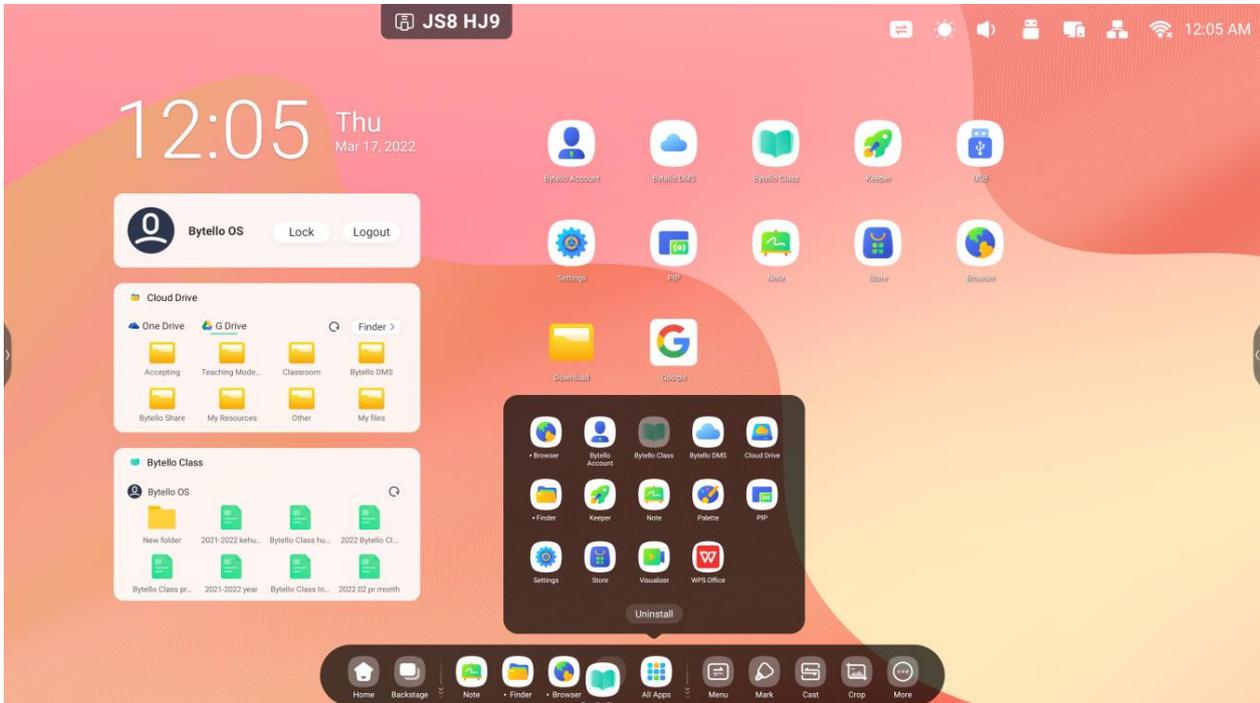
Tous les outils :



2. Personnalisez l'affichage de la barre système, y compris le contenu

et la position :

Personnalisez le contenu :



2.2.1 Barre de navigation :

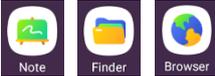
Il s'agit d'un gestionnaire de tâches dans la barre système. Vous pouvez contrôler la progression des tâches comme suit :

Contenu	Description
2.2.1.1 Retour	 permet de revenir à la dernière interface de fonctionnement.
2.2.1.2 Accueil	 permet de revenir au bureau.
2.2.1.3 Arrière-plan	 permet d'ouvrir la fenêtre et d'afficher les dernières applications récentes et les sources d'entrée.

2.2.1.3 Arrière-plan : vous pouvez effacer les applications en cours d'exécution en sélectionnant « Effacer tout », ou les supprimer en les faisant glisser. Vous pouvez aussi sélectionner l'une des applications en cours d'exécution pour l'ouvrir.

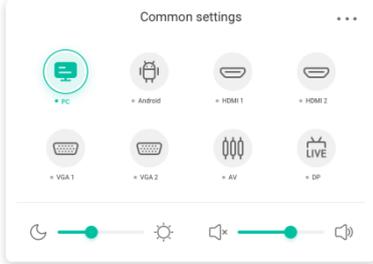
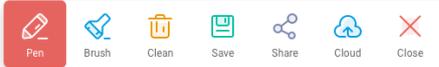


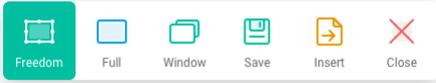
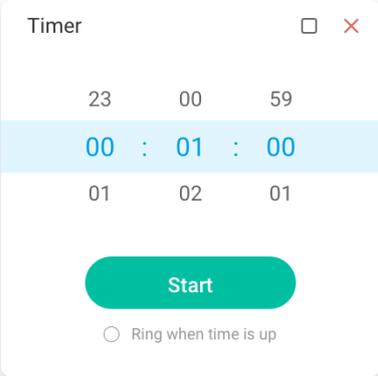
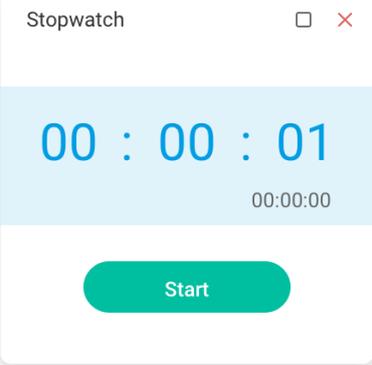
2.2.2 Centre d'applications :

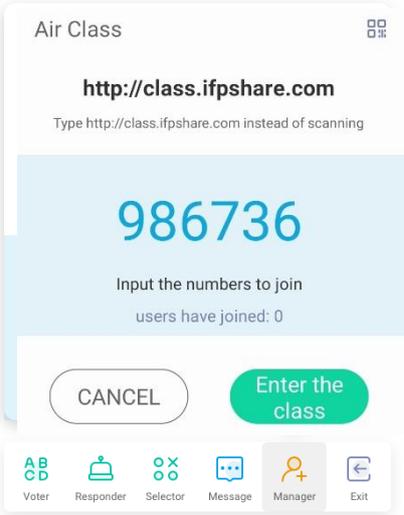
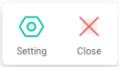
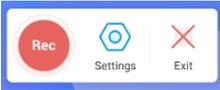
Contenu	Description
2.2.2.1 Raccourci par défaut	 <p>Les applications par défaut apparaissent dans la barre système : Note, Explorateur, Navigateur. Cliquez dessus pour démarrer le processus.</p>
2.2.2.2 Toutes les applications	 <p>pour afficher toutes les applications.</p> <p>Les applications installées par défaut sont les suivantes : Navigateur, Bytello Account, Bytello Class, Bytello DMS, Lecteur cloud, Explorateur, Keeper, Note, Palette, PIP, Paramètres, Visualiseur, WPS Office.</p>
2.2.2.3 Applications en cours d'exécution	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ouvrez l'application disponible pour continuer. 2. Vérifiez l'état des applications en cours d'exécution dans toutes les applications. 
2.2.2.4 Remplacer le raccourci	 <p>Vous pouvez avoir jusqu'à 5 raccourcis. S'il y en a déjà 5, faites glisser une icône d'application pour en remplacer une et créer un accès rapide.</p>

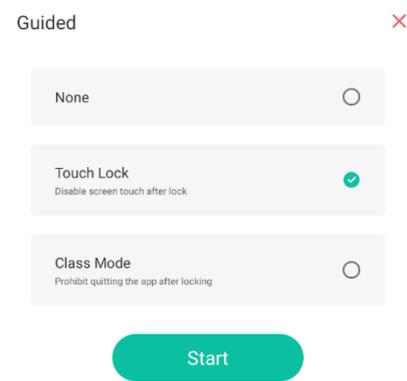
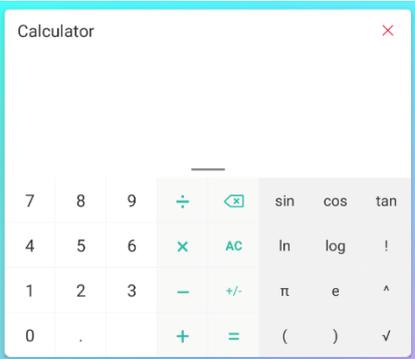
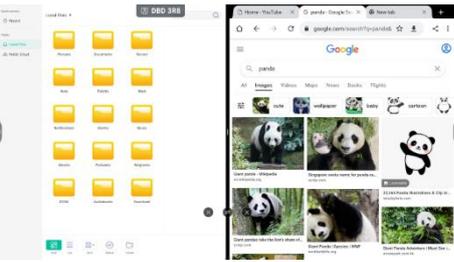
2.2.3 Petits outils :

2.2.3.1 Liste des outils : Menu, Marquer, Diffuser, Rogner, Compteur, Chronomètre, AirClass, Projecteur, Enregistrer, Figer, PC, Verrouillage de l'écran, Guide, Calculatrice

Icône	Fonction	Description
	<p>2.2.3.1.1 Menu</p>	 <p>① Affiche toutes les sources d'entrée, à savoir PC, Android, HDMI et VGA.</p> <p>② Affiche les paramètres avancés, notamment Audio, Écran, Affichage et Réglage de la source d'entrée.</p>
	<p>2.2.3.1.2 Marquer</p>	 <p>① Écrivez par-dessus une application, une vidéo, un site web, un document ou une image.</p> <p>② Prenez des notes sur n'importe quel contenu à l'écran.</p> <p>③ Partagez vos notes via le QR code et enregistrez-les sur le disque cloud.</p>
	<p>2.2.3.1.3 Diffuser</p>	 <p>Pour une présentation et une collaboration sans fil fluides pendant les conférences.</p>

	<p>2.2.3.1.5 Rogner</p>	 <ol style="list-style-type: none"> ① Faites des captures de tout ce qui se trouve à l'écran, notamment le contenu d'applications, de sites Web et de vidéos. ② Sélectionnez le mode Libre, Intégral ou Fenêtre. ③ Insérez la capture dans Note pour la modifier.
	<p>2.2.3.1.4 Compteur</p>	 <p>Outil qui effectue un compte à rebours à partir d'un intervalle de temps spécifié.</p>
	<p>2.2.3.1.6 Chronomètre</p>	 <p>Outil qui compte à partir de zéro pour mesurer le temps écoulé.</p>

	<p>2.2.3.1.7 Airclass</p>	 <p>① Invitez les participants à rejoindre les activités interactives via un QR code ou une adresse IP.</p> <p>② Comprend des activités de vote, de réponse, de sélection, de message et autres.</p>
	<p>2.2.3.1.8 Projecteur</p>	 <p>Permet de cibler des zones spécifiques de l'écran.</p>
	<p>2.2.3.1.9 Enregistrer</p>	 <p>Permet d'enregistrer l'écran sous forme de vidéo.</p>
	<p>2.2.3.1.10 Figer</p>	 <p>Permet de figer et d'agrandir le contenu actuel de l'écran.</p>
	<p>2.2.3.1.11 PC</p>	<p>Permet de basculer rapidement à la source PC en appuyant sur une seule touche.</p>
	<p>2.2.3.1.12 Verrouillage de l'écran</p>	<p>Cette option permet de verrouiller l'écran. Vous pouvez le déverrouiller en entrant le mot de passe, qui est configuré dans les paramètres.</p>

	<p>2.2.3.1.13 Guide</p>	 <p>Permet de désactiver l'écran tactile et de rester sur l'application après le verrouillage.</p>
	<p>2.2.3.1.14 Calculatrice</p>	
	<p>2.2.3.1.15 PIP (Uniquement disponible en mode plein écran. En mode multifenêtre, vous pouvez y accéder depuis les applications.)</p>	 <p>PiP (Picture in Picture) permet d'afficher une deuxième source vidéo en mode fenêtré. Vous pouvez, par exemple, partager l'écran de votre ordinateur en même temps que les notes de l'IFP ou d'autres applications.</p>
	<p>2.2.3.1.16 Écran divisé (Uniquement en mode plein écran)</p>	 <p>Permet d'afficher deux applications différentes en mode écran partagé.</p>

2.2.3.2 Personnalisation des outils : vous pouvez ajouter 4 petits outils couramment utilisés à la barre système. Pour remplacer un outil, il suffit d'en ajouter un autre en cliquant sur « Plus ».

Étape 1 : cliquer sur « Modifier » ou appuyer longuement sur l'icône des outils pour passer en mode Édition.

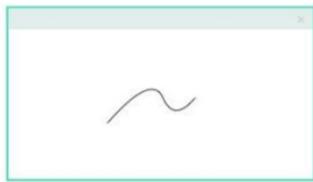
Étape 2 : appuyer sur « - » pour supprimer l'outil de la barre système.

Étape 3 : appuyer sur « + » pour ajouter l'outil à la barre système.



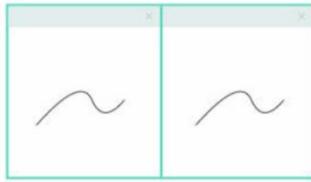
3. Multifenêtre

Contrôlez la taille de l'affichage ainsi que la position de la fenêtre de l'application. Affichez et utilisez plusieurs applications et outils en même temps grâce à l'option multitâche. Glissez-déposez le contenu d'une application à une autre de manière pratique et efficace.



Full-Screen Mode

An intuitive display keep the focus on Content



Split-screen Mode

View information from multiple sources at once

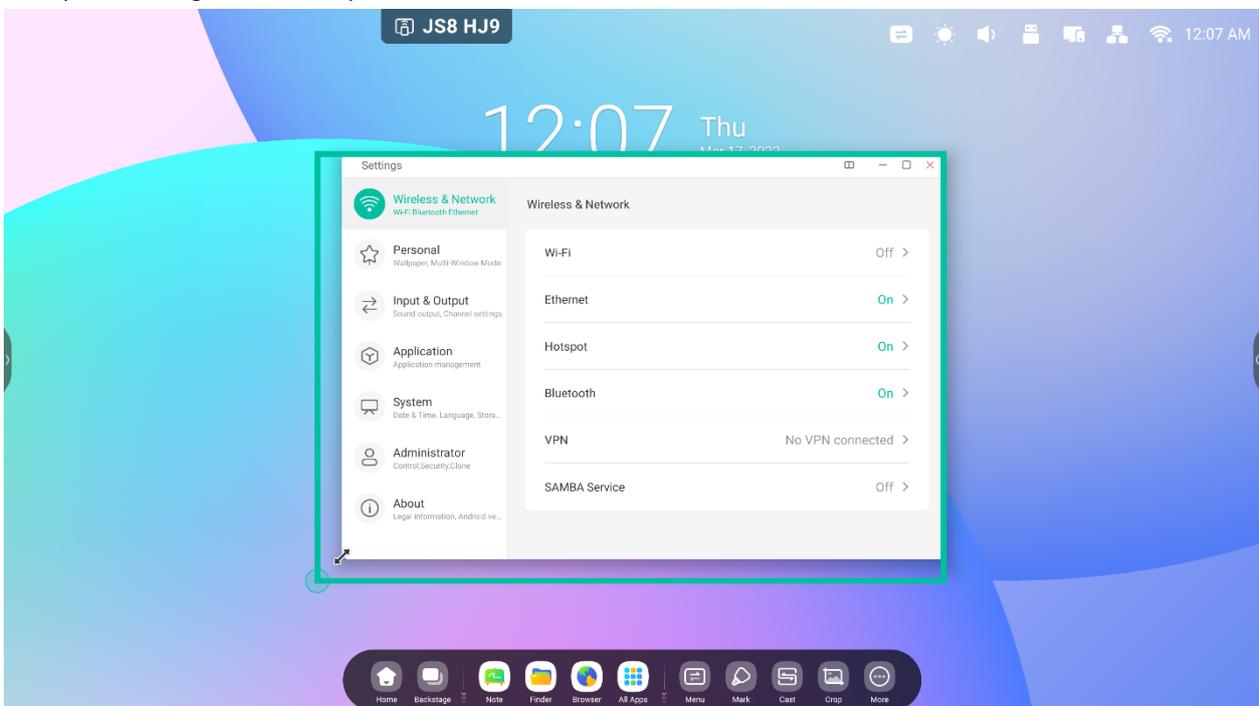


Floating window Mode

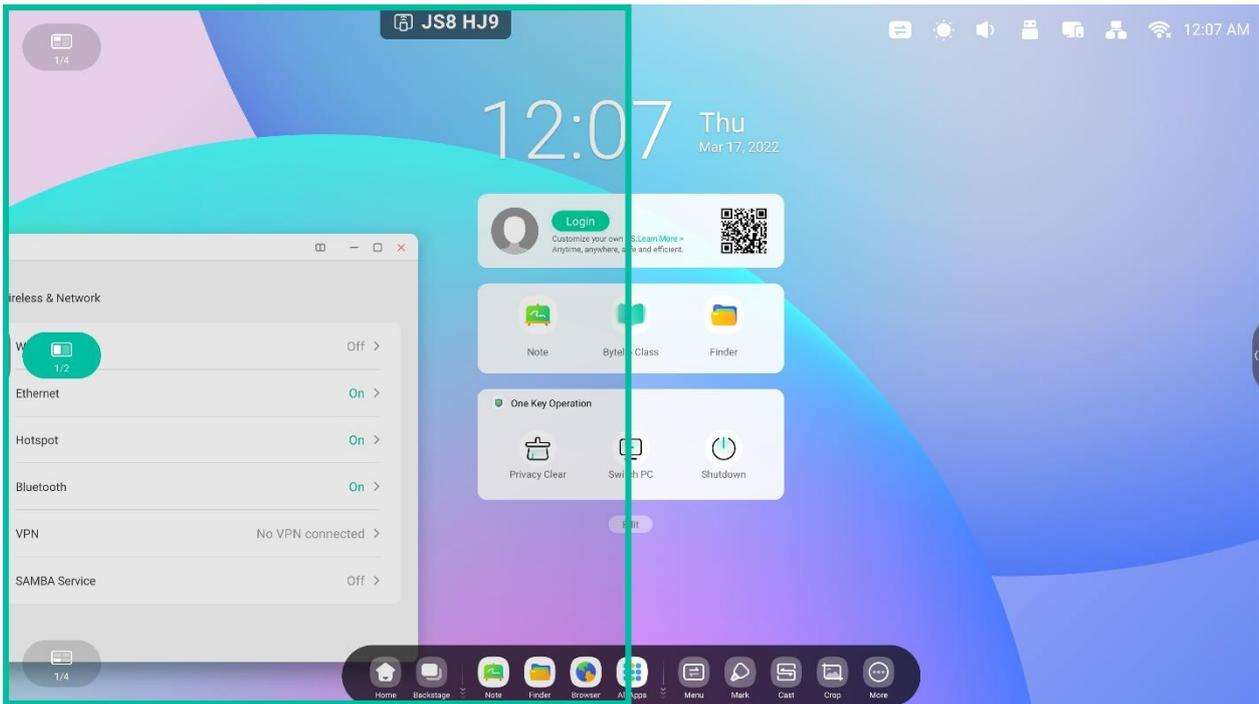
Do more without leaving current program

1. Contrôler facilement la taille et la position de l'affichage des fenêtres :

Exemple 1 : faire glisser le bord pour modifier la taille de la fenêtre :

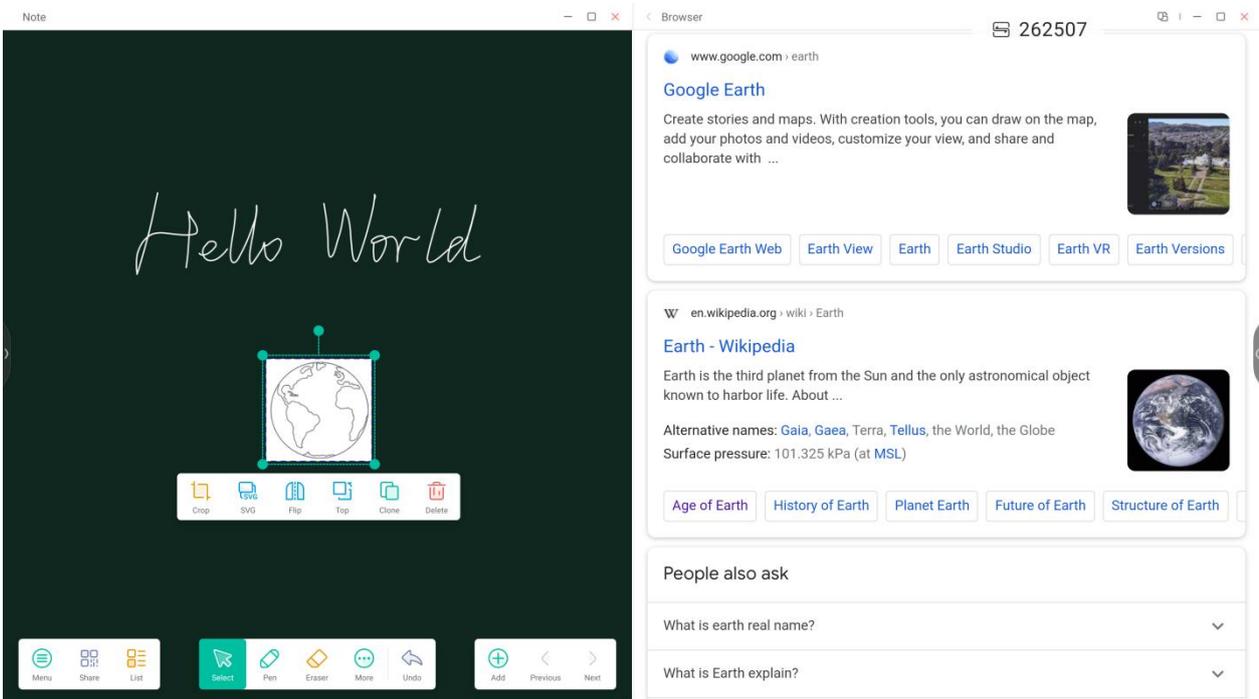


Exemple 2 : faire glisser la barre supérieure de la fenêtre vers le bord de l'écran pour passer rapidement à la taille 1/2 :

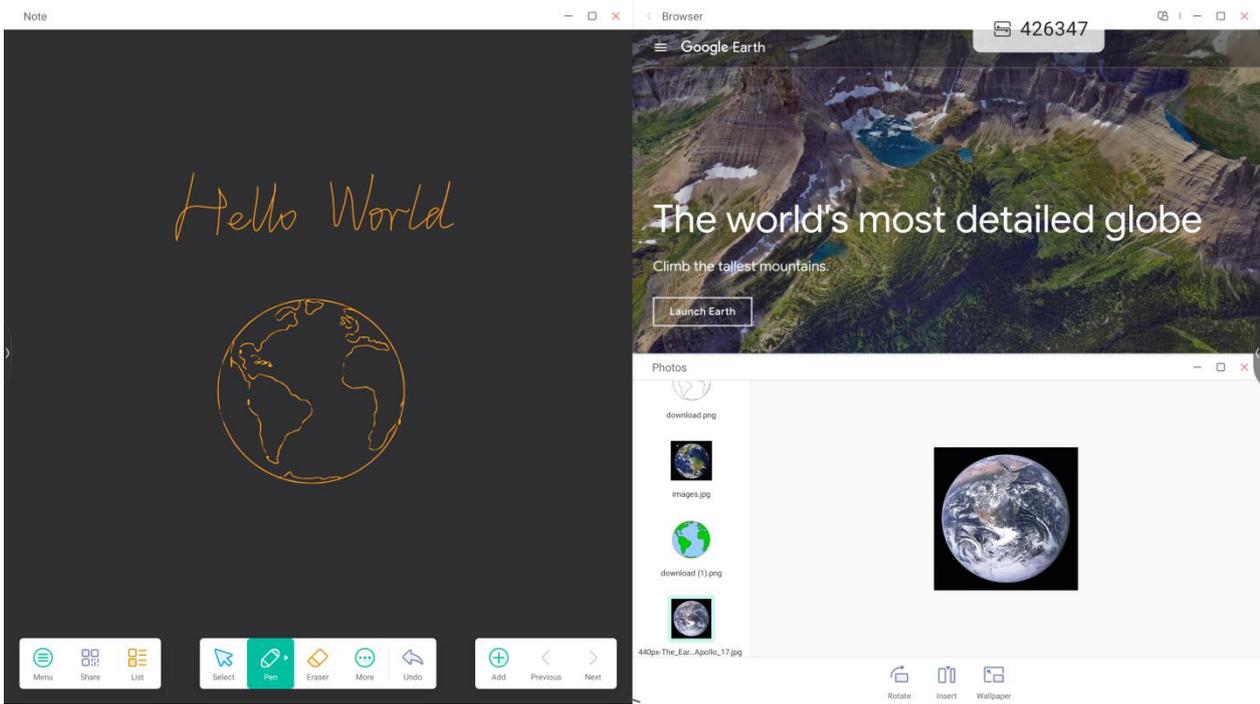


2. Afficher plus d'applications et d'outils à l'écran :

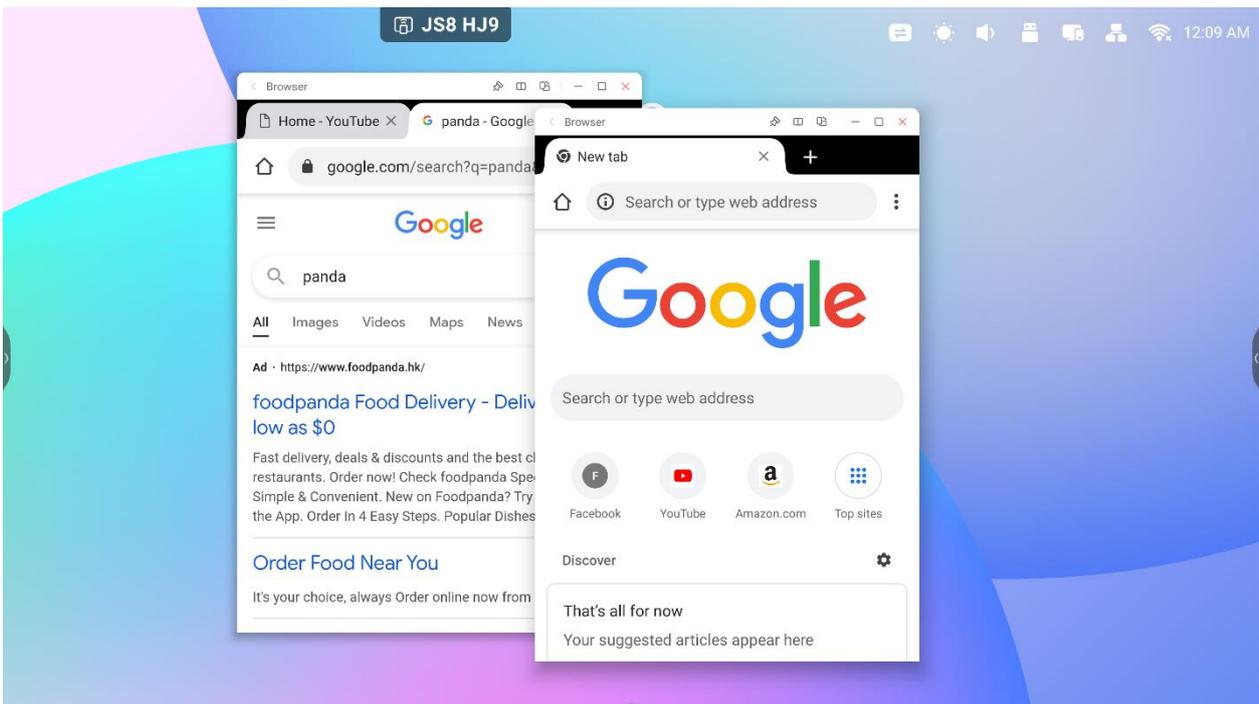
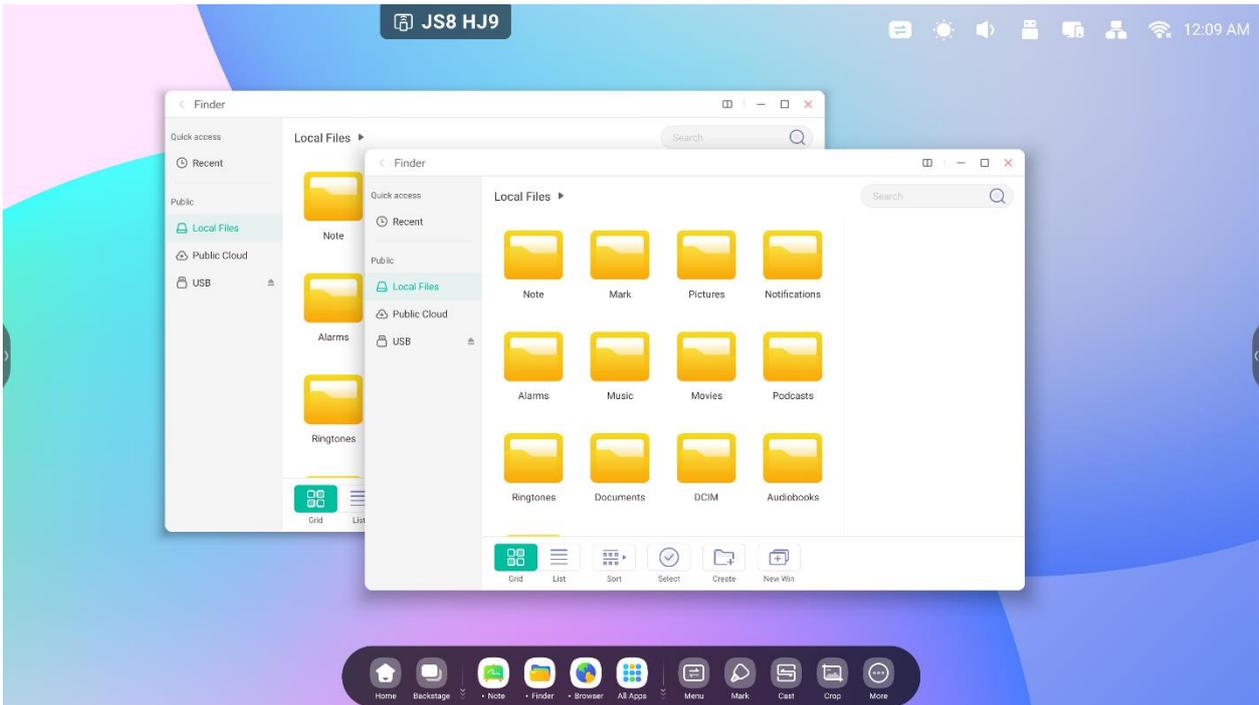
Exemple 1 : afficher efficacement le contenu pendant l'enregistrement sur Note :



Exemple 2 : trois applications affichées à l'écran en même temps :

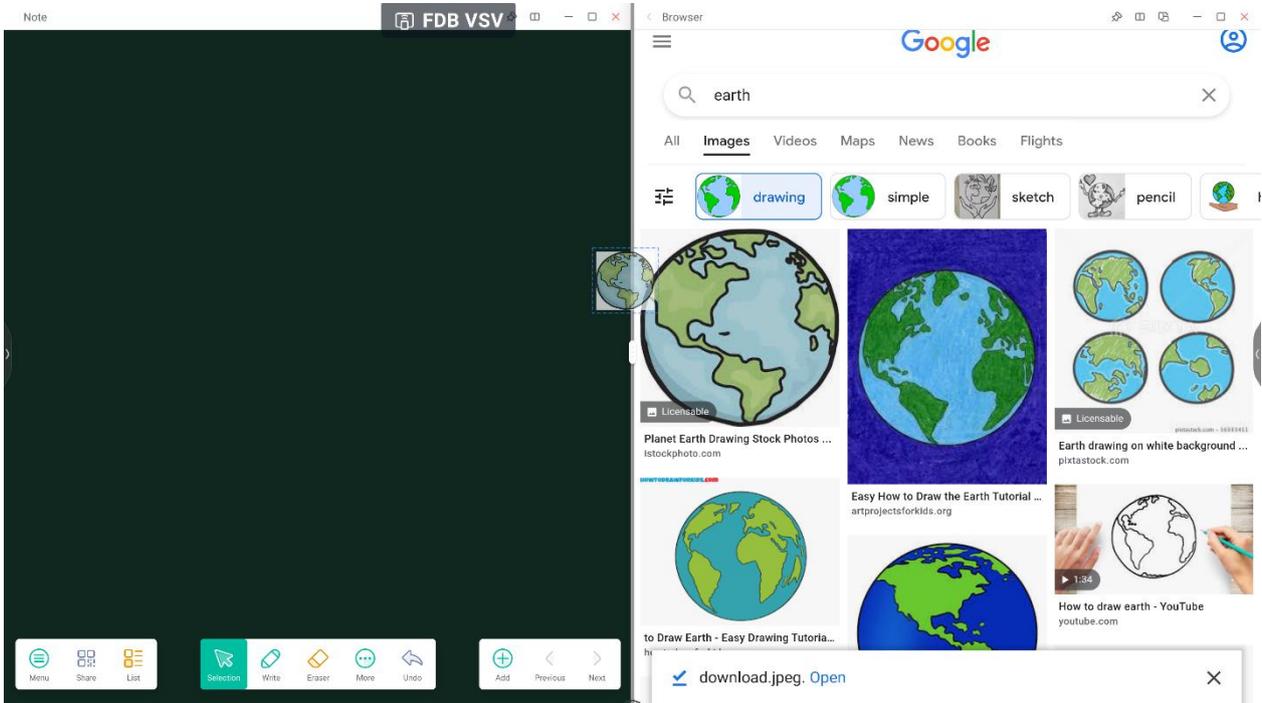


Conseils : l'Explorateur et le navigateur prennent en charge les nouvelles fenêtres afin que vous puissiez facilement faire glisser le contenu :

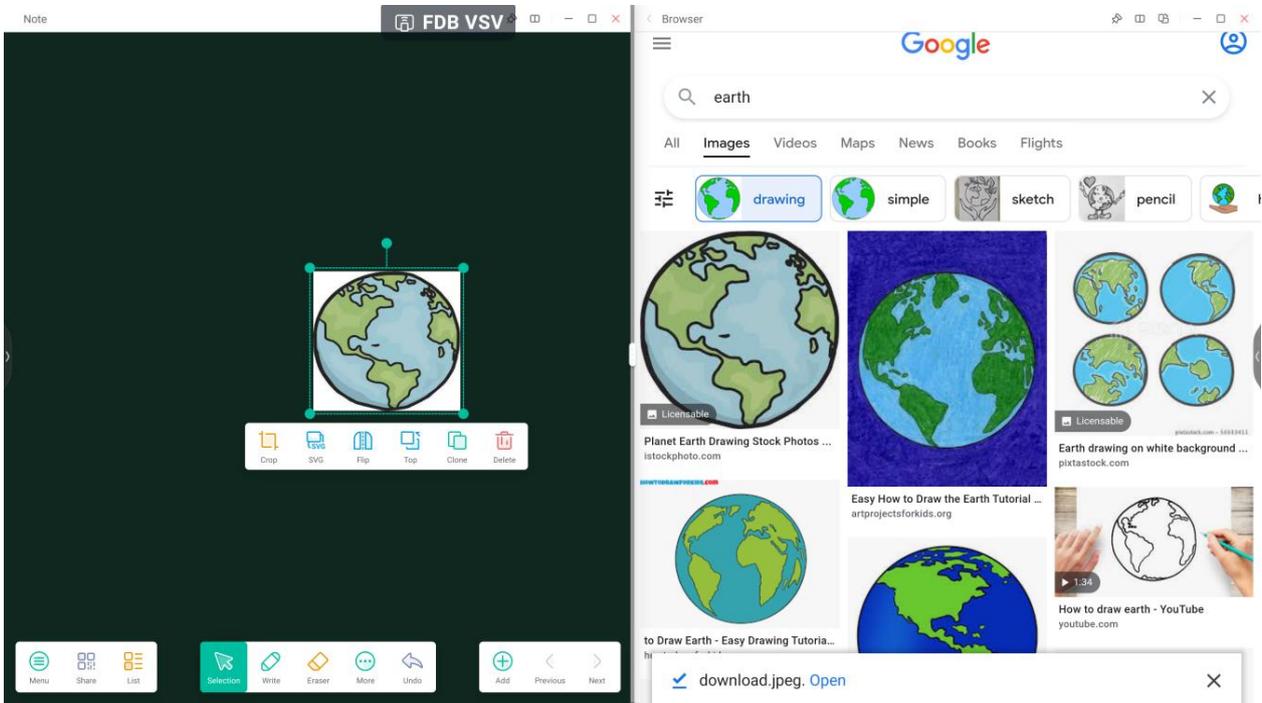


4. Faire glisser facilement le contenu d'une application à l'autre :

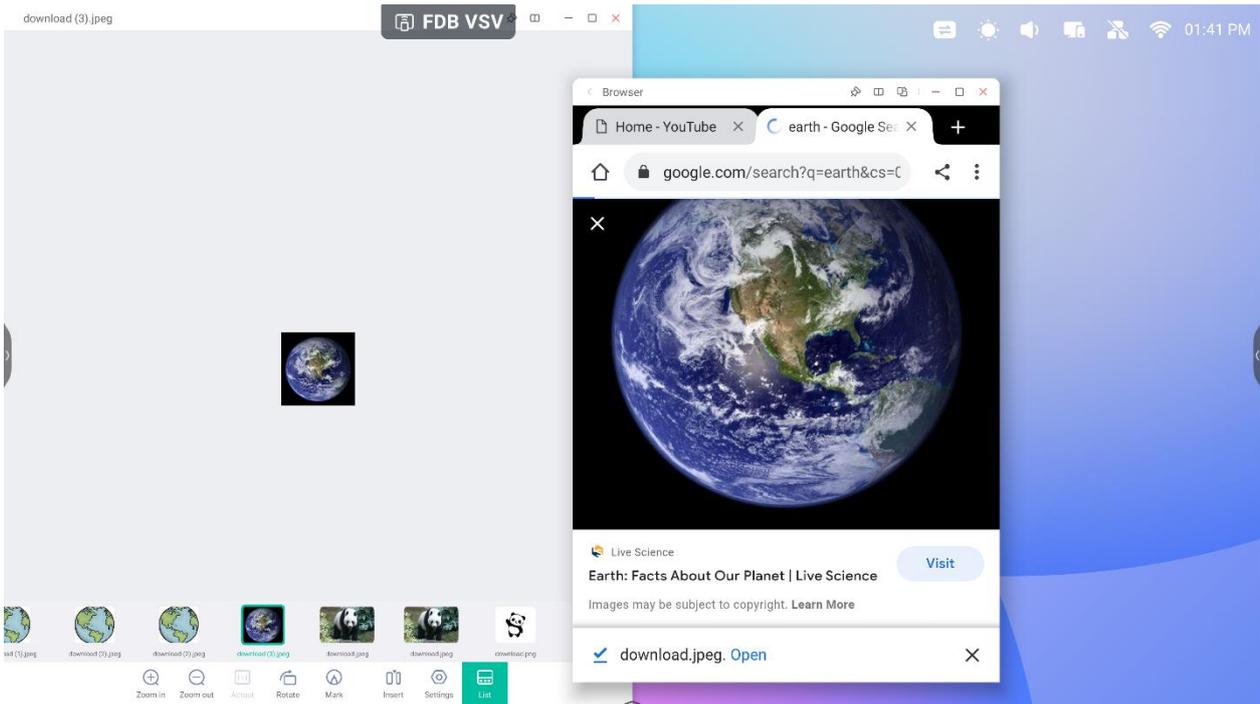
Étape 1 : appuyer longtemps sur l'image dans le navigateur pour qu'elle apparaisse dans une deuxième fenêtre et attendre le téléchargement :



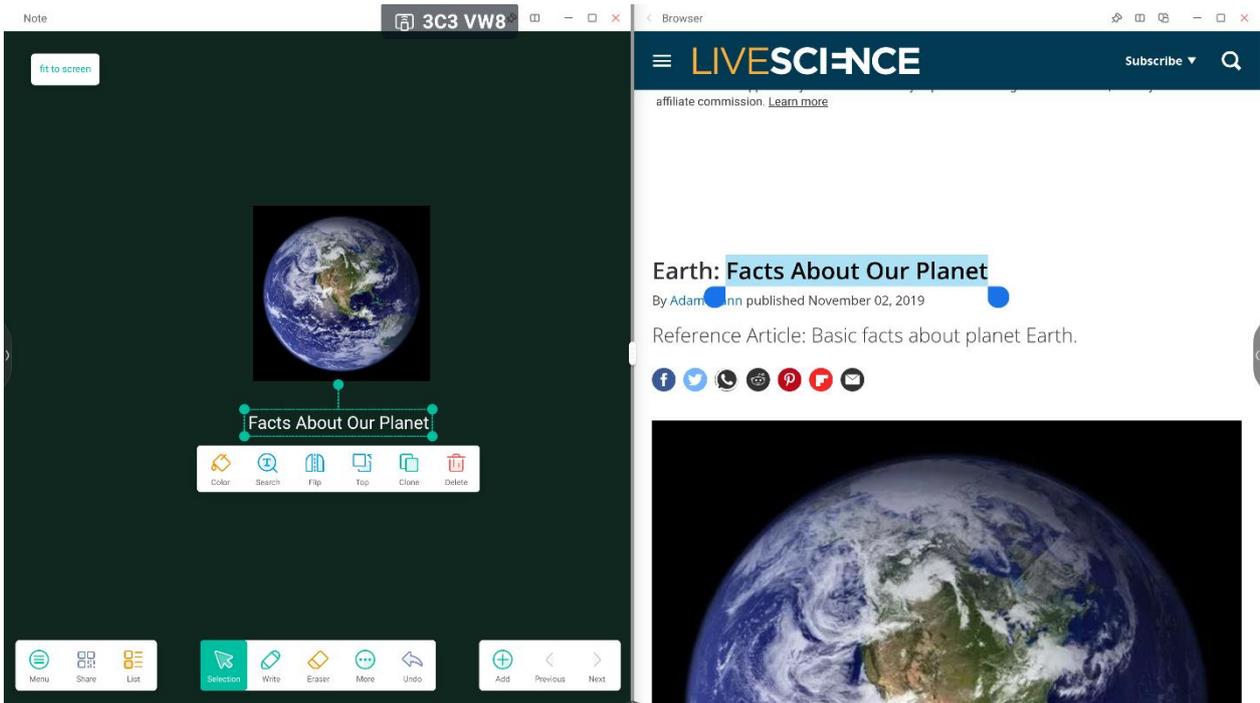
Étape 2 : faire glisser l'image vers Note :



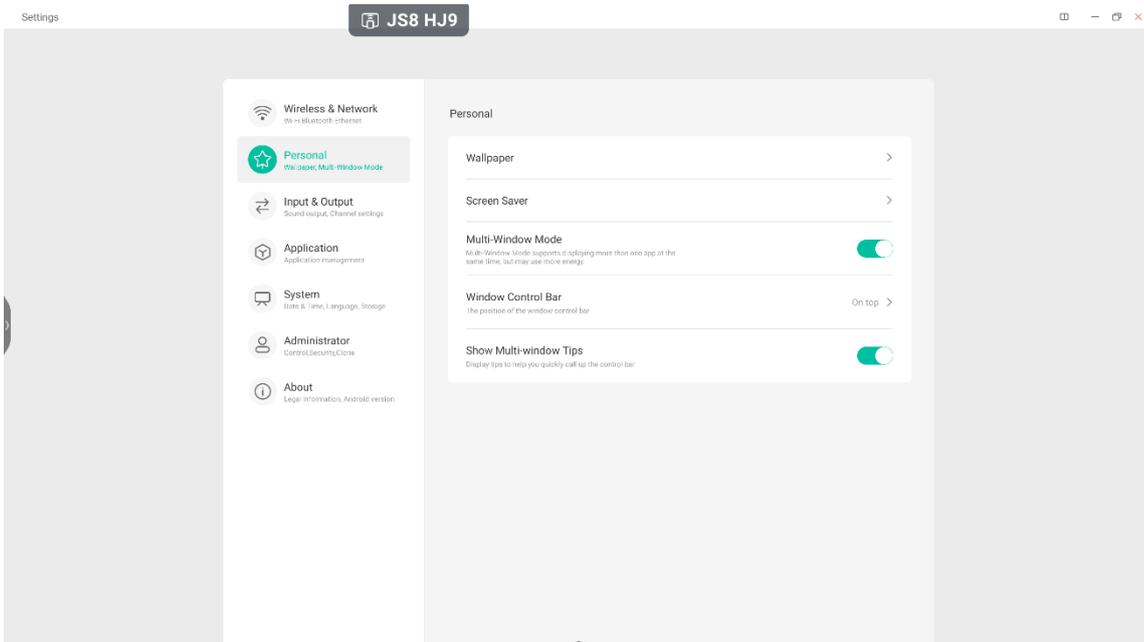
Conseil : possibilité de glisser-déposer des images vers Note, Explorateur et Photos :



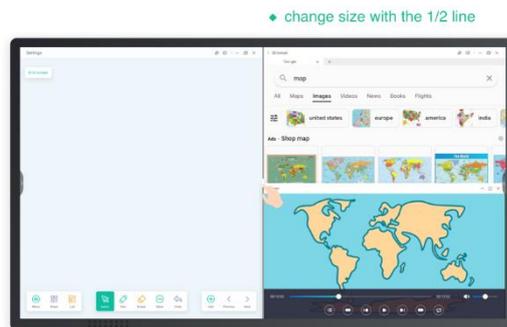
Conseil : possibilité de glisser-déposer du texte vers Note et Explorateur :



5. Mode Multifenêtre :

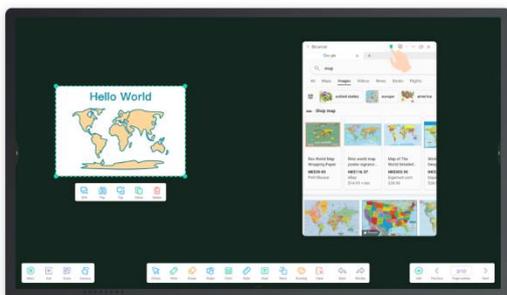


Split-screen Mode

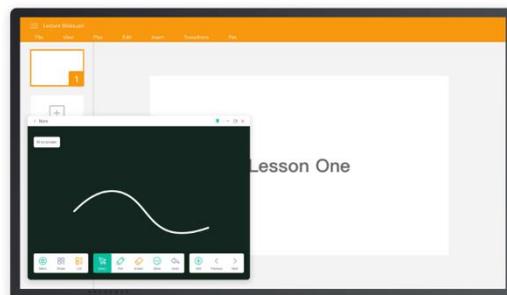


◆ One window with the Note, one window with Browser

Floating window Mode



◆ Quickly search in the browser while using the Note in full screen.

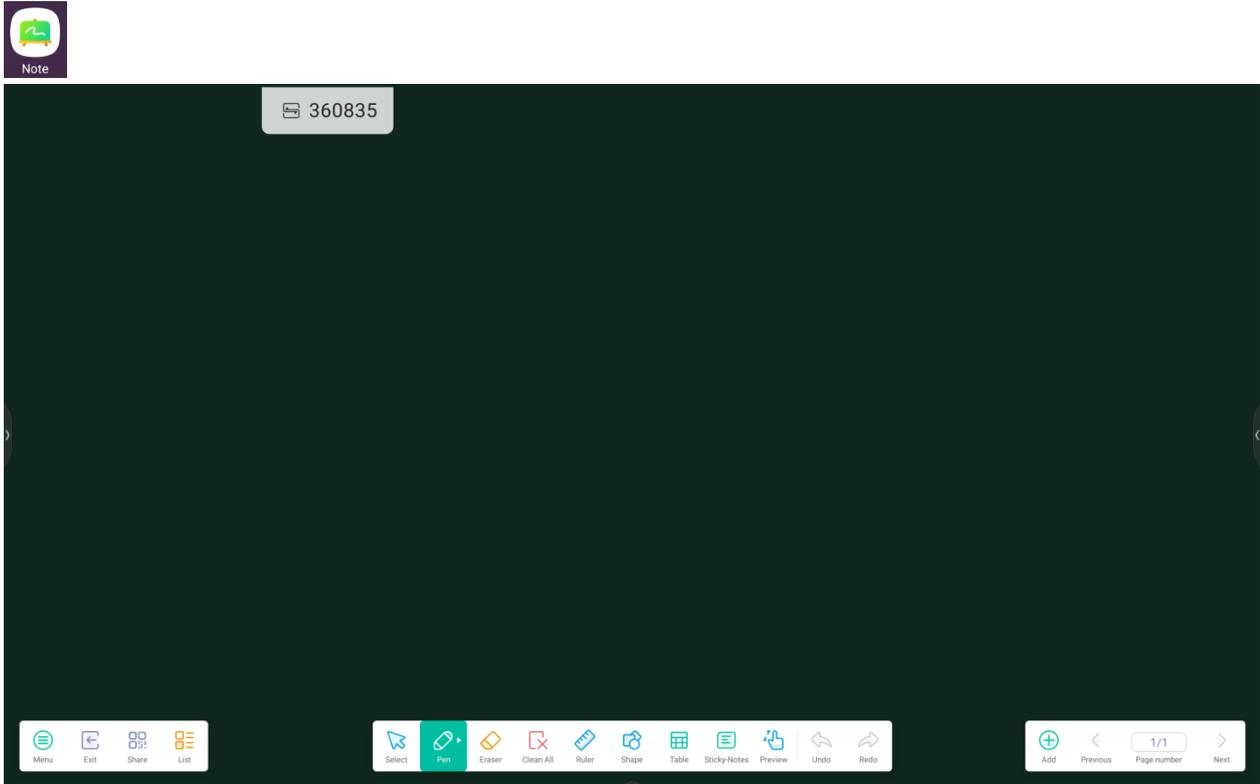


◆ Mark the point in the Note while using the PPT in full screen.

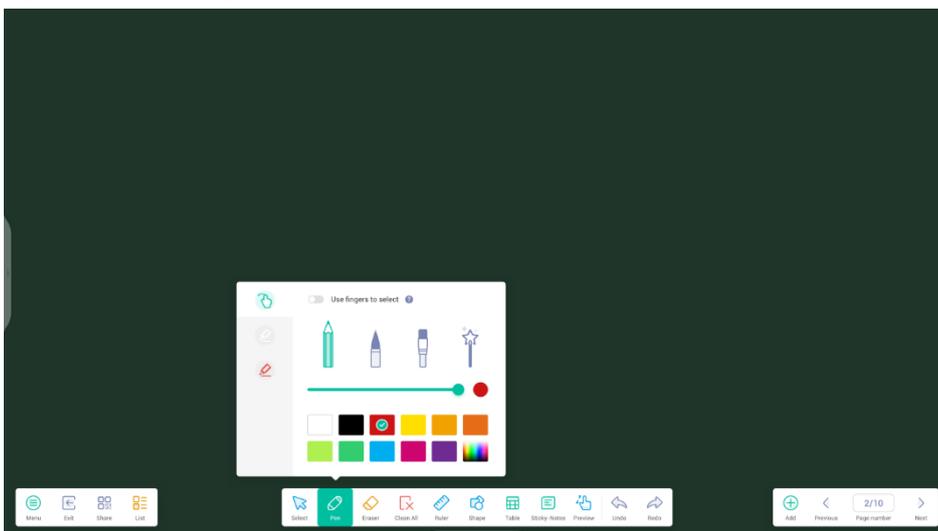
4. Applis

Le système fournit Note, Palette, Visualiseur, Explorateur, Navigateur, Paramètres, Lecteur Drive, WPS Office, Photo, Musique, Vidéo, Keeper, Bytello Class, Bytello DMS, PIP.

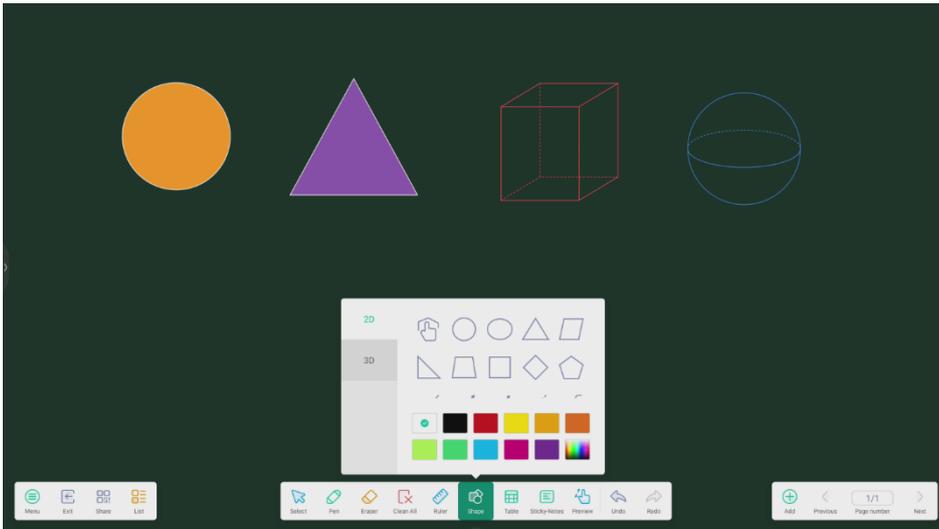
4.1 Note



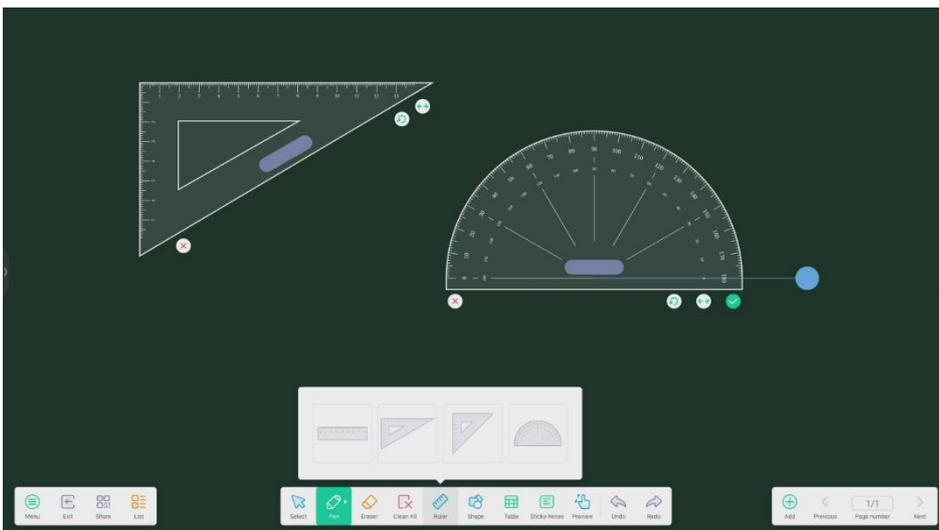
4.1.1 Crayon : choisissez parmi plusieurs couleurs et styles de stylo. Écrivez avec plusieurs couleurs ou styles en même temps.



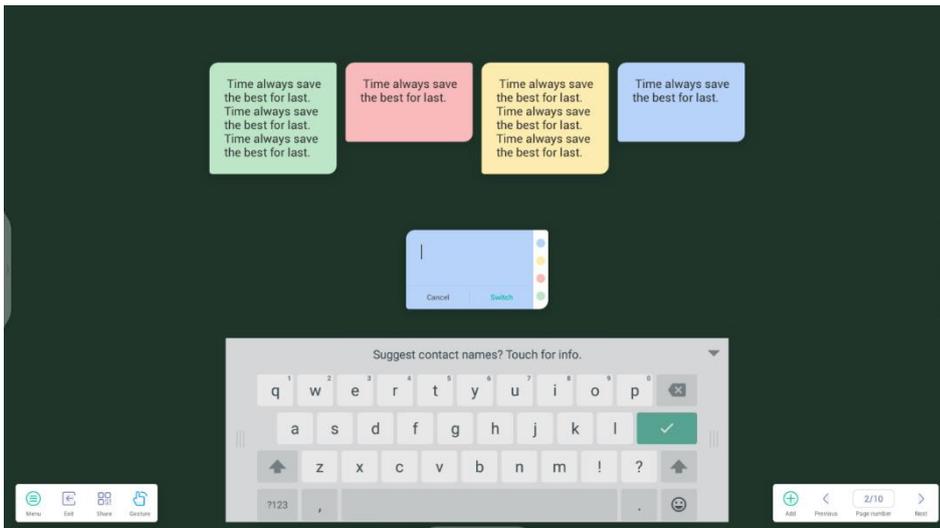
4.1.2 Forme : formes planes bidimensionnelles et formes géométriques tridimensionnelles.



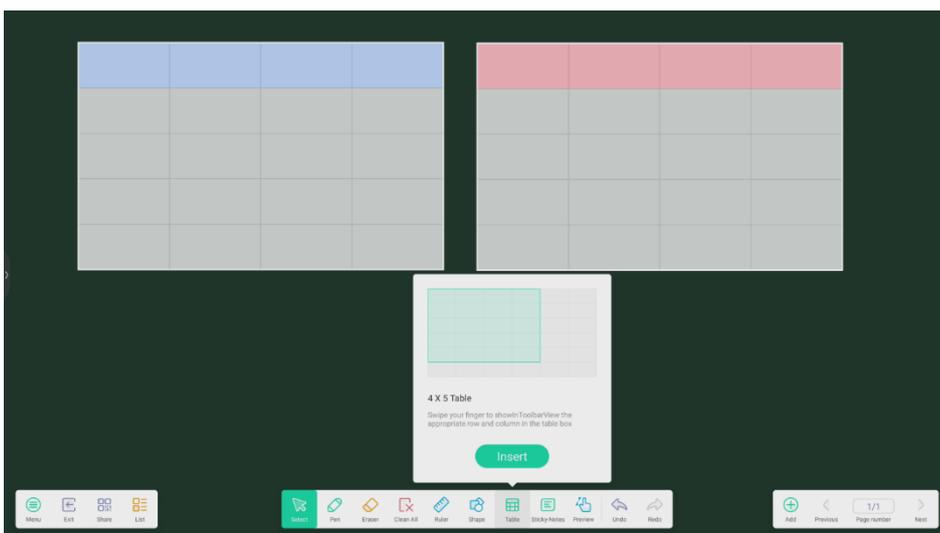
4.1.3 Règle : évite les outils de mesure physiques et peut également aider à l'enseignement dans Note.



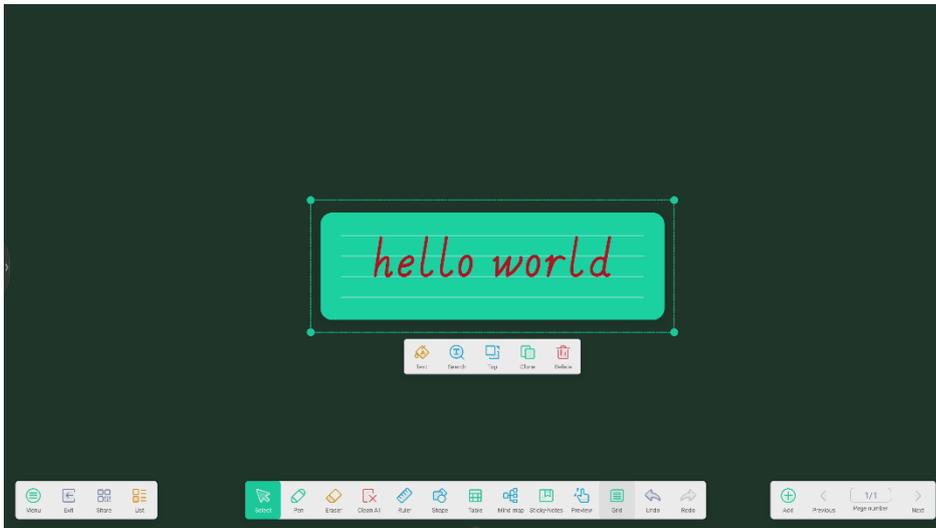
4.1.4 Pense-bêtes : épinglez les informations importantes sur la toile ou un outil de brainstorming.



4.1.5 Tableau : créez plusieurs tableaux et affichez-les simultanément.

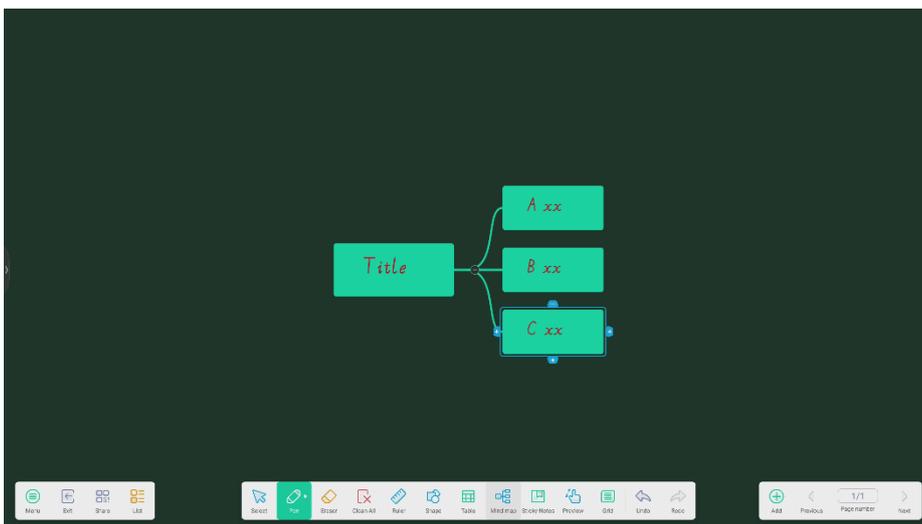


4.1.6 Grille : il est possible de reconnaître les écritures manuscrites et de lancer une recherche par leur biais.

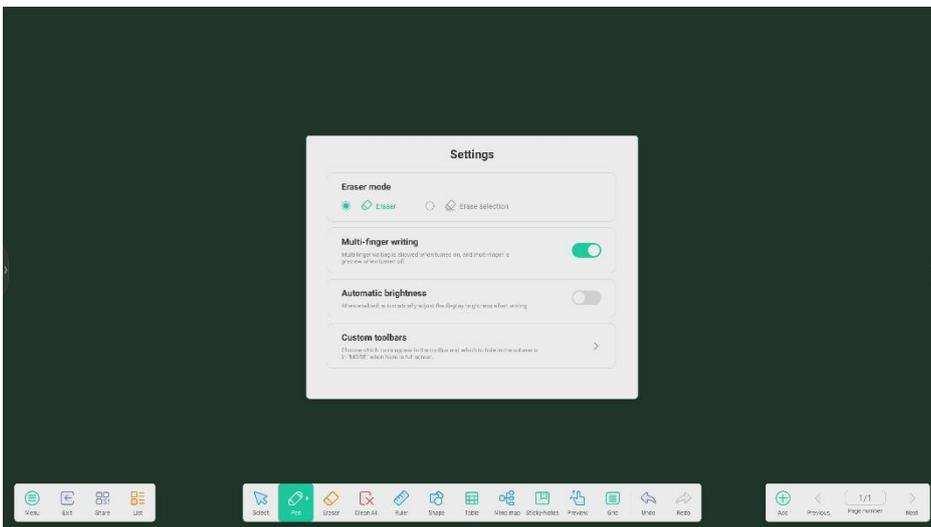
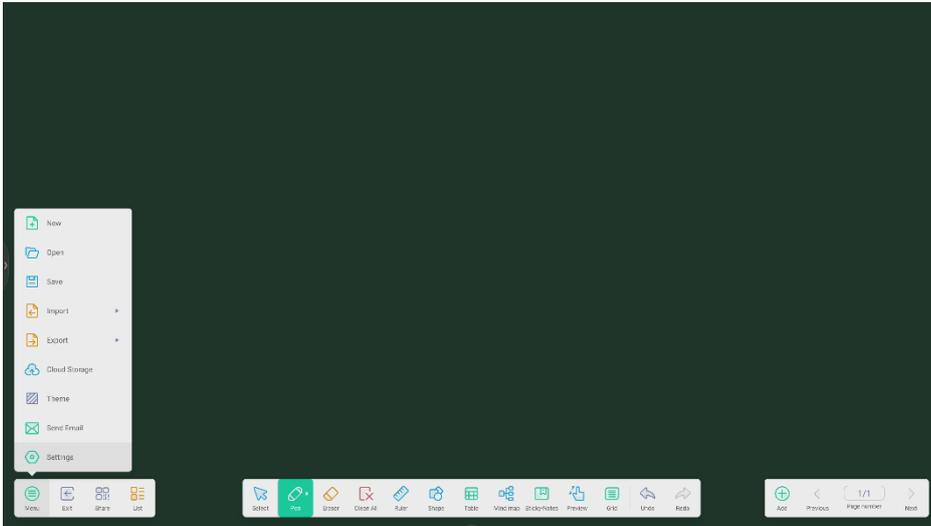


4.1.7 Carte mentale : rédigez des cartes mentales à la main, avec une option de reconnaissance intelligente de l'écriture manuscrite. Faites glisser l'un des nœuds vers n'importe quelle autre position de la carte.

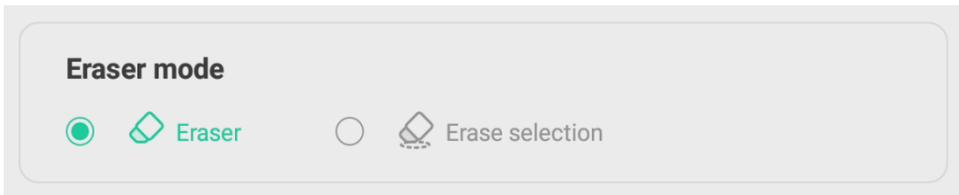
Vous pouvez également ajouter un nœud avec le bouton  du côté de votre choix. Pour supprimer l'un des nœuds, sélectionnez le nœud concerné puis le bouton , qui affichera l'option de suppression.



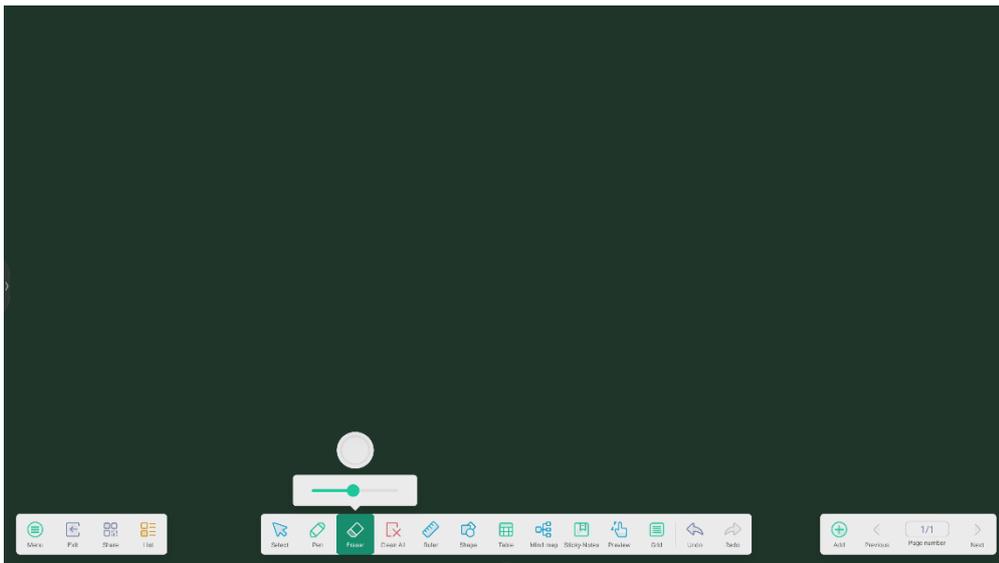
4.1.8 Paramètres du menu Note :



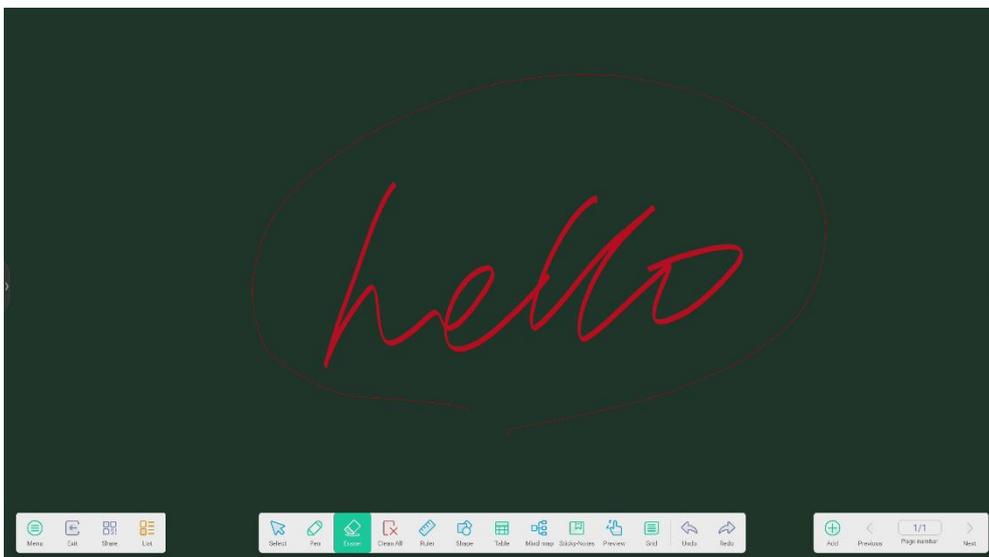
4.1.8.1 Mode Gomme :



4.1.8.1.1 Gomme : ajustez la taille de la gomme et effacez tous les éléments.

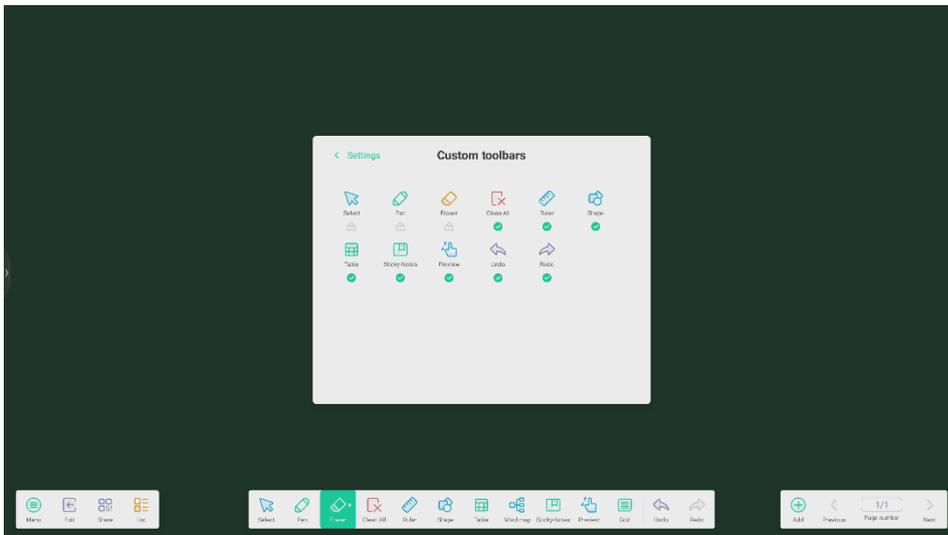


4.1.8.1.2 Sélection de l'élément à effacer : sélectionnez n'importe quel élément pour l'effacer.



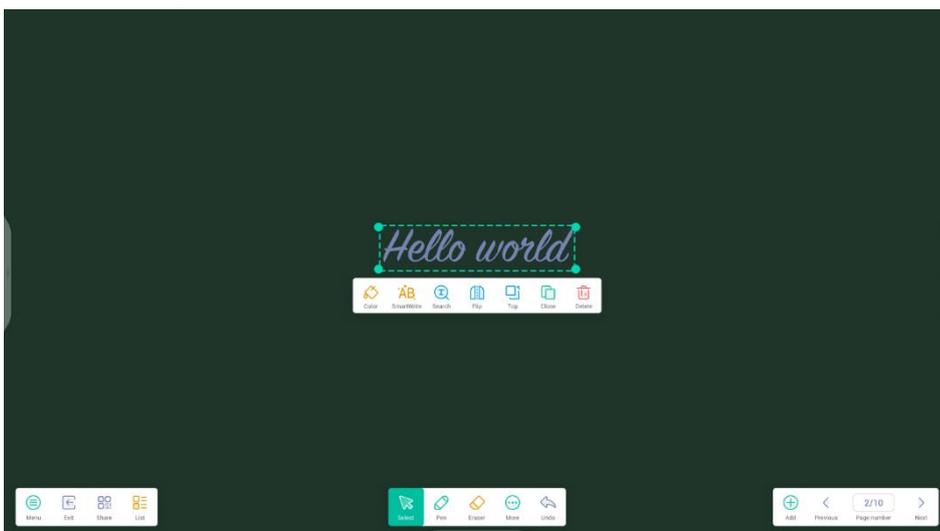
4.1.8.2 Barre d'outils personnalisée : lorsque Note est en plein écran, vous pouvez choisir

les outils à afficher dans la barre d'outils et ceux à masquer dans le sous-menu « PLUS ».



4.1.9 Développement du pinceau : après avoir sélectionné une écriture manuscrite, celle-ci

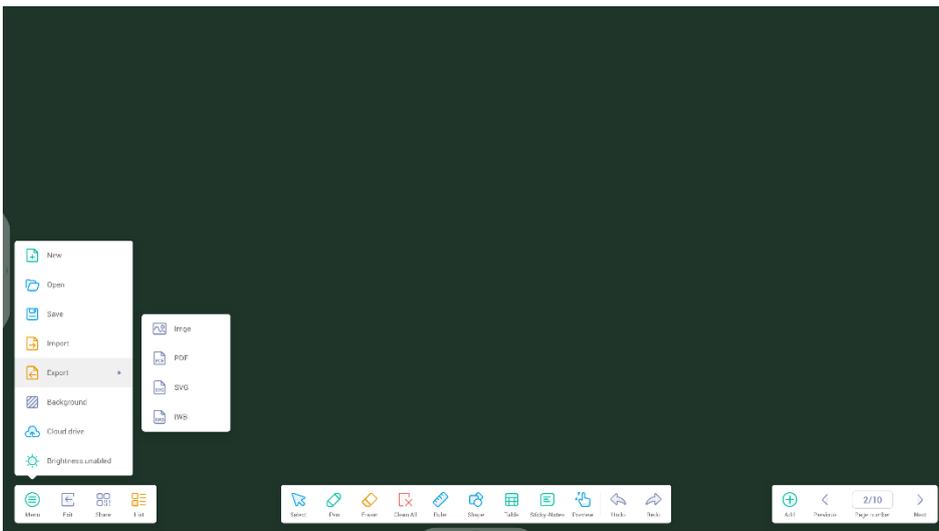
peut être intelligemment reconnue, puis recherchée ou mise en miroir.



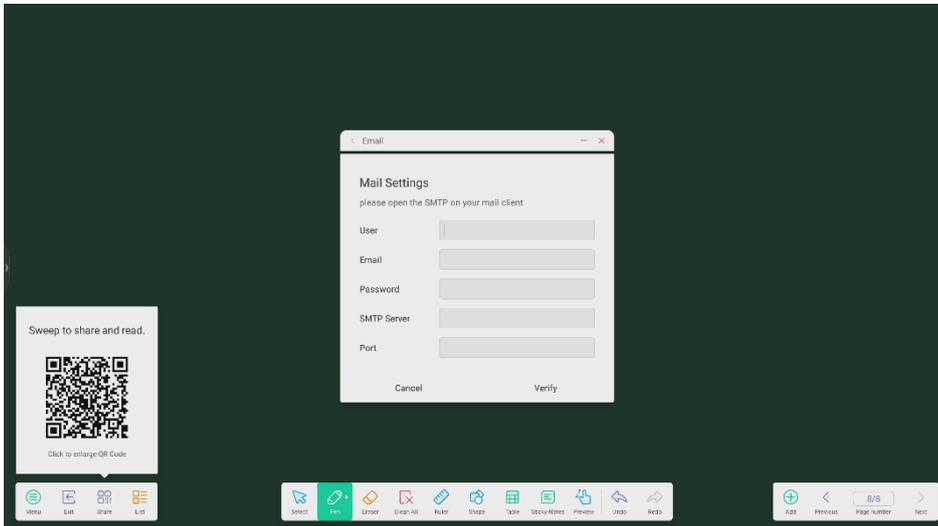
4.1.10 Développement des images : après avoir sélectionné une image, celle-ci peut être transformée en image vectorielle, et mise en miroir.



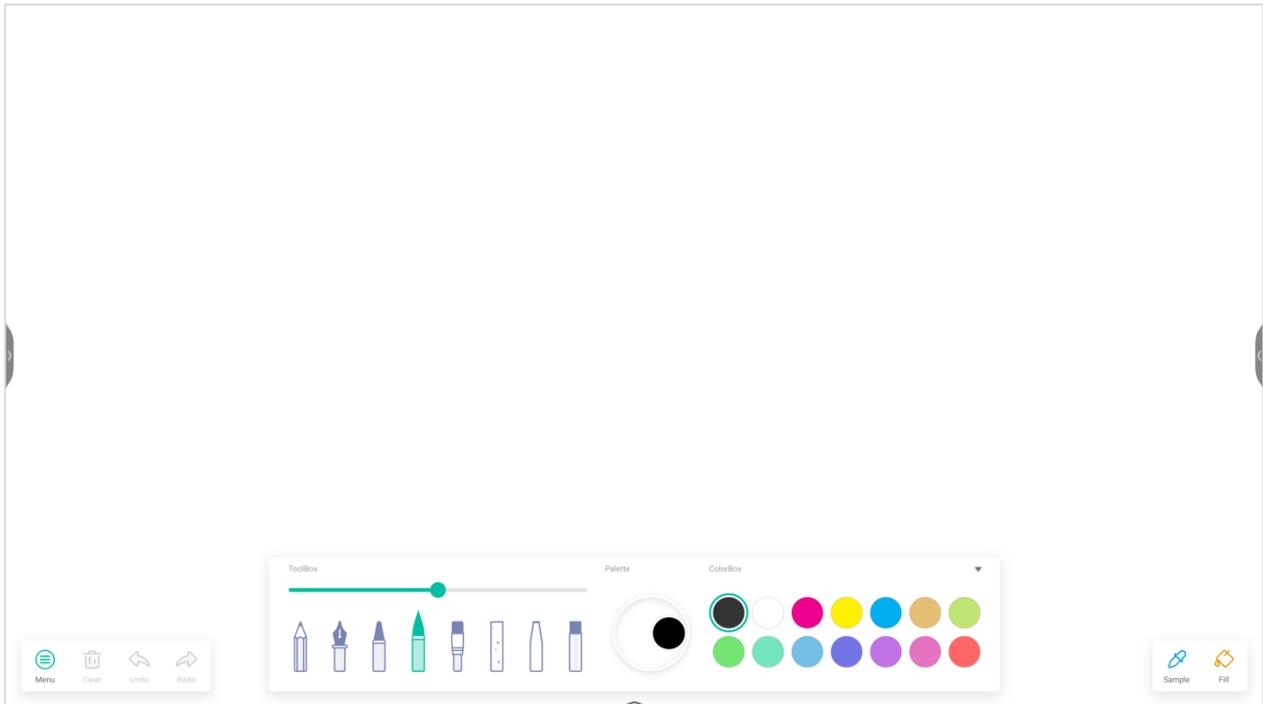
4.1.11 Importer et exporter des fichiers dans plusieurs formats : Note prend en charge l'importation de plusieurs formats de fichiers et l'exportation de fichiers dans plusieurs formats.



4.1.12 Diverses façons d'enregistrer les fichiers : en plus d'enregistrer des fichiers sur le système local ou sur un disque USB, Note prend également en charge l'enregistrement et le partage de fichiers sur le cloud avec un QR code. Vous pouvez aussi les envoyer directement à une adresse e-mail si vous avez configuré les paramètres de messagerie.



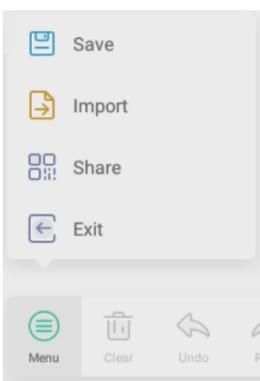
4.2 Palette



4.2.1 Menu



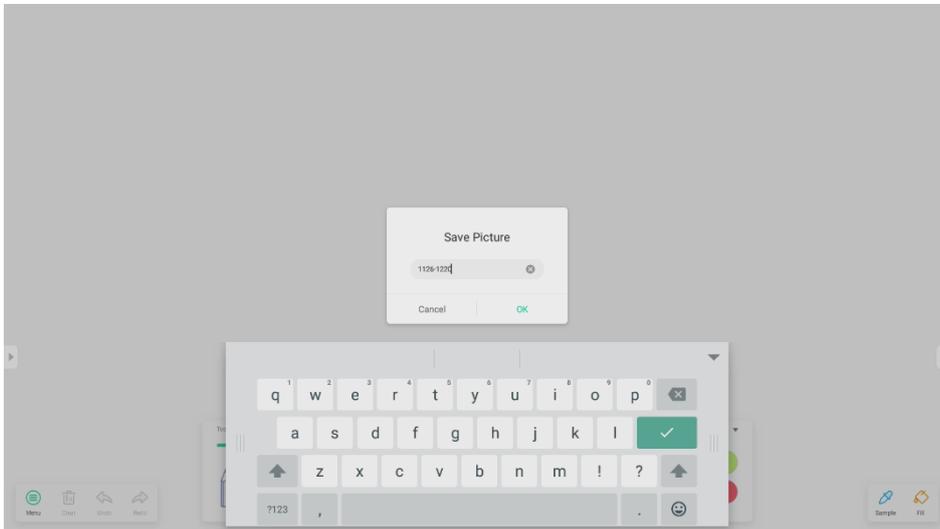
Menu permet d'ouvrir la fenêtre du menu.



4.2.1.1 Menu - Enregistrer



Choisissez dans la fenêtre du menu, puis sélectionnez un chemin d'enregistrement. Vous pourrez ensuite changer le nom du fichier.



Maintenant, vous pouvez cliquer sur « OK » pour enregistrer votre palette dans la mémoire locale.

4.2.1.2 Menu - Importer



Choisissez dans la fenêtre de menu pour sélectionner une image à importer dans l'application Palette. Cette image sera utilisée comme arrière-plan de la page actuelle.



4.2.1.3 Menu - Partager

Choisissez  dans la fenêtre du menu pour générer un QR code et partager facilement votre palette avec d'autres personnes.



4.2.1.4 Menu - Quitter

 permet de quitter l'application Palette. Attention, les travaux en cours seront perdus si vous n'avez rien enregistré.

4.2.2 Effacer

 permet d'effacer le contenu de la page en cours.

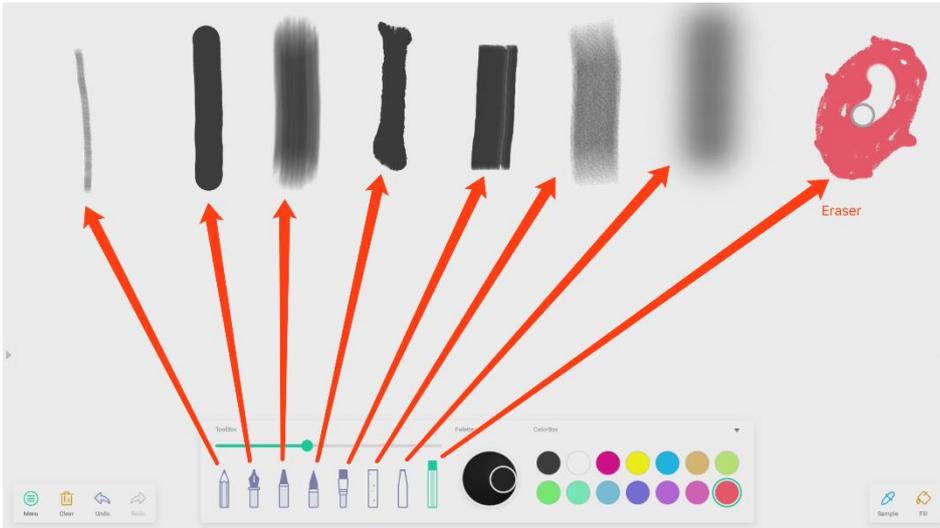
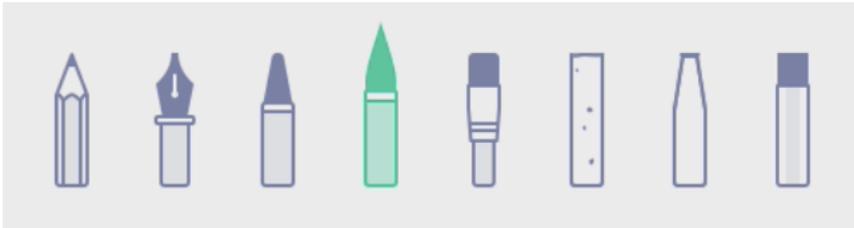
4.2.3 Annuler

 permet de revenir à l'étape précédente.

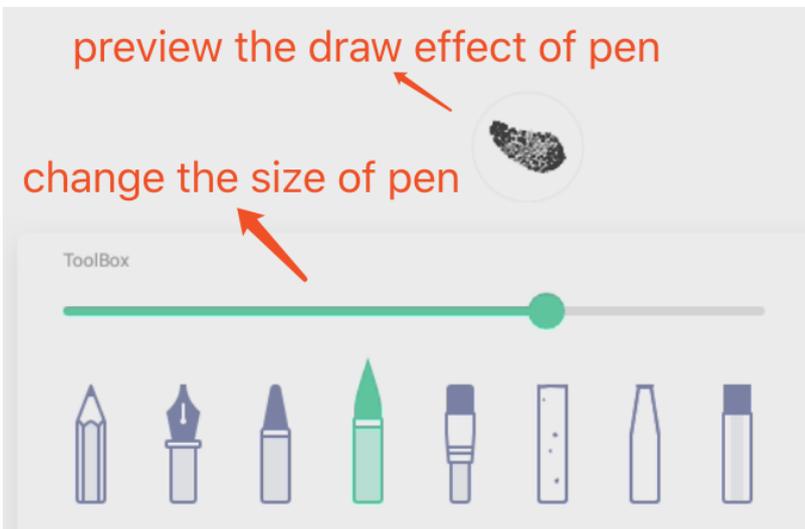
4.2.4 Refaire

 permet de reproduire l'étape précédente.

4.2.5 Crayons



4.2.6 Curseur du trait de crayon

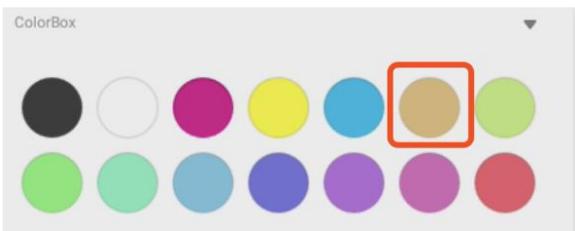


4.2.7 Palette



Vous pouvez utiliser la palette pour personnaliser une couleur.

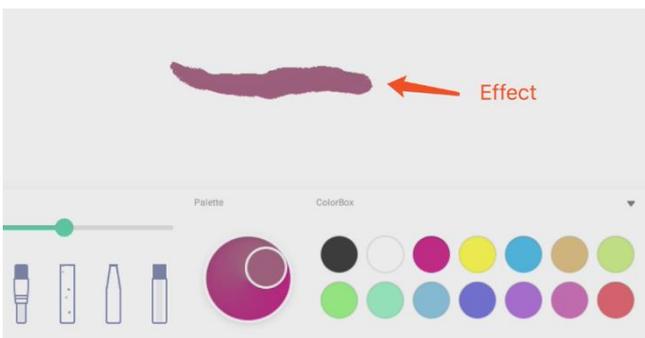
Étape 1 : sélectionner une couleur dans la palette de couleurs.



Étape 2 : faire glisser le cylindre sur la palette dans le sens des aiguilles d'une montre.



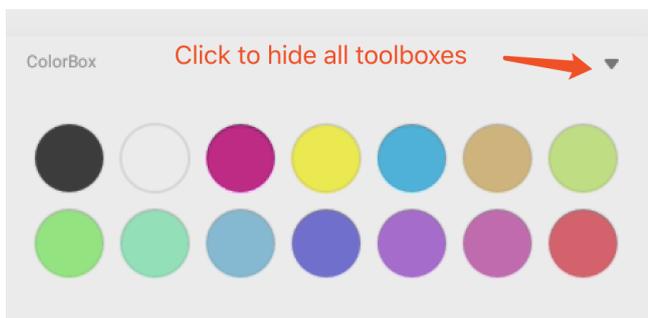
Répétez les étapes 1 et 2 jusqu'à obtenir la couleur souhaitée.



4.2.8 Sélecteur de couleurs



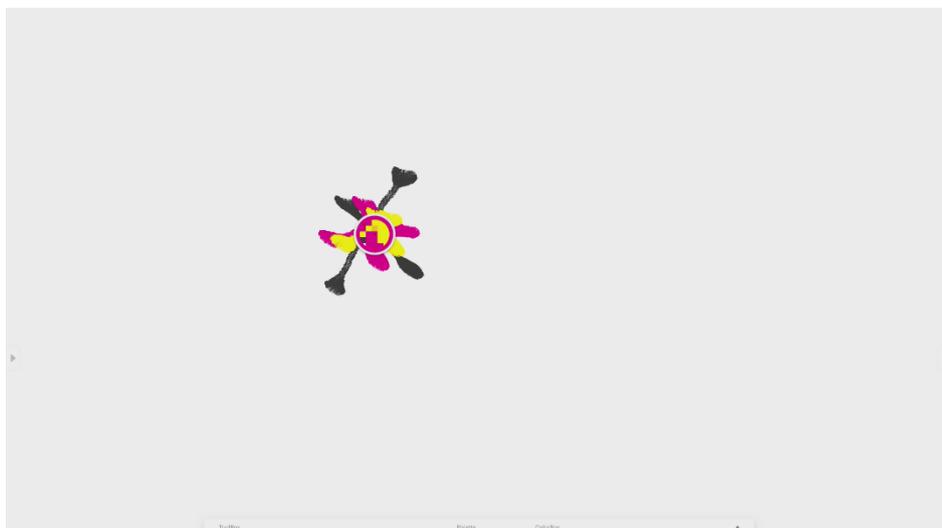
4.2.9 Masquer ou afficher la boîte à outils



4.2.10 Échantillon



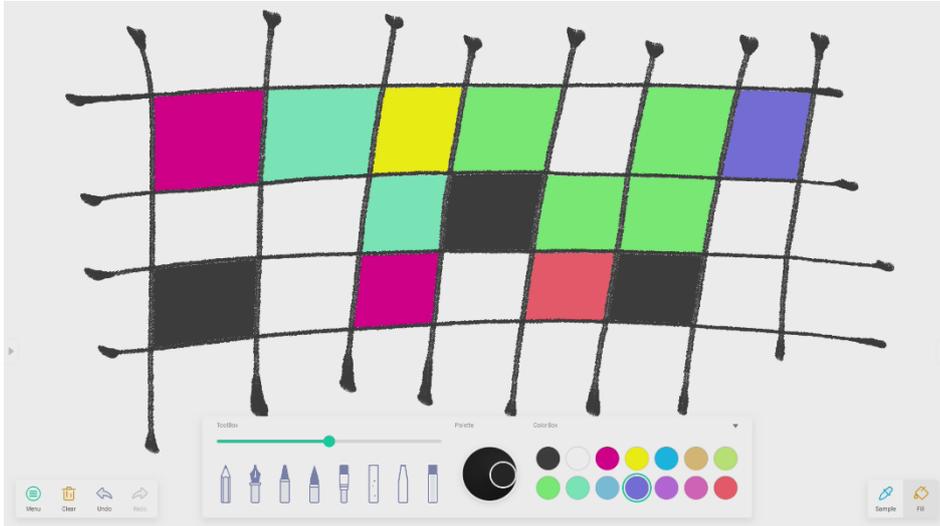
permet de sélectionner une couleur dans l'espace de travail.



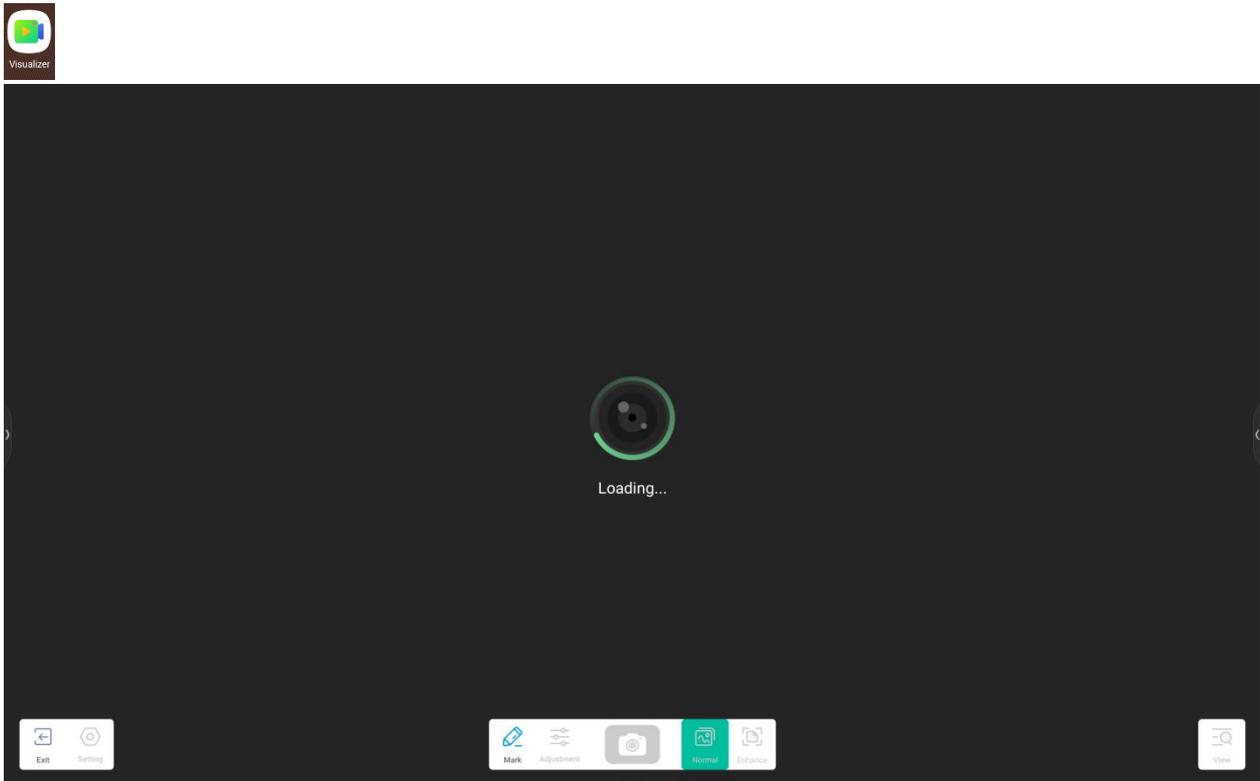
4.2.11 Remplir



permet de passer du mode Crayon au mode Remplissage. Sélectionnez une couleur dans la ColorBox, puis remplissez une zone fermée.

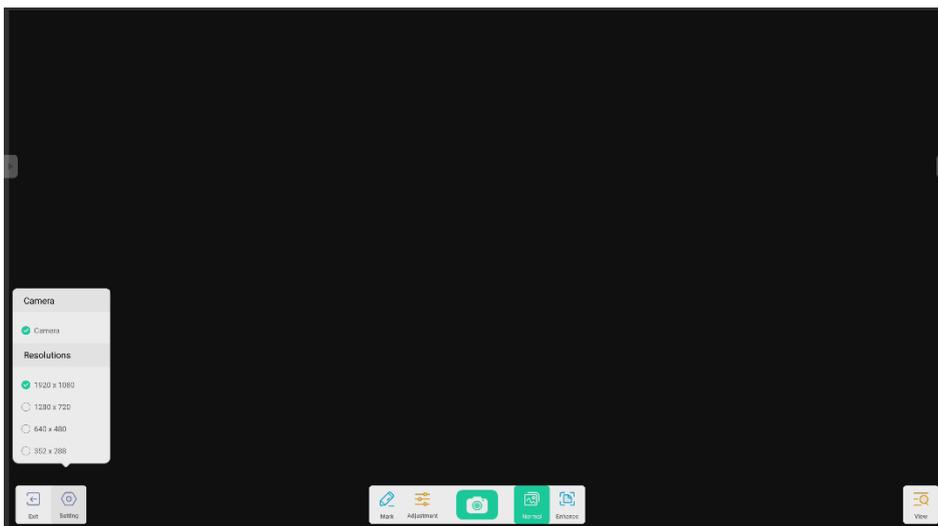


4.3 Visualiseur



4.3.1 Paramètre

 Setting permet d'ouvrir le menu Paramètres.



4.3.1.1 Caméra

Choisissez la caméra que vous souhaitez afficher.

4.3.1.2 Résolution

Choisissez la résolution de la caméra. La sélection varie en fonction de la caméra que vous utilisez.

4.3.2 Outils de marquage

Similaire à l'option Marquer de la barre système.

4.3.3 Photo

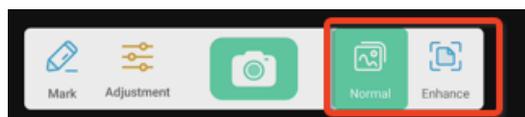


prend une photo, et passe automatiquement en mode Relecture.



passse du mode Relecture à l'état d'aperçu de la caméra.

4.3.4 Mode Aperçu



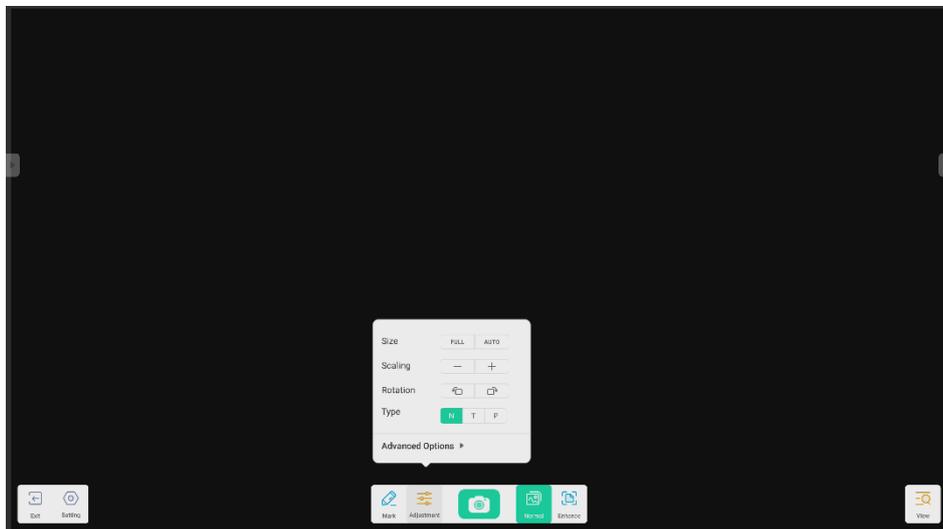
4.3.4.1 Mode Image

Sélectionnez « Normal » pour passer en mode Image. Il s'agit du mode par défaut.

4.3.4.2 Mode Améliorer

Sélectionnez « Améliorer » pour passer en mode Améliorer.

4.3.5 Cadre de l'exposition



4.3.5.1 Taille

Plein : l'écran d'aperçu est redimensionné en plein écran.

Automatique : l'écran d'aperçu est redimensionné avec un rapport d'aspect fixe.

4.3.5.2 Mise à l'échelle

Bouton + : zoomer sur l'écran d'aperçu.

Bouton - : dézoomer sur l'écran d'aperçu.

4.3.5.3 Rotation

Faites pivoter l'écran de prévisualisation de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre.

Faites pivoter l'écran de prévisualisation de 90 degrés dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

4.3.5.4 Type

N : passer au type Normal.

T : passer au type Texte, réduire l'utilisation des couleurs et améliorer la qualité d'affichage du texte.

P : passer au type Image, réduire le contraste et augmenter la saturation afin d'améliorer la qualité d'affichage des images.

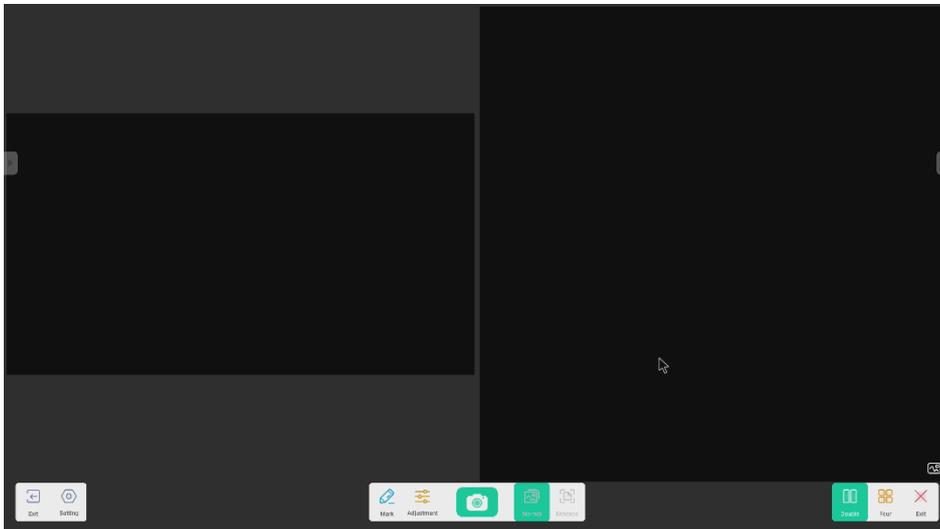
4.3.5.5 Options avancées

Ajustez la luminosité, le contraste, la saturation, la netteté.

4.3.6 Afficher



Bouton View pour passer au mode Aperçu.



4.3.6.1 Images multiples



pour passer au mode Deux fenêtres.



pour passer au mode Quatre fenêtres.



pour sélectionner le fichier d'aperçu.



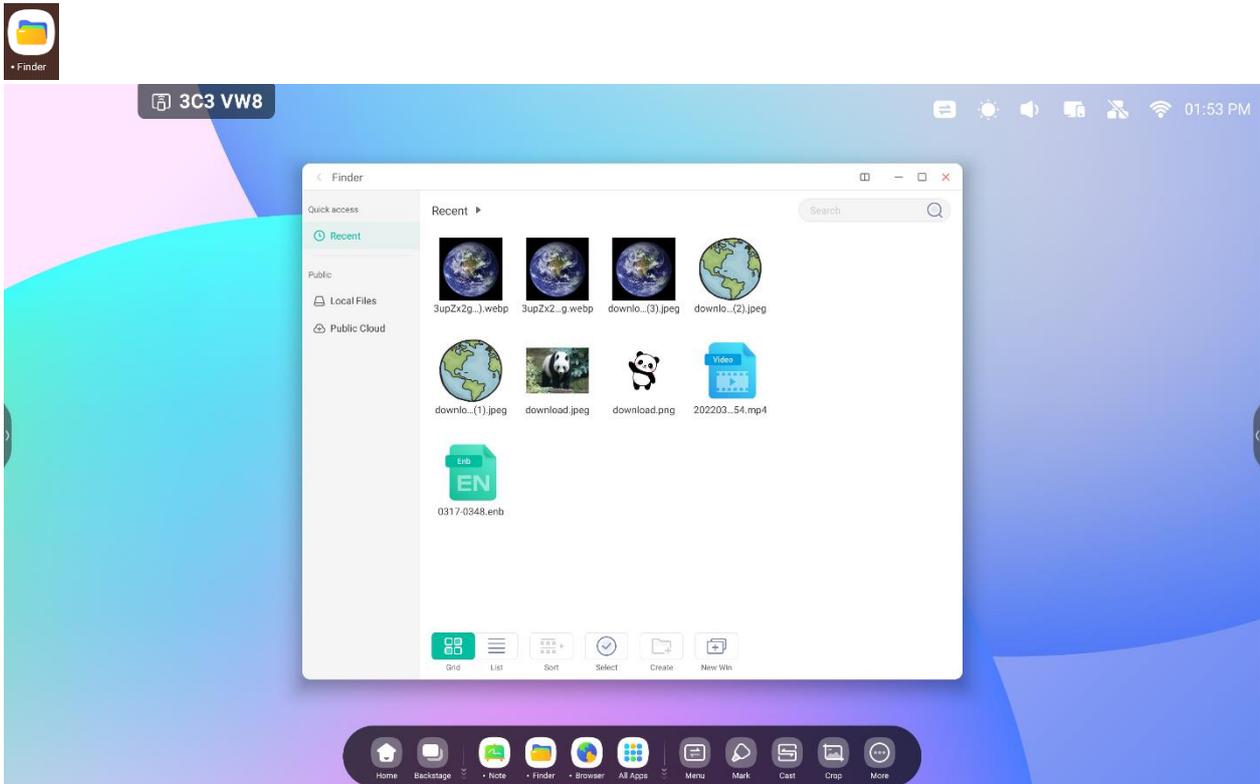
pour sélectionner le fichier d'aperçu.

4.3.7 Quitter

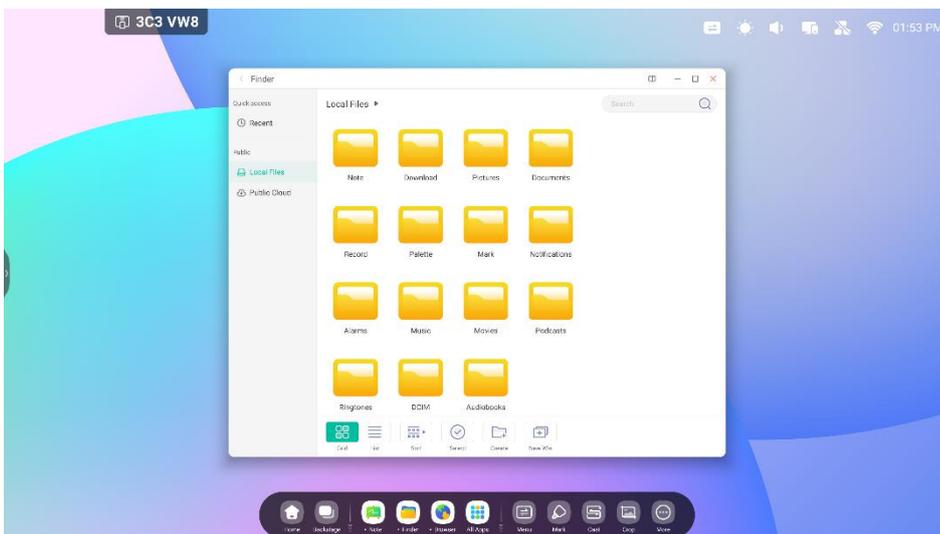


pour quitter le Visualiseur.

4.4 Explorateur



4.4.1 Public

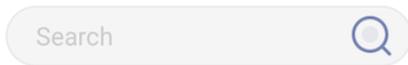


Les utilisateurs peuvent parcourir les ressources stockées localement en fonction de leur catégorie, notamment des documents, des notes (pages enregistrées par l'application Note et captures d'écran), des vidéos, des images et des sons.

4.4.1.1 Retour

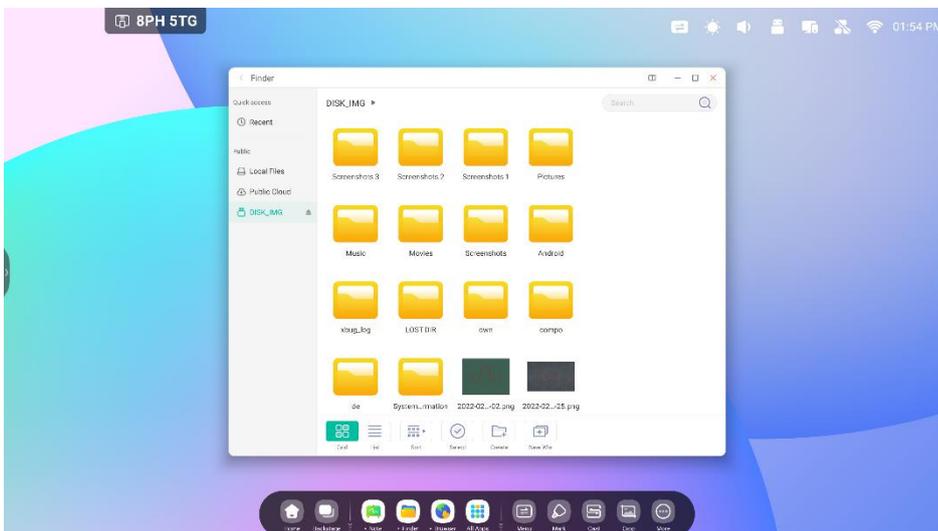
Bouton  pour revenir à la page précédente.

4.4.1.2 Rechercher



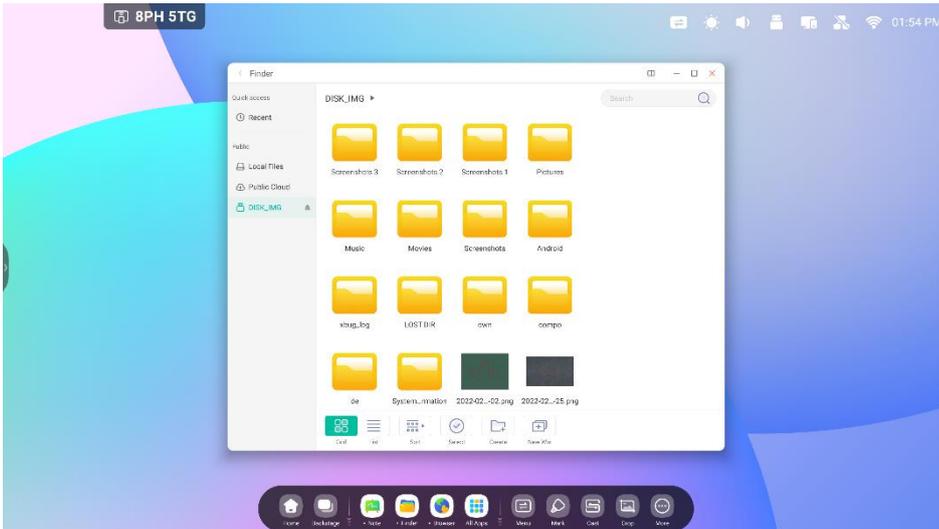
Dans le champ de saisie situé dans le coin supérieur droit de l'interface, saisissez le nom de la ressource que vous souhaitez rechercher, puis cliquez dessus pour rechercher les fichiers. Par exemple, vous pouvez trouver des ressources nommées « math » si vous saisissez « math ».

4.4.2 USB



Les utilisateurs peuvent parcourir les ressources stockées sur USB en fonction de leur catégorie, notamment des documents, des notes (pages enregistrées par l'application Note et captures d'écran), des vidéos, des images et des sons.

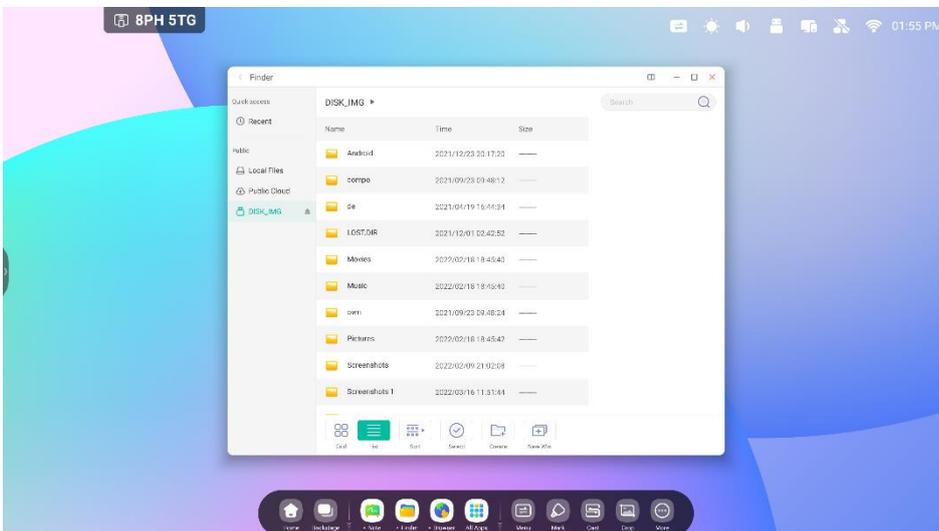
4.4.3 Affichage sous forme de mosaïque



Grid

pour afficher les ressources sous forme d'icône. Par défaut, les ressources sont affichées sous forme d'icône.

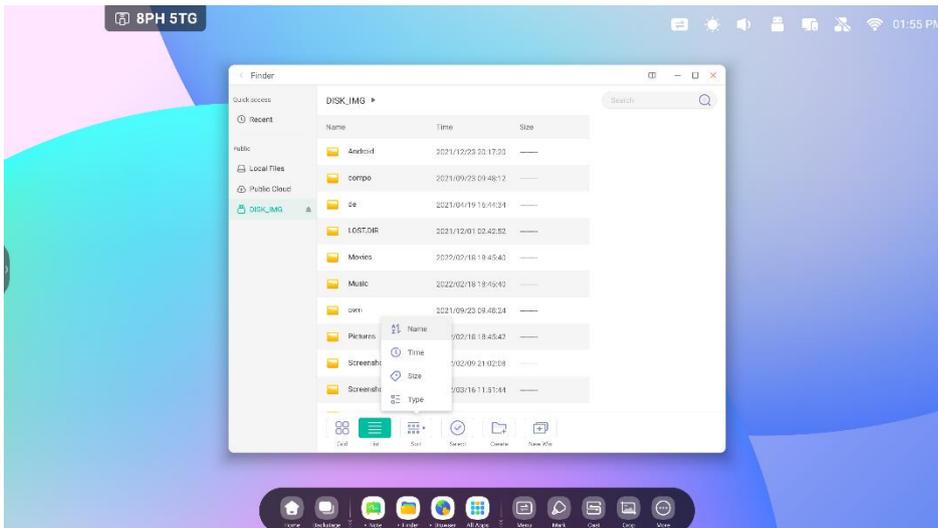
4.4.4 Affichage sous forme de liste



List

pour basculer vers l'affichage des ressources sous forme d'informations détaillées.

4.4.5 Trier



Sort

permet d'ouvrir un menu pour trier par nom, type, taille ou heure. Par défaut, les ressources sont classées par nom.

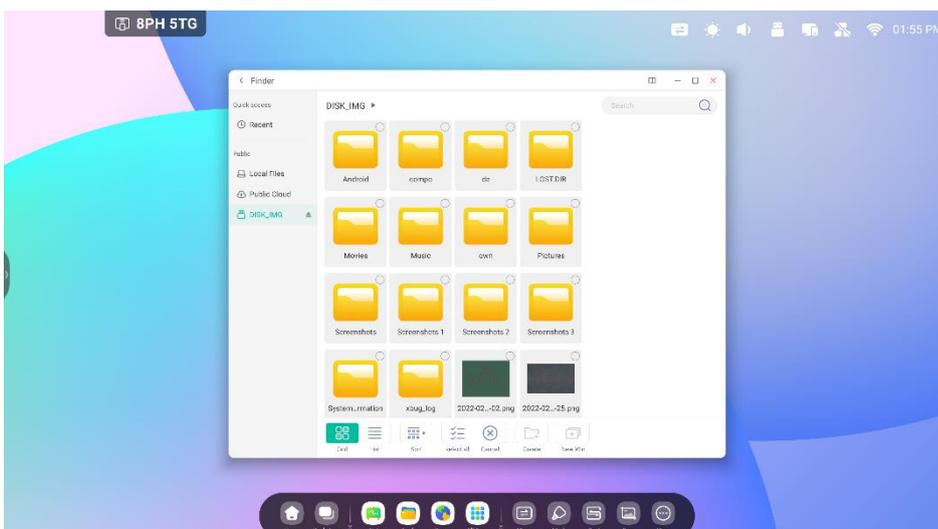
4.4.6 Sélectionner



Select

permet de sélectionner les fichiers ou dossiers que vous voulez.

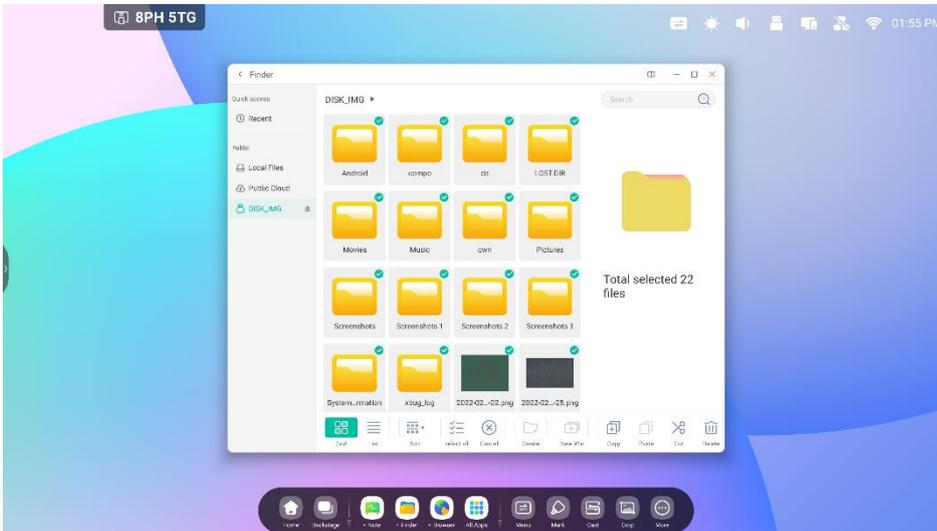
4.4.6.1 Tout sélectionner





SelectAll

permet de sélectionner tous les fichiers du répertoire actuel.



Cancel

permet d'annuler tous les fichiers actuellement sélectionnés.

4.4.6.2 Copier



permet de copier le fichier actuellement sélectionné.

4.4.6.3 Coller



permet de coller la ressource copiée/coupée à l'emplacement spécifié.

4.4.6.4 Couper



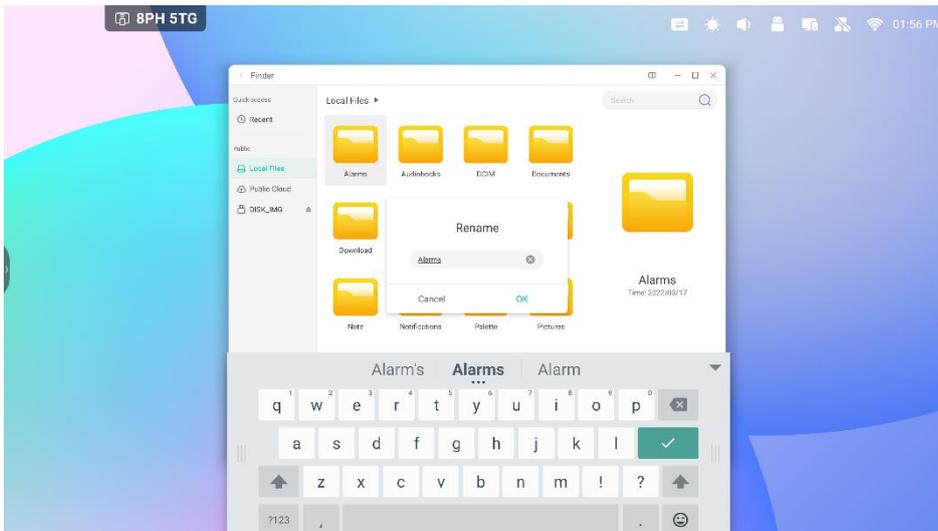
permet de couper la ressource actuellement sélectionnée.

4.4.6.5 Supprimer



permet de supprimer la ressource sélectionnée.

4.4.6.6 Renommer



permet de renommer la ressource sélectionnée.

4.4.6.7 Plus

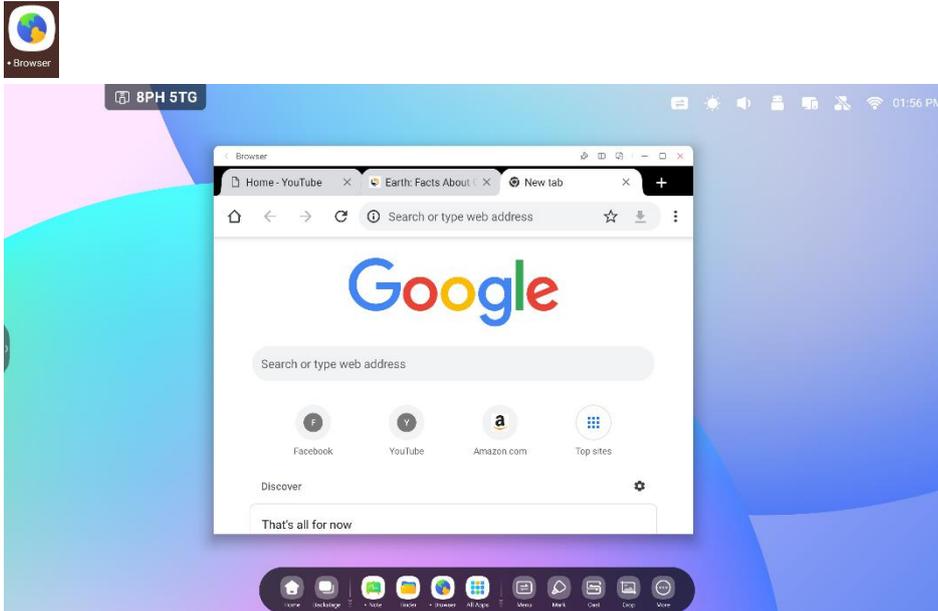


permet d'ouvrir le bouton « Envoyer à ». Vous pouvez envoyer le fichier sélectionné vers le dossier cible.

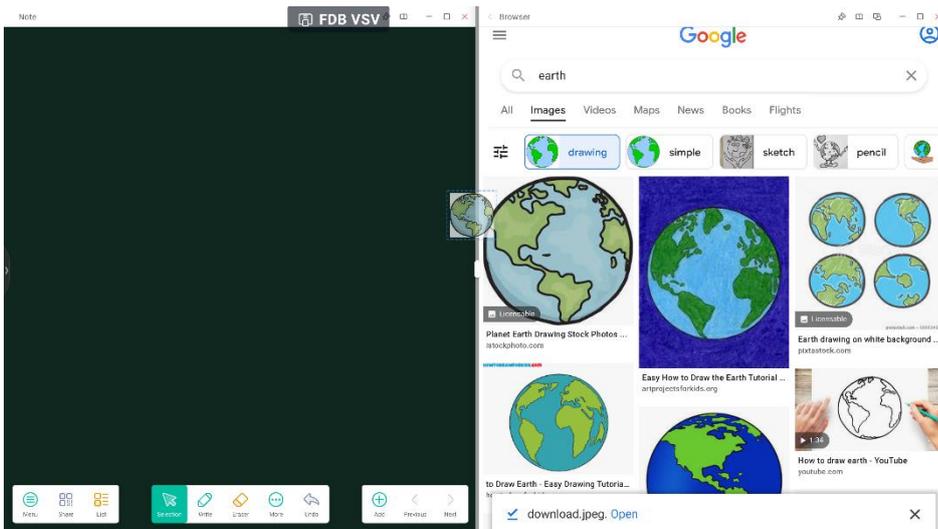
4.4.7 Nouveau dossier

« Nouveau dossier » permet de créer de nouveaux dossiers dans le répertoire actuel.

4.5 Navigateur

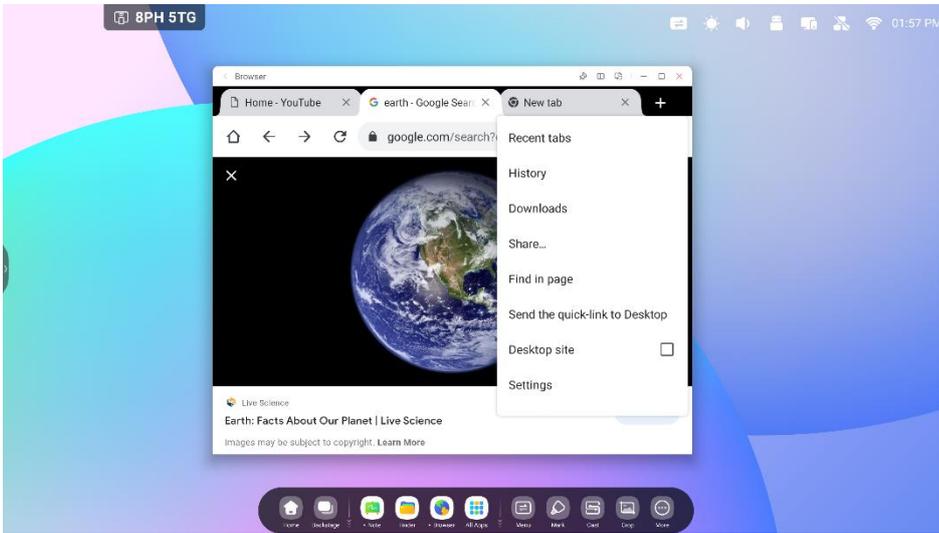


Appuyer longuement sur l'image ou le texte, puis le faire glisser vers Note.

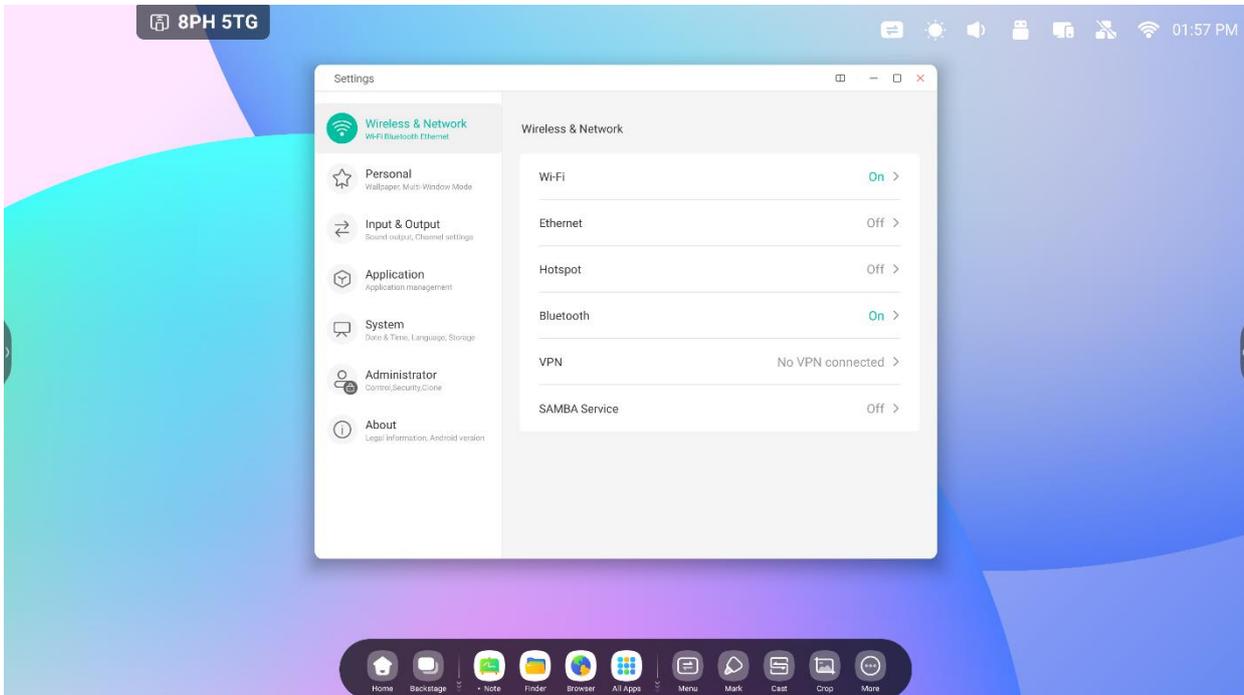


Send the quick-link to Desktop

Cliquez sur **Send the quick-link to Desktop** dans le menu de paramètres supplémentaires du navigateur pour ajouter un lien rapide sur le bureau.



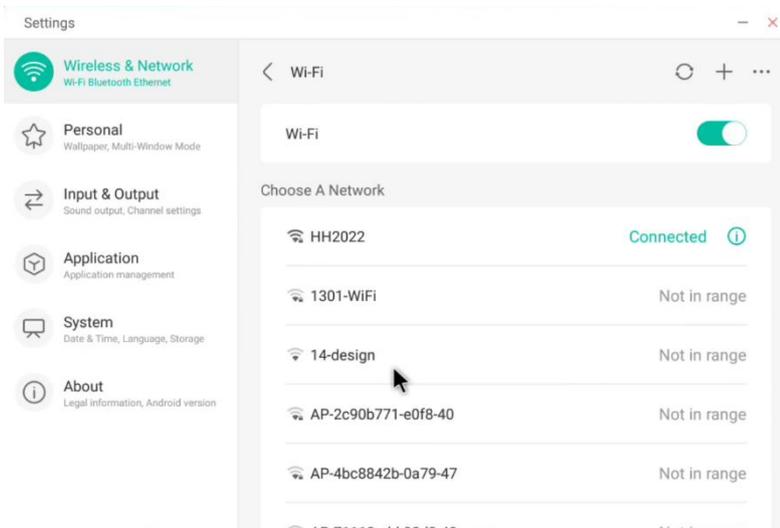
4.6 Paramètres



4.6.1 Sans fil et réseau

4.6.1.1 Wi-Fi

Si vous branchez un module Wi-Fi, vous pouvez cliquer sur le menu Wi-Fi pour entrer dans l'interface Wi-Fi, gérer et visualiser votre connexion Wi-Fi.



Si vous ne voyez pas votre réseau Wi-Fi ou s'il est masqué, vous pouvez en ajouter un manuellement en cliquant

sur  .



Add Network

Network Name

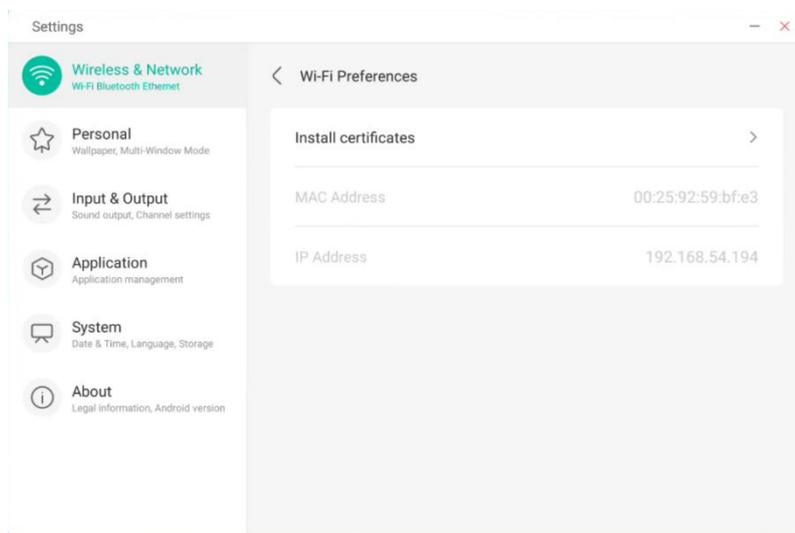
Security

None

Advance Settings

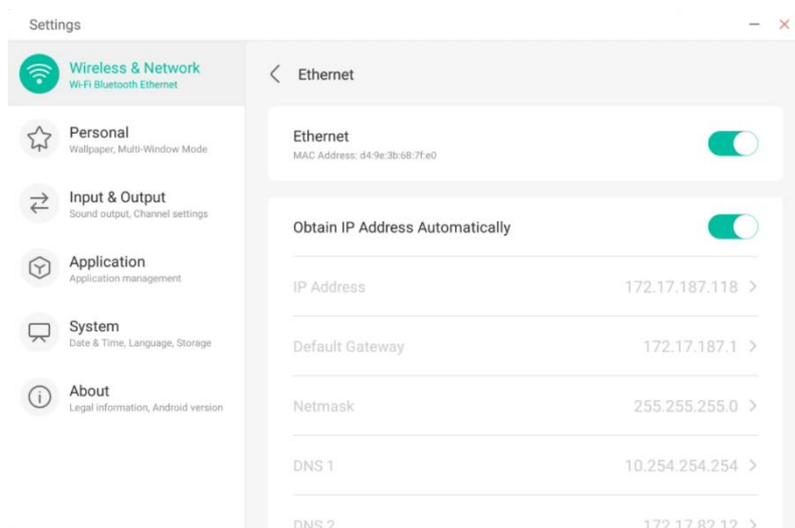
Cancel | Connect

 pour voir votre adresse Wi-Fi et installer des certificats si nécessaire pour vous connecter.



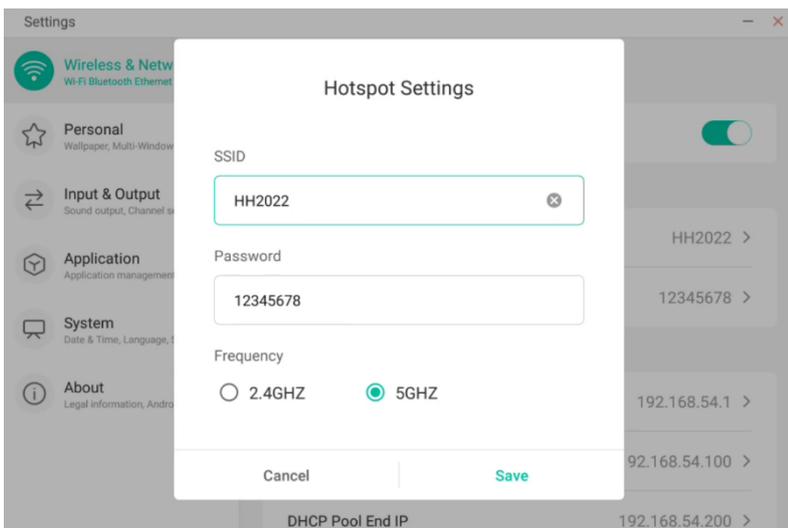
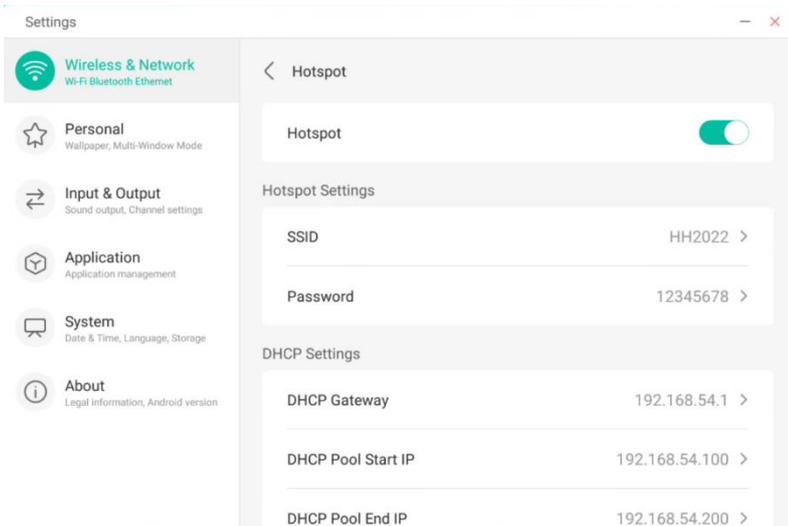
4.6.1.2 Ethernet

Affichez et contrôlez l'état de votre réseau. Vous pouvez aussi définir manuellement votre adresse IP statique et la configuration du proxy.



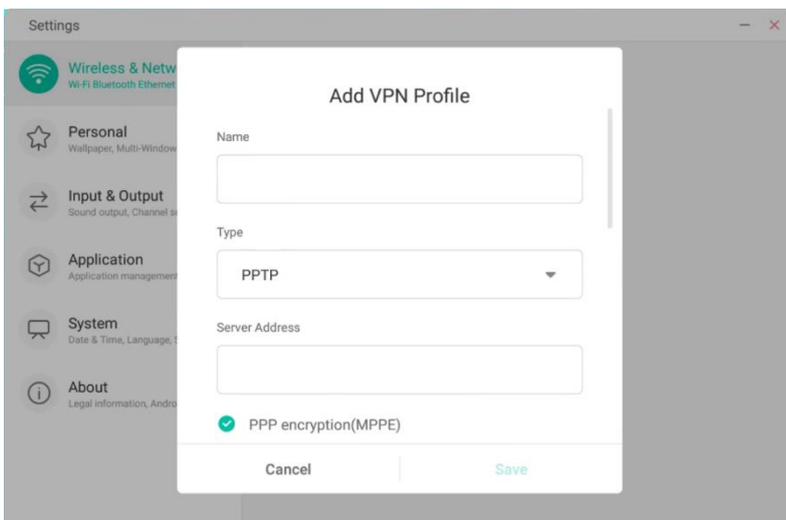
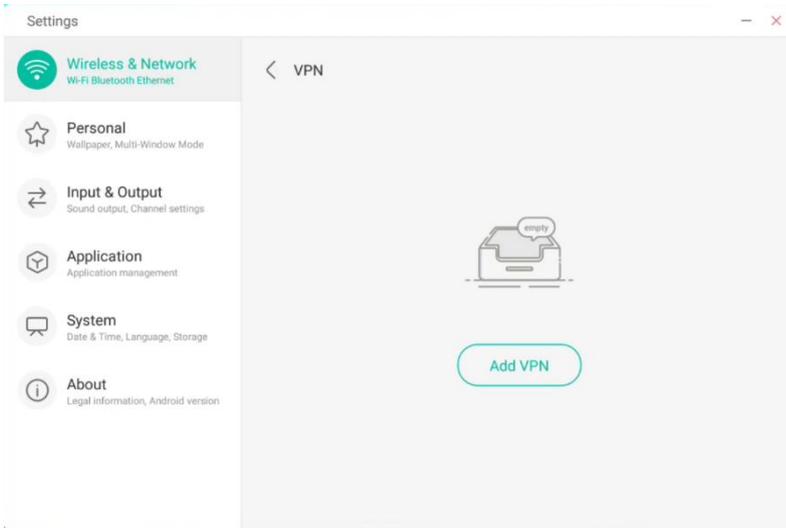
4.6.1.3 Point d'accès

Si un module Wi-Fi est installé, l'IFP peut être configuré comme point d'accès pour partager Internet et connecter des appareils à l'IFP via le réseau sans fil.



4.6.1.4 VPN

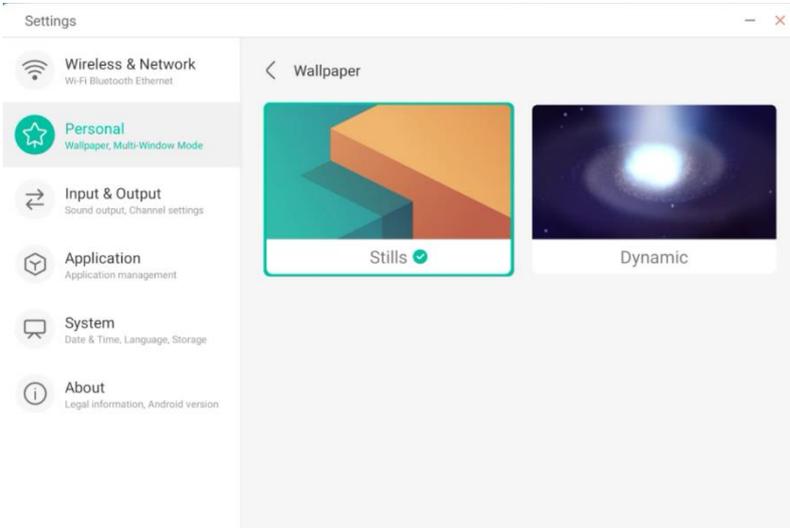
Vous pouvez ajouter vos informations de connexion VPN pour vous connecter à un VPN.



4.6.2 Personnel

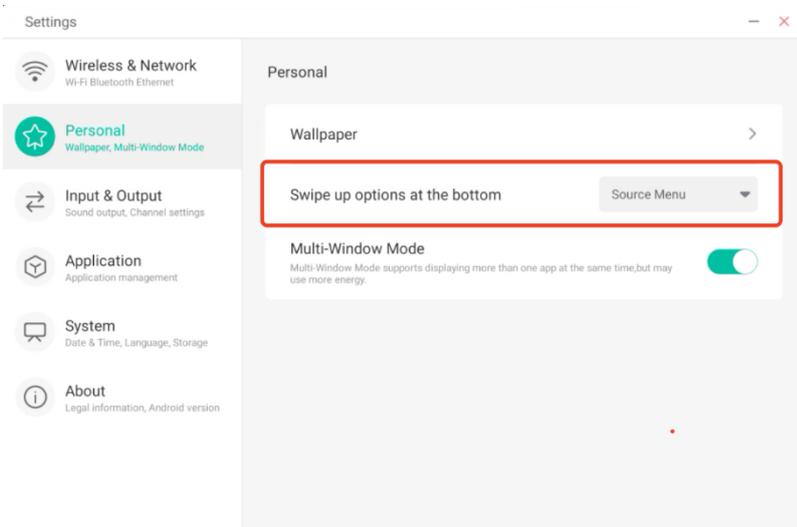
4.6.2.1 Fond d'écran

Les paramètres de fond d'écran permettent d'ajouter des fonds d'écran statiques comme dynamiques et de configurer l'image d'arrière-plan.



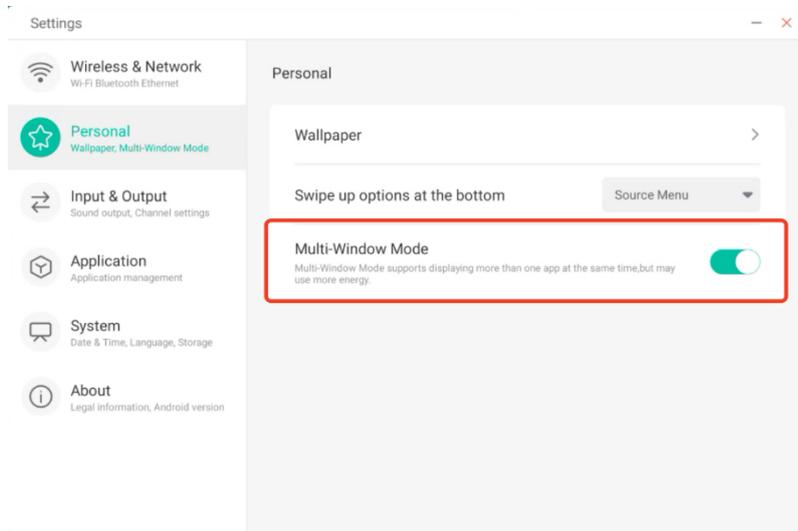
4.6.2.2 Options de balayage de bas en haut

Définissez si le balayage de bas en haut active une fenêtre OSD ou une barre d'outils.



4.6.2.3 Mode Multifenêtre

Le mode Multifenêtre vous permet de basculer du mode Fenêtre du système au mode Plein écran ou au mode Multifenêtre, selon vos préférences.

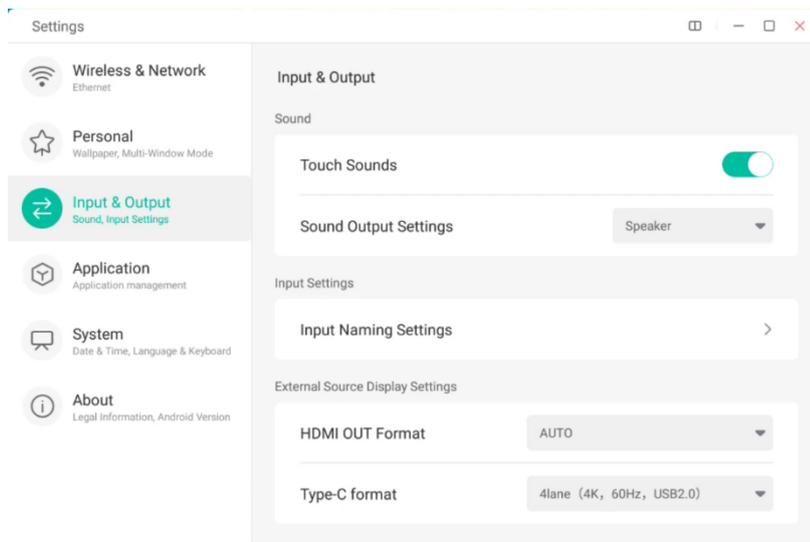


4.6.3 Entrée et sortie

4.6.3.1 Son

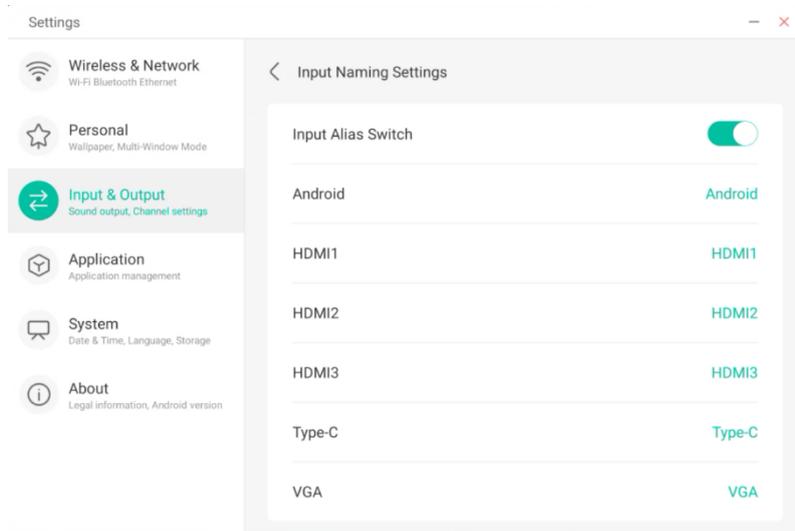
La fonction « Son tactile » permet d'activer ou de désactiver le son entendu à chaque fois que vous appuyez sur l'écran.

La fonction « Paramètres de sortie audio » permet de changer la source de sortie audio.



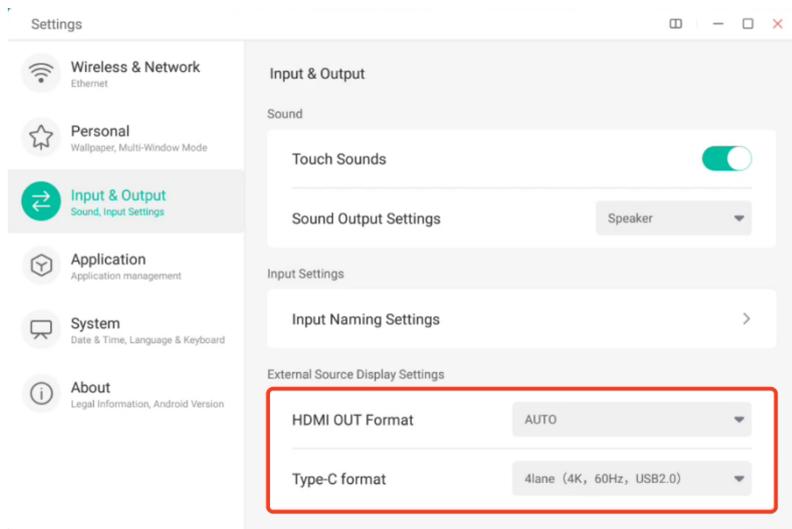
4.6.3.2 Paramètres pour nommer les entrées

Personnalisez les alias de source d'entrée et appliquez-les au menu OSD et à l'affichage des canaux.



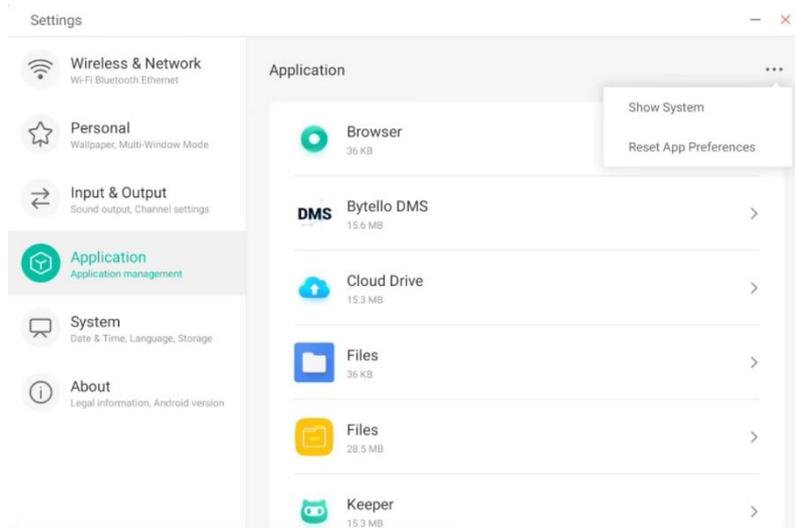
4.6.3.3 Paramètres d'affichage de la source externe

Réglez la résolution HDMI OUT et le format de type C (HDMI OUT n'est pas disponible sur certains modèles).



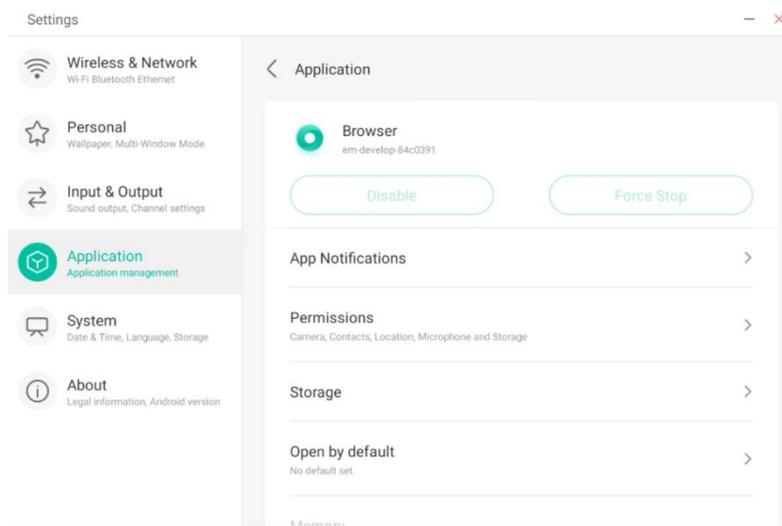
4.6.4 Application

Ici, vous pouvez consulter et gérer toutes les applications installées sur votre appareil. Par défaut, les applications tierces et les applications de bureau sont affichées. Vous pouvez contrôler si le reste du système est affiché ou non. En outre, vous pouvez restaurer les préférences par défaut de toutes les applications ici.



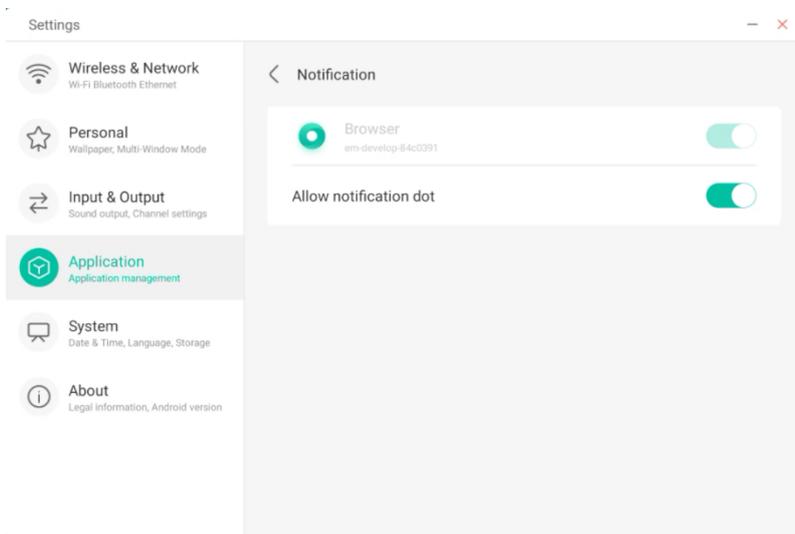
4.6.4.1 Informations détaillées sur l'application

Nous répertorions des informations spécifiques sur chaque application, notamment l'utilisation de la mémoire, les demandes de permission, les notifications, etc. Vous pouvez également désinstaller, désactiver et arrêter une application.



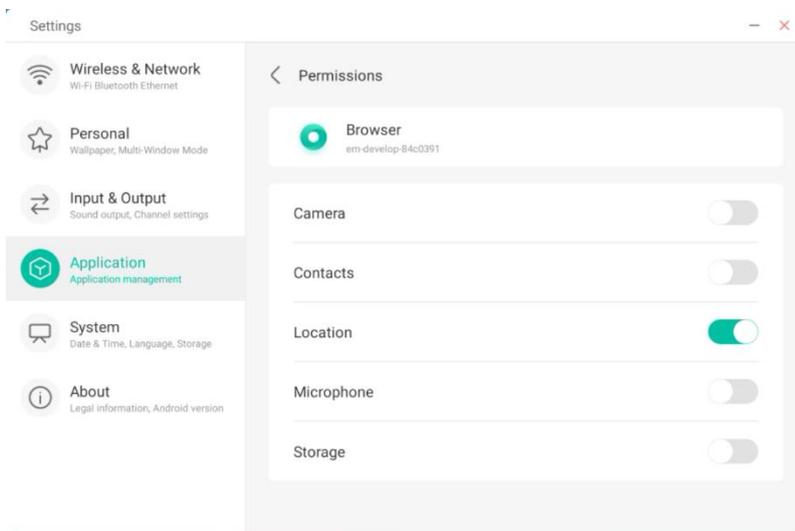
4.6.4.2 Notification

Vous pouvez modifier la configuration de la notification des messages de l'application.



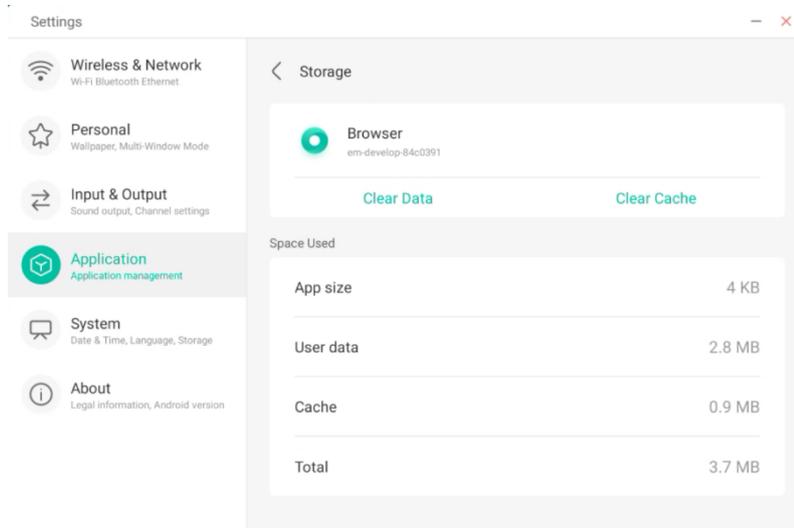
4.6.4.3 Permission

Vous pouvez modifier la demande de permission de l'application.



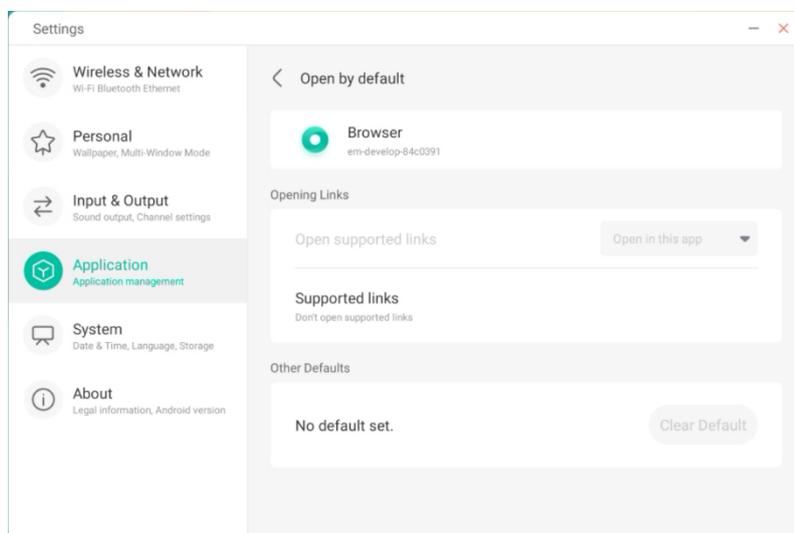
4.6.4.4 Stockage

Vous pouvez voir comment les contrôles de stockage de l'application sont utilisés, notamment les données de l'utilisateur, la mise en cache et la taille des paquets de l'application. Vous pouvez également effacer les données d'utilisation de l'application et le cache de l'application.



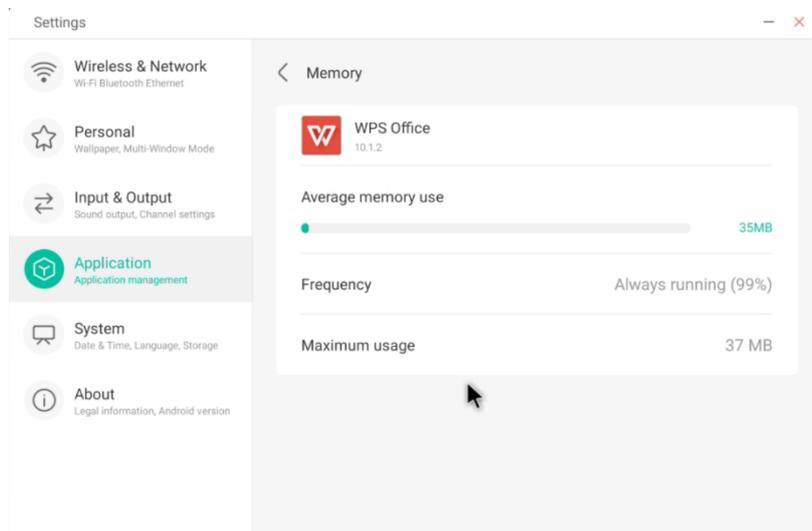
4.6.4.5 Ouvrir par défaut

Vous pouvez définir l'invite d'ouverture de l'application ou effacer les paramètres par défaut de l'application.



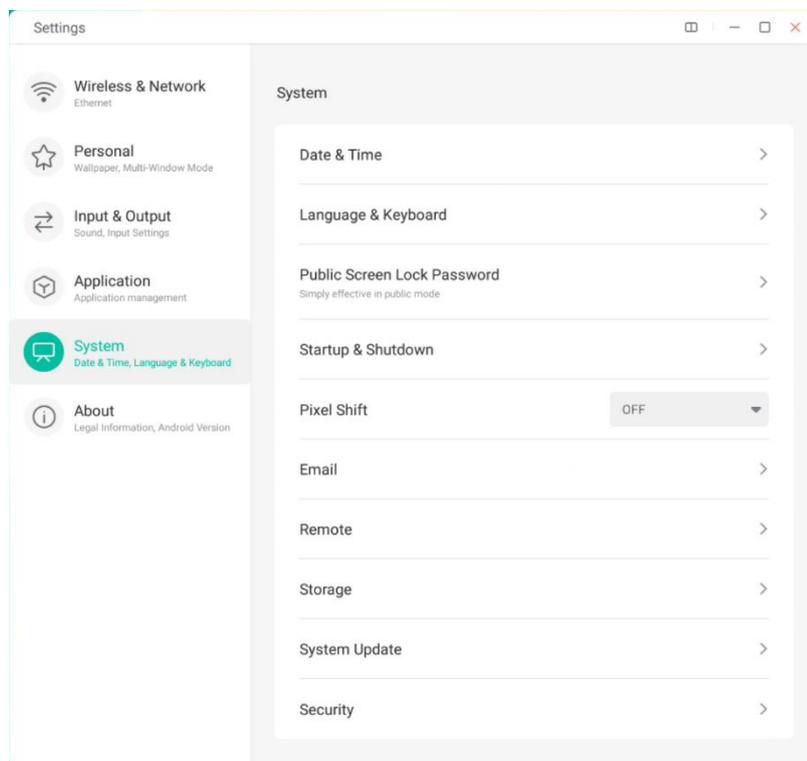
4.6.4.5 Mémoire

Vous pouvez consulter l'utilisation de la mémoire de votre application, notamment l'utilisation moyenne de la mémoire, la fréquence d'utilisation et l'utilisation maximale.



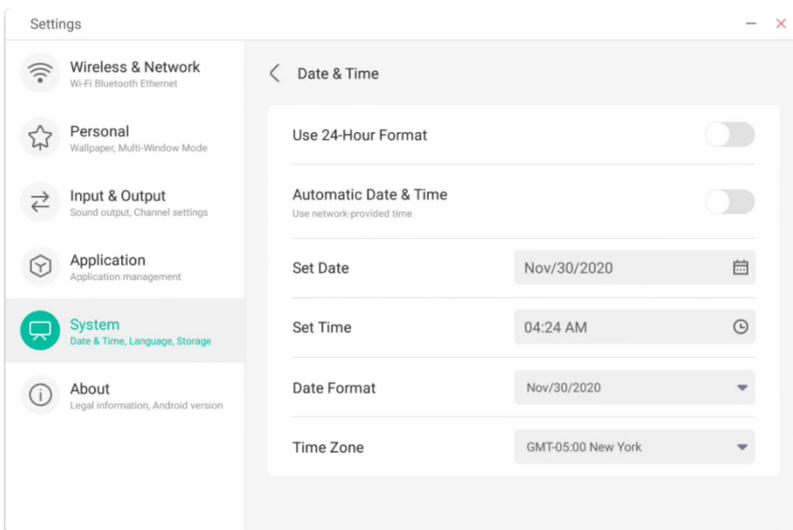
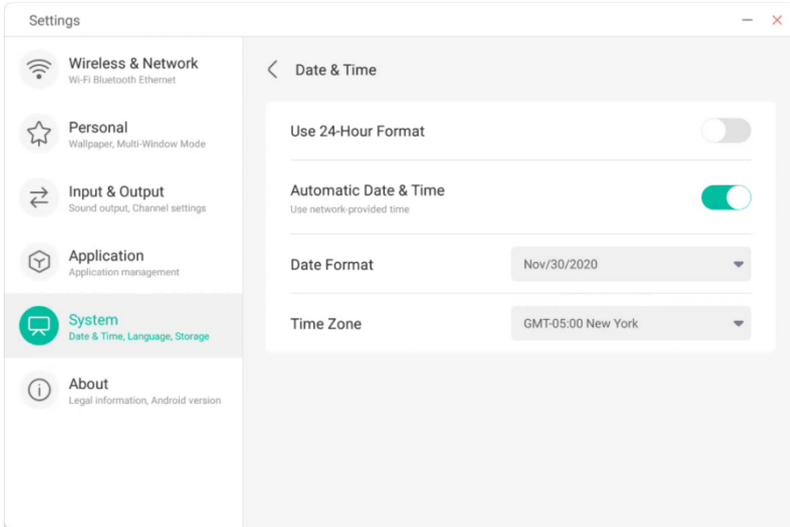
4.6.5 Système

Définissez et affichez les informations système de l'IFP, configurez le mot de passe de verrouillage de l'écran ainsi que les paramètres de messagerie et mettez à jour le système.

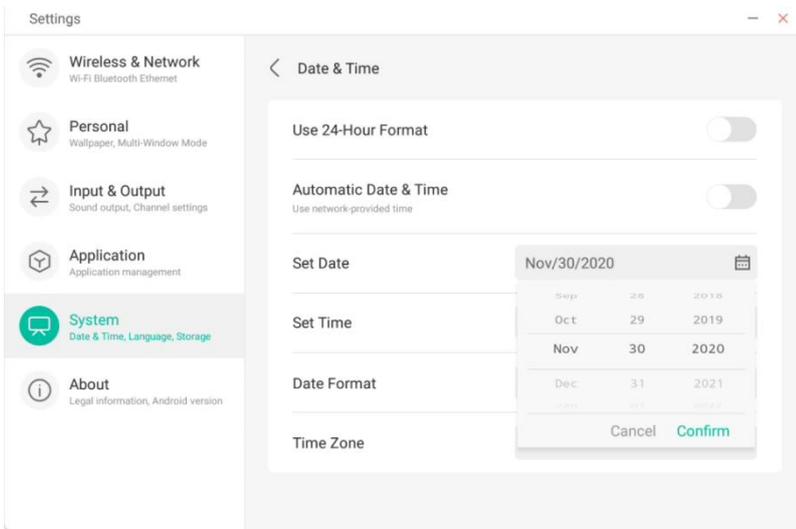


4.6.5.1 Date et heure

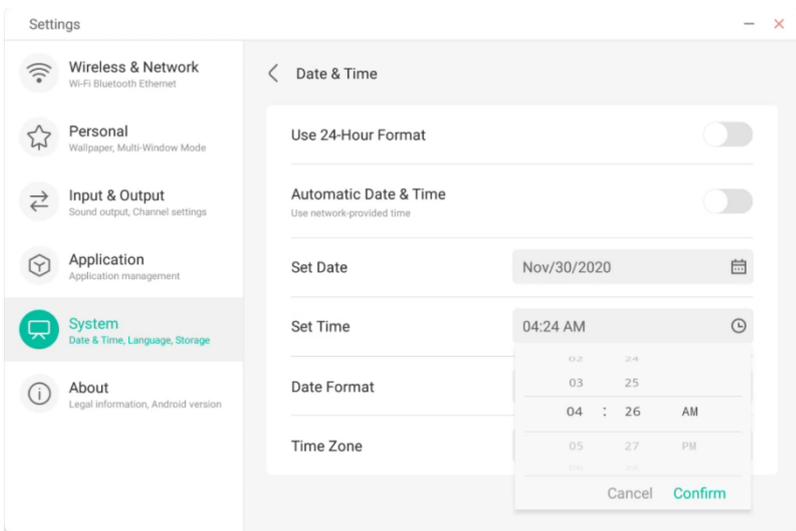
Déterminez si le système utilise ou non le format 24 heures et s'il faut obtenir automatiquement l'heure du réseau. Lorsque l'heure réseau est désactivée, vous pouvez régler la date, l'heure, le format de l'heure ainsi que le fuseau horaire. Lorsque l'heure réseau est activée, vous ne pouvez régler que la date et le format de l'heure.



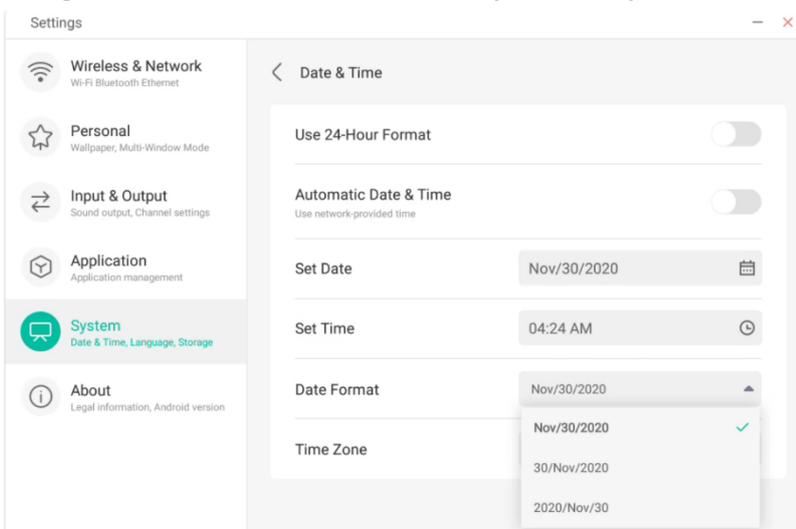
Configurez l'année, le mois et le jour du système en définissant la date.



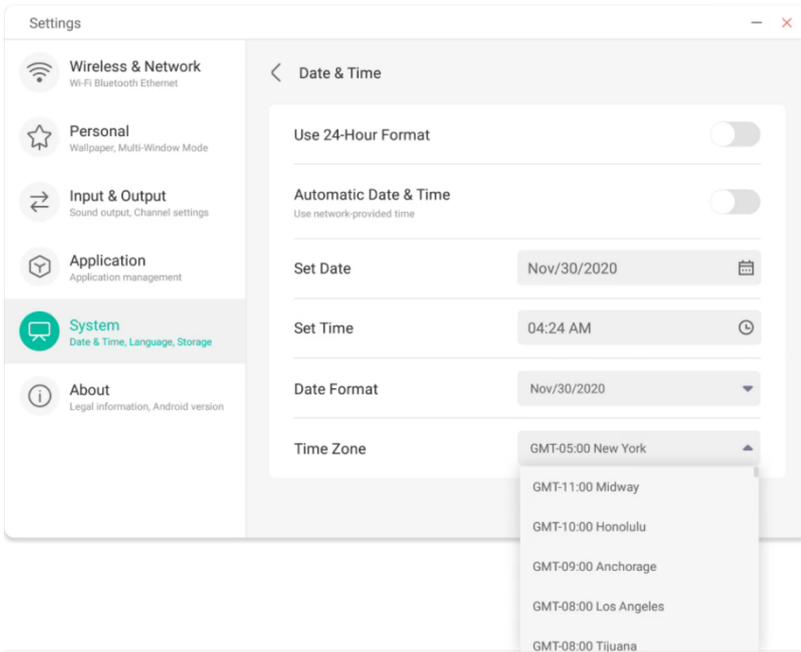
Configurez l'heure, la minute, le matin et l'après-midi du système en fonction de l'heure.



Configurez le format de date souhaité : mois/jour/année, jour/mois/année, année/mois/jour.

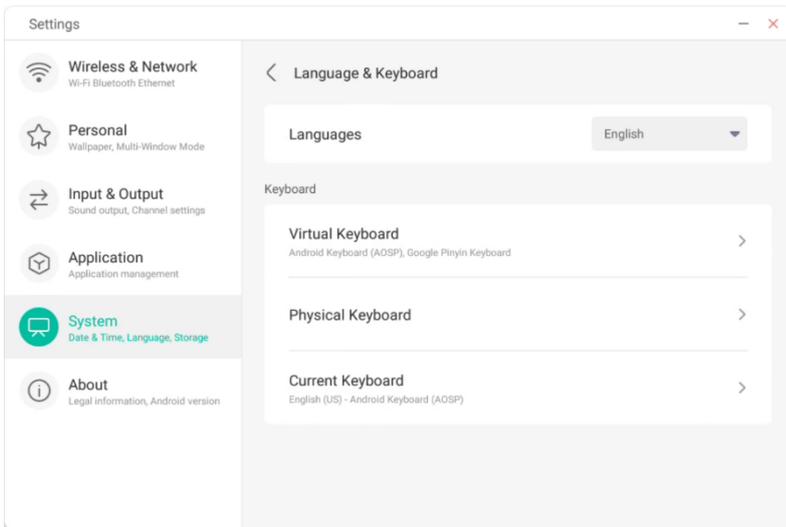


Configurez le fuseau horaire. Les fuseaux horaires du monde entier sont intégrés au système.

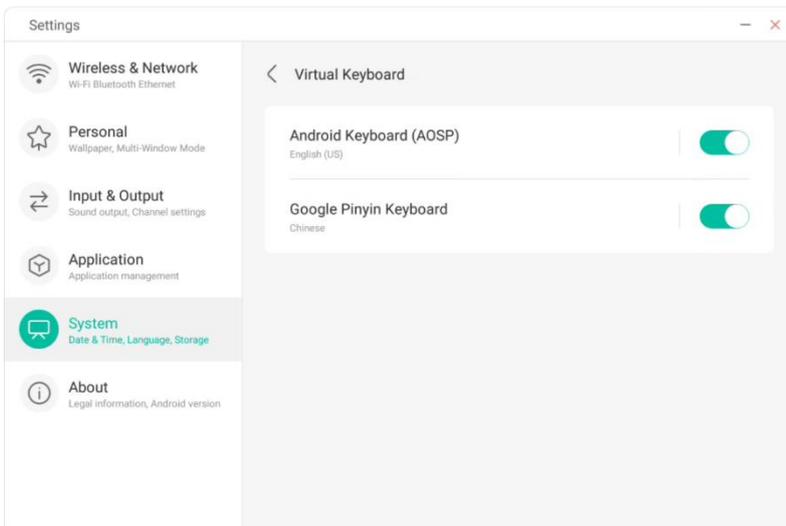


4.6.5.2 Langue et clavier

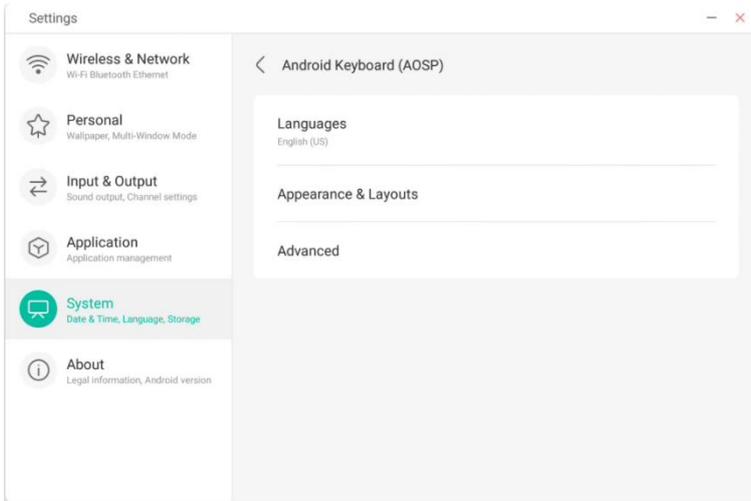
Vous pouvez définir la langue dans les modules de langue et de clavier. Une fois la langue définie, la langue de l'ensemble du système sera modifiée, car il faut l'adapter à une lecture de droite à gauche. La lecture de droite à gauche peut modifier la mise en page de certaines applications.



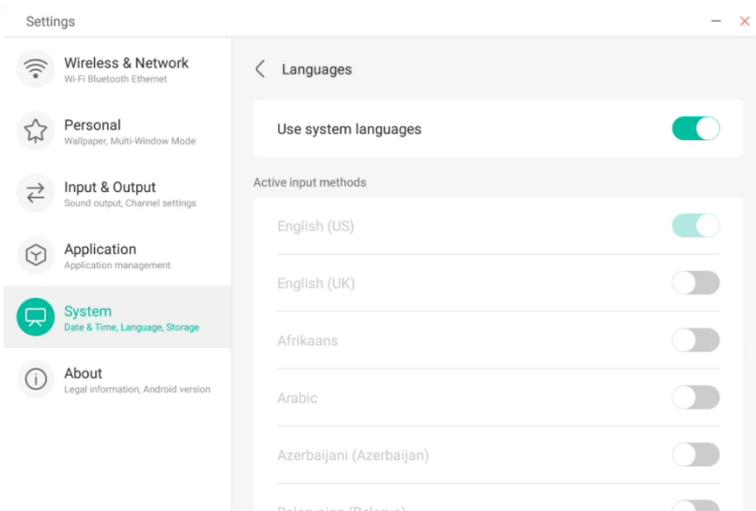
Dans le clavier virtuel, vous pouvez visualiser les méthodes de saisie actuellement prises en charge par l'ensemble de la machine. Prise en charge de la méthode de saisie native Android et de la méthode de saisie Google Pinyin. Le bouton situé à droite permet de contrôler l'activation et la désactivation de la méthode de saisie.



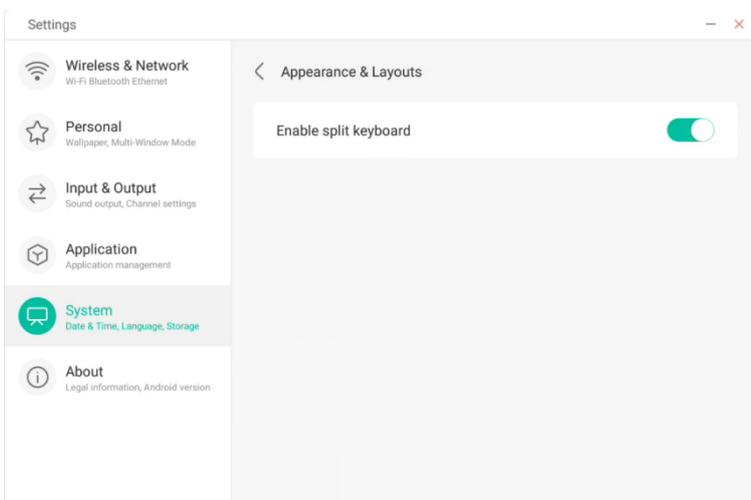
La méthode de saisie native Android permet de configurer la langue de la méthode de saisie, l'apparence, la mise en page et certains paramètres avancés.



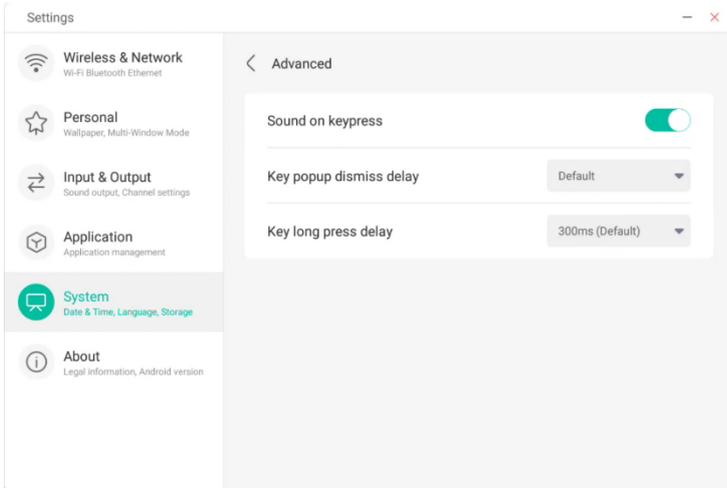
Dans le cas de la méthode de saisie native Android, il y a un bouton à droite qui permet de sélectionner et désélectionner la langue du système. Après avoir désélectionné la langue du système, vous pouvez configurer la langue de la méthode de saisie par le biais de la liste de langue pour la méthode de saisie ci-dessous.



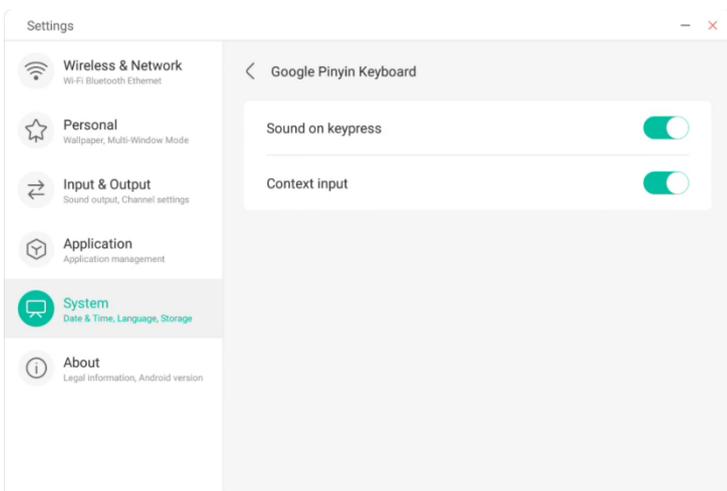
Dans les paramètres d'apparence et de disposition, vous pouvez configurer l'utilisation ou non d'un clavier séparé.



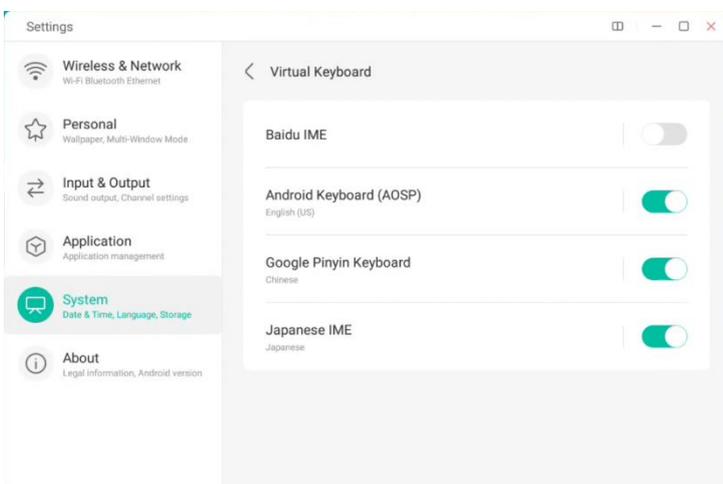
Dans les paramètres avancés du clavier natif Android, vous pouvez configurer le son des touches, le délai d'affichage de la fenêtre du clavier et le délai d'appui sur le clavier.



Le clavier Google Pinyin est très peu configurable. Le clavier Google Pinyin peut être configuré avec le son des touches et la saisie par association.

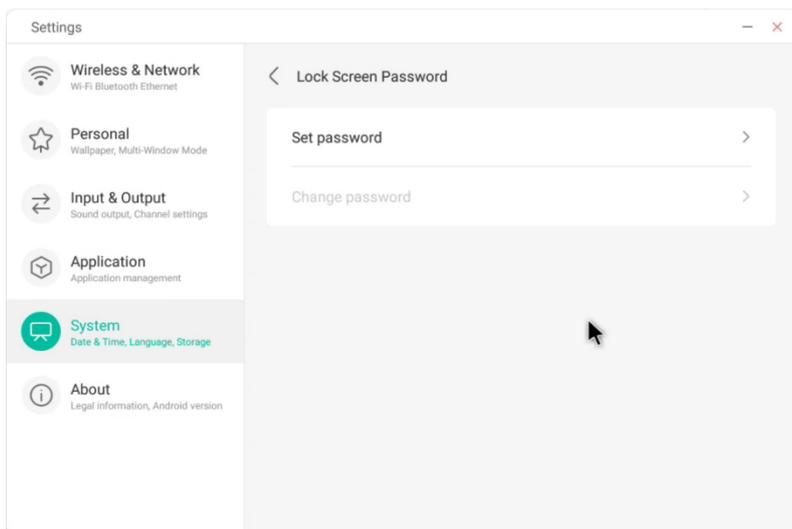


Pour les méthodes de saisie tierces, si vous l'installez, vous pouvez également l'activer dans le menu « Clavier virtuel ».

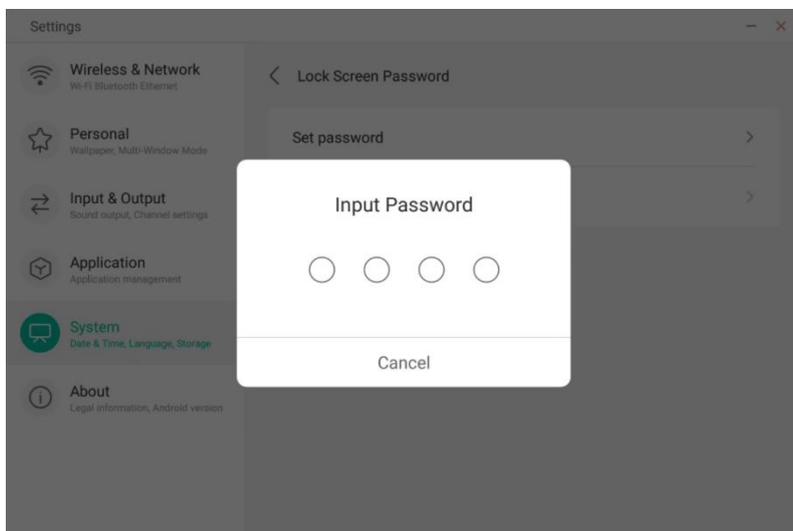


4.6.5.3 Mot de passe de l'écran de verrouillage

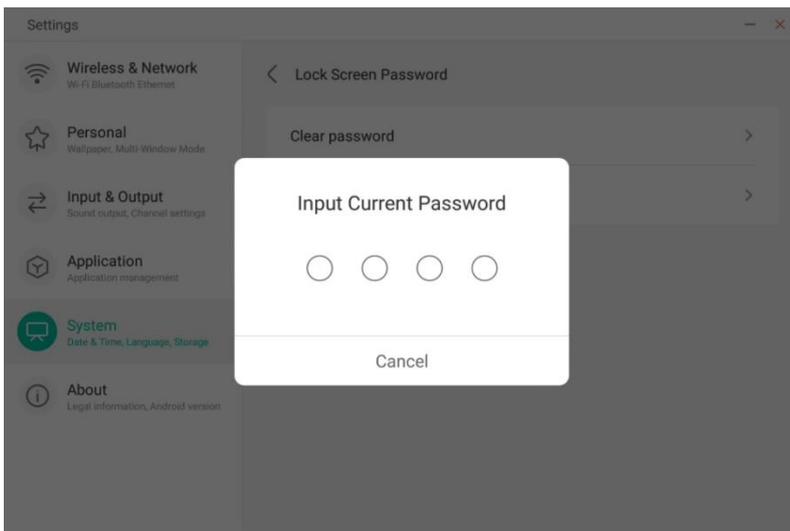
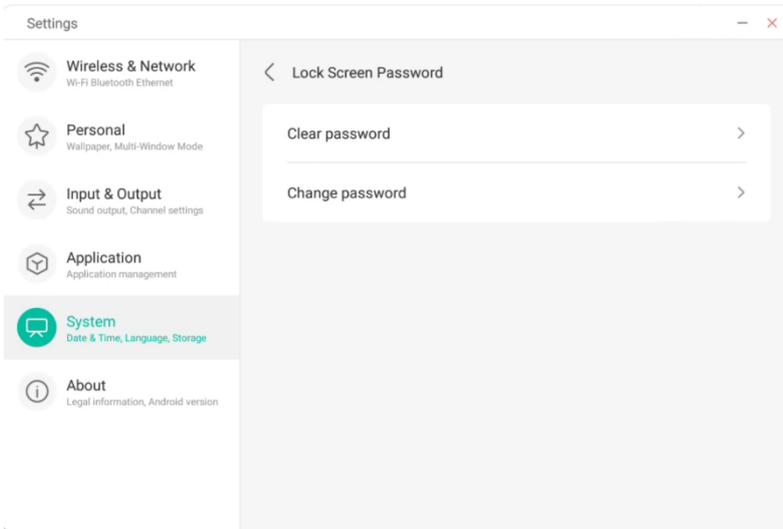
Dans le module de verrouillage de l'écran, vous pouvez définir le mot de passe de verrouillage de l'écran, le modifier et le supprimer. Lorsque le mot de passe de verrouillage de l'écran n'est pas défini, seule l'opération de définition du mot de passe de verrouillage de l'écran peut être effectuée.



Le mot de passe de verrouillage de l'écran est composé de 4 chiffres. Vous devez saisir le mot de passe et le confirmer pour définir le mot de passe de verrouillage de l'écran.

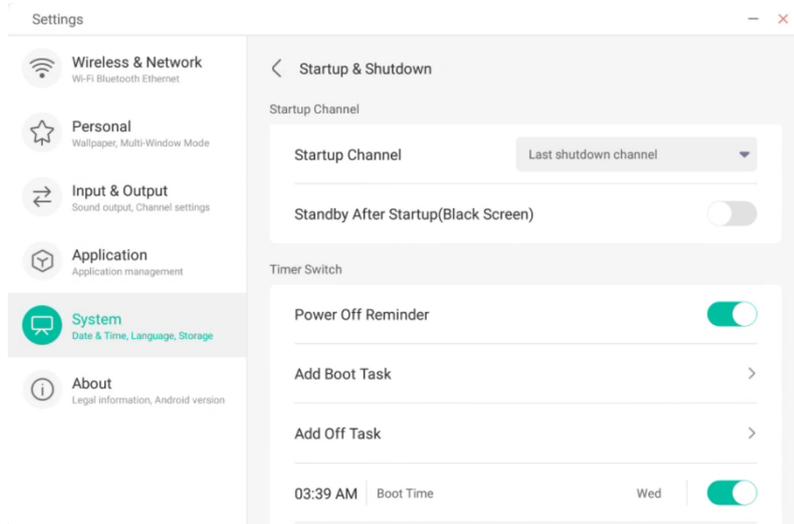


Lorsque le mot de passe de verrouillage de l'écran est défini, vous pouvez effacer le mot de passe de verrouillage, mais aussi le modifier. Pour modifier le mot de passe de verrouillage de l'écran, vous devez d'abord saisir le mot de passe d'origine. Vous pourrez le réinitialiser après vérification. Pour supprimer le mot de passe de verrouillage de l'écran, il vous suffit de saisir le mot de passe d'origine.



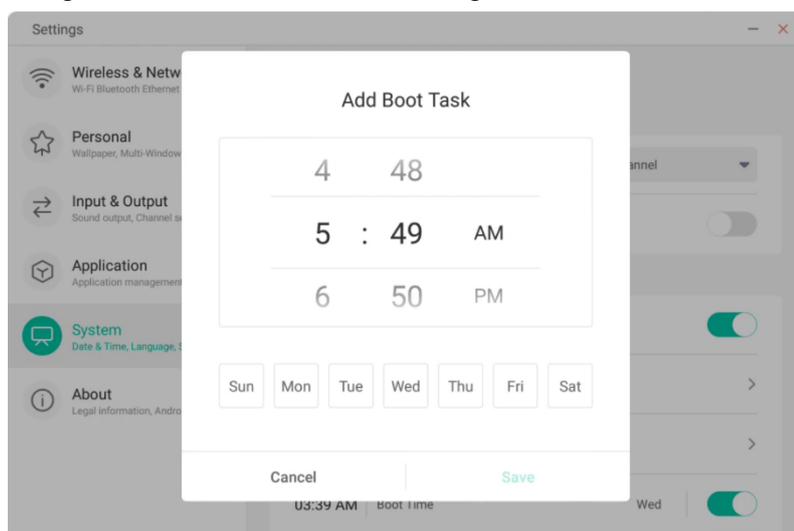
4.6.5.4 Démarrage et arrêt

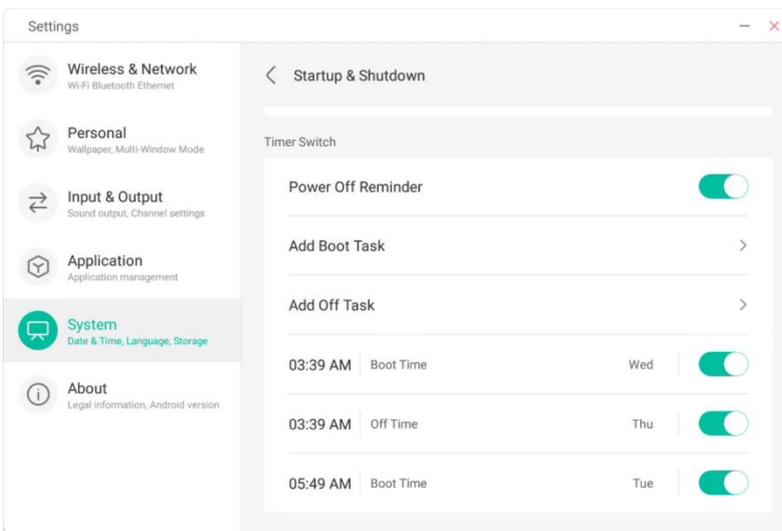
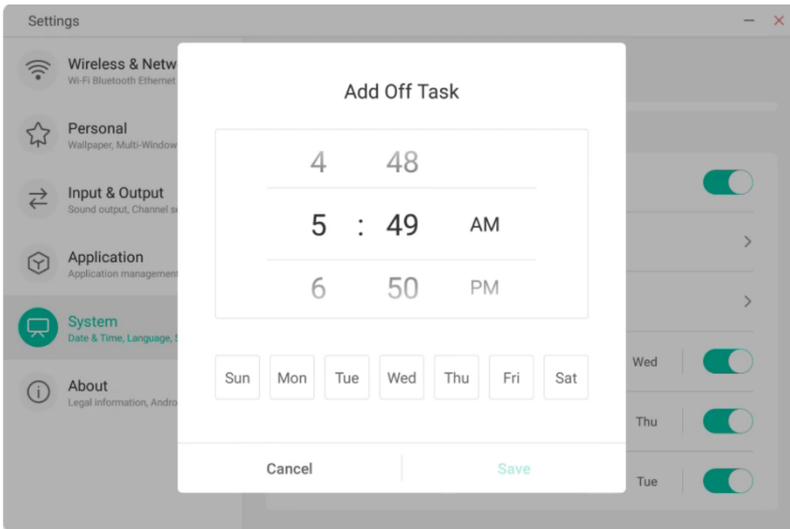
Définissez le canal que vous entrez lorsque vous allumez l'ordinateur, comme le dernier canal éteint, le canal Android, HDMI1, HDMI2, HDMI3 ou VGA. Vous pouvez également définir si vous souhaitez passer au mode Veille (éteindre le rétroéclairage) après le démarrage.



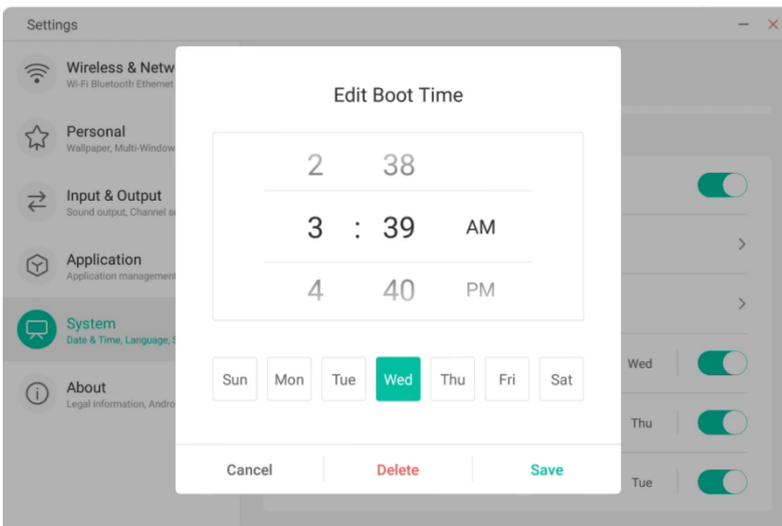
Dans le plan de démarrage, vous pouvez configurer s'il faut afficher un rappel d'arrêt une fois l'heure configurée écoulée et effectuer un compte à rebours.

Les utilisateurs peuvent ajouter des tâches de démarrage et d'arrêt programmées. L'utilisateur peut également configurer le début des tâches de démarrage et d'arrêt.



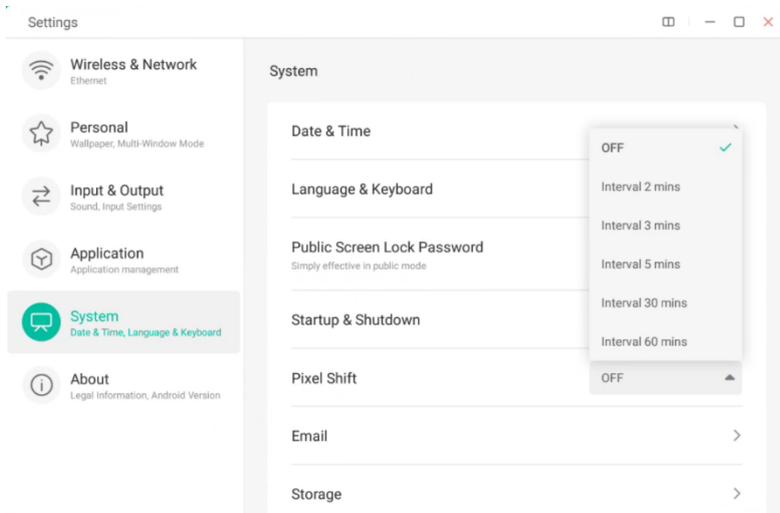


L'utilisateur peut également modifier les tâches de démarrage et d'arrêt ajoutées, ou les supprimer.



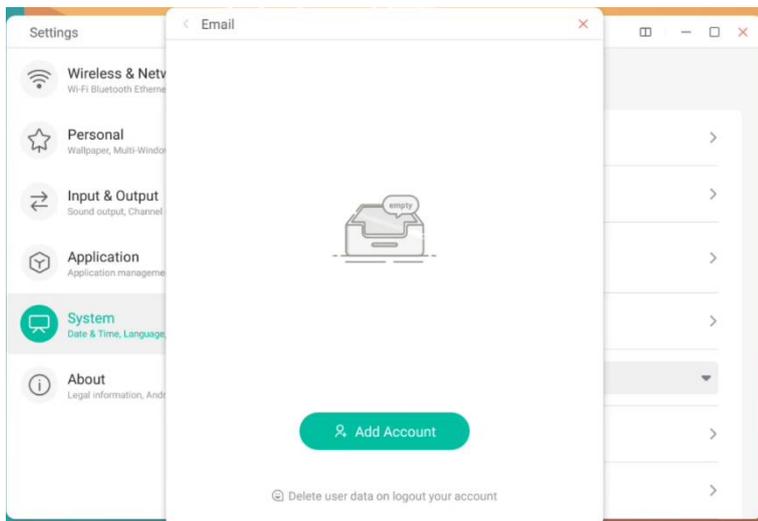
4.6.5.5 Décalage des pixels

Les utilisateurs peuvent définir la fonction « Décalage des pixels » pour protéger l'écran de l'appareil.

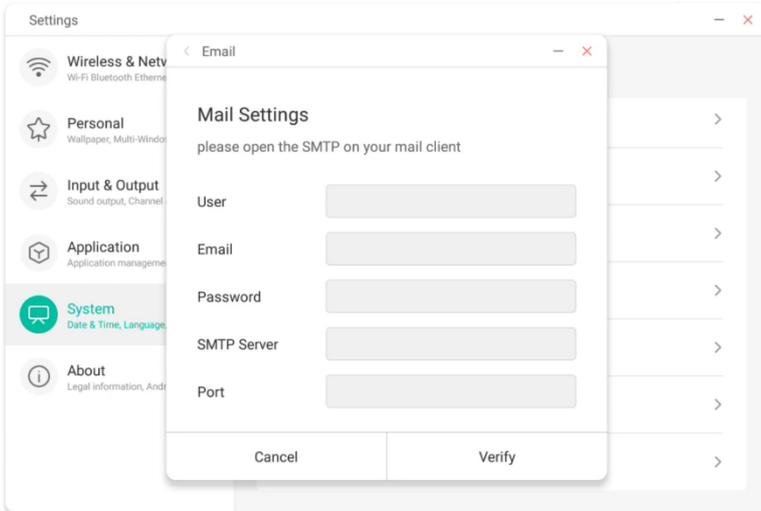


4.6.5.6 E-mail

Dans le module de boîte de réception, les utilisateurs peuvent ajouter leur propre adresse e-mail et supprimer automatiquement les informations utilisateur s'ils se déconnectent du compte pour des raisons de sécurité.

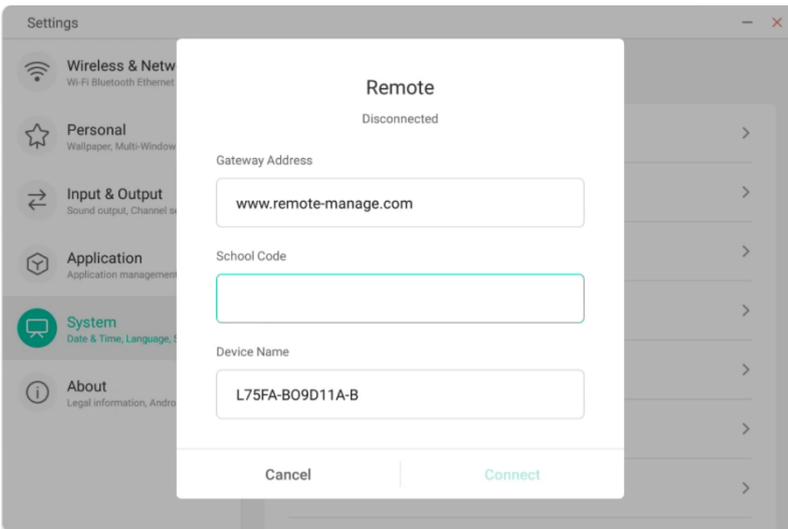


Vous pouvez vous connecter au compte de messagerie du protocole SMTP.



4.6.5.7 À distance

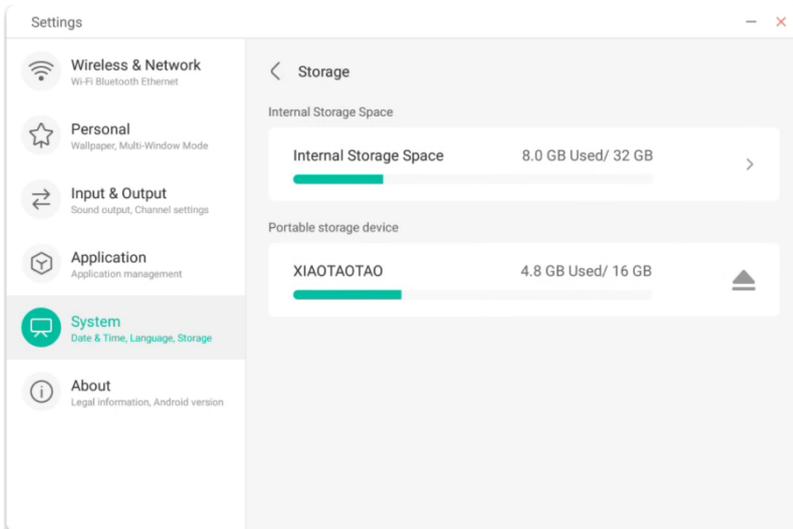
Dans le module À distance, les utilisateurs peuvent se connecter au système Web à distance. L'ensemble de l'appareil peut être commandé à distance via le système Web.



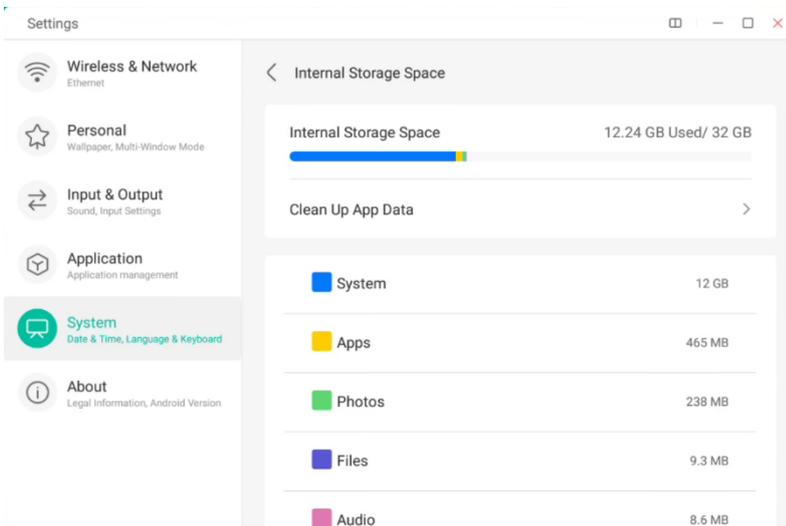
4.6.5.8 Stockage

Le module de mémoire répertorie les zones de mémoire qui existent sur l'ensemble de la machine, notamment l'espace de stockage interne et les dispositifs de stockage portables. La condition préalable à l'affichage d'un dispositif de stockage portable est que ce dernier doit être inséré (comme un périphérique USB). L'utilisateur peut

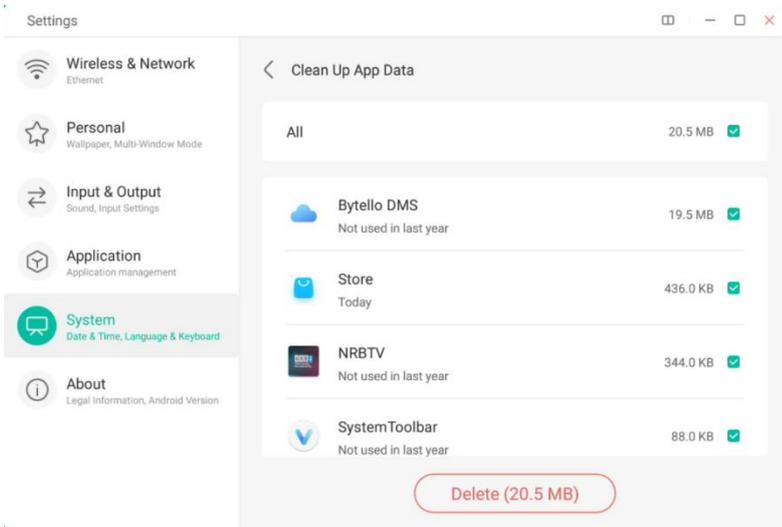
éjecter en toute sécurité le dispositif de stockage portable grâce à l'icône



L'espace de stockage interne répertorie l'utilisation de la mémoire de l'ensemble de la machine, notamment l'utilisation de la mémoire du système, des applications, des photos, des fichiers, des vidéos, de l'audio et autres.

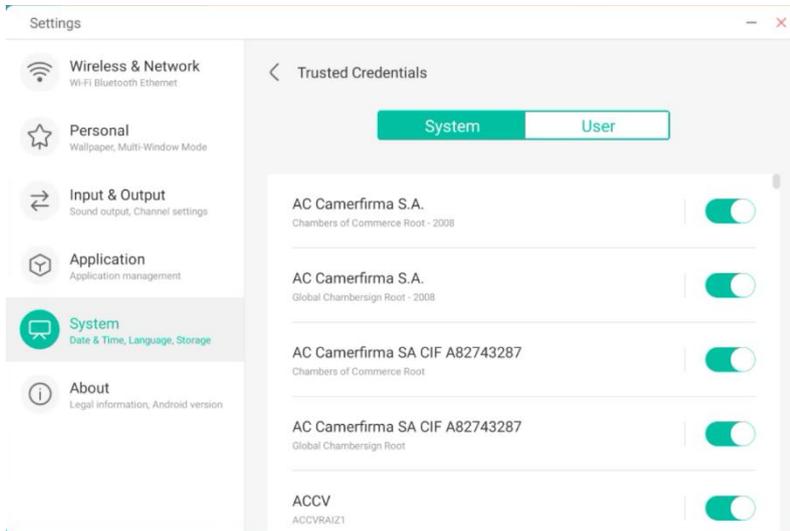


Effacer les données de l'application.

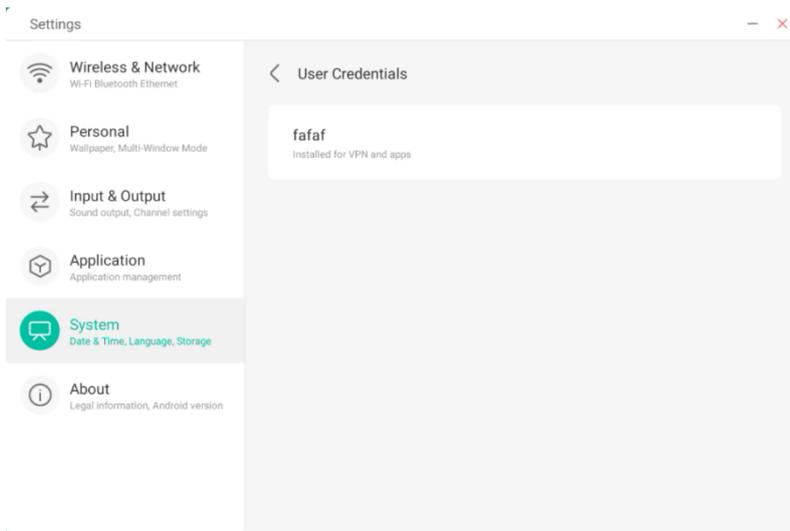


4.6.5.9 Sécurité

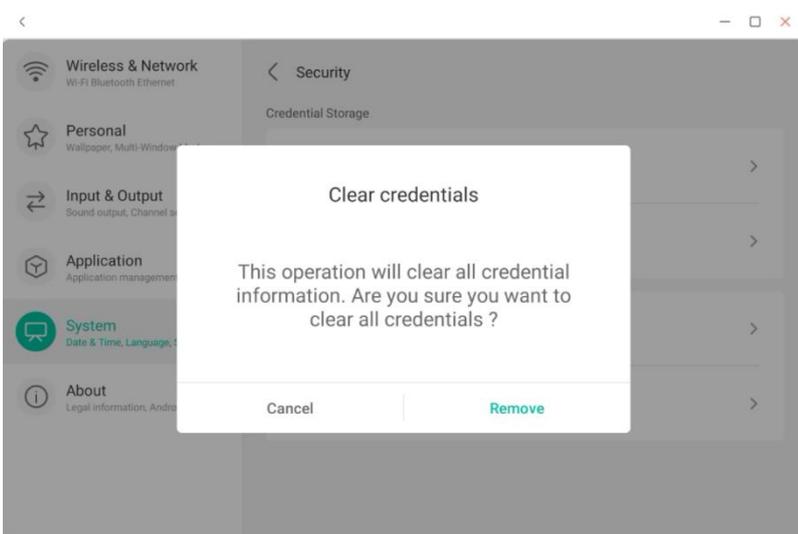
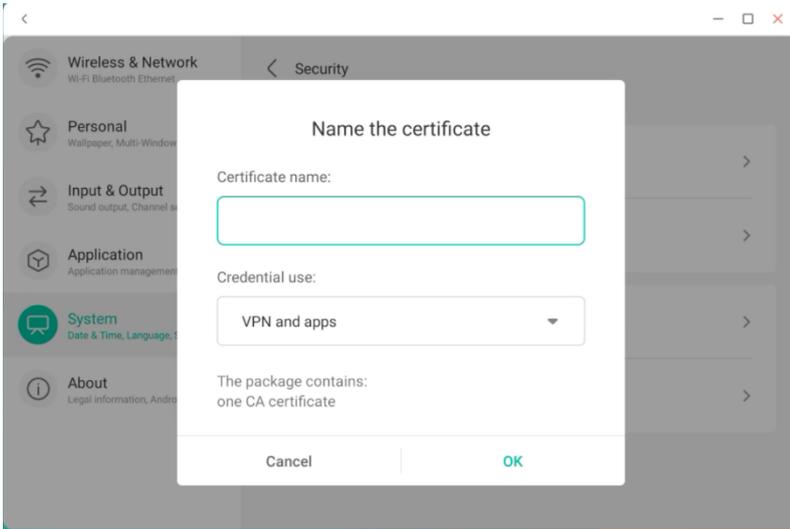
Vous pouvez consulter tous les certificats de confiance du système et des utilisateurs, et vous pouvez contrôler le statut d'activation de ces certificats et voir les détails de chacun d'eux.



Certificats installés par les utilisateurs. Vous pouvez également supprimer ces certificats.

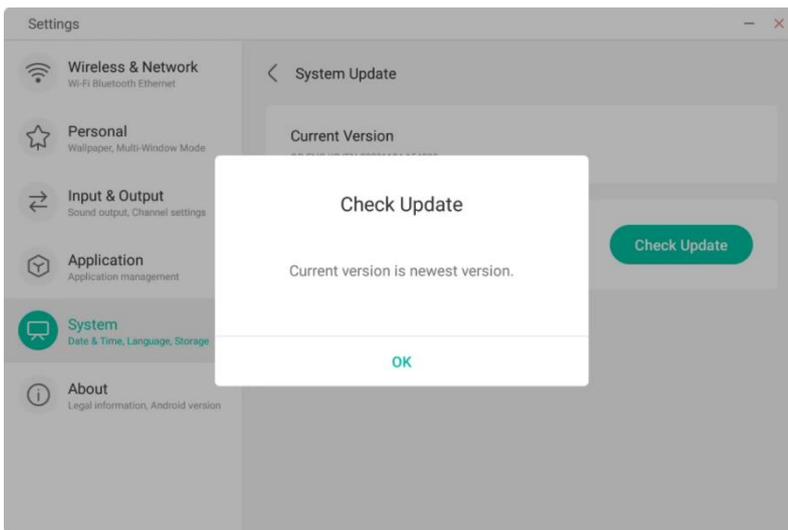
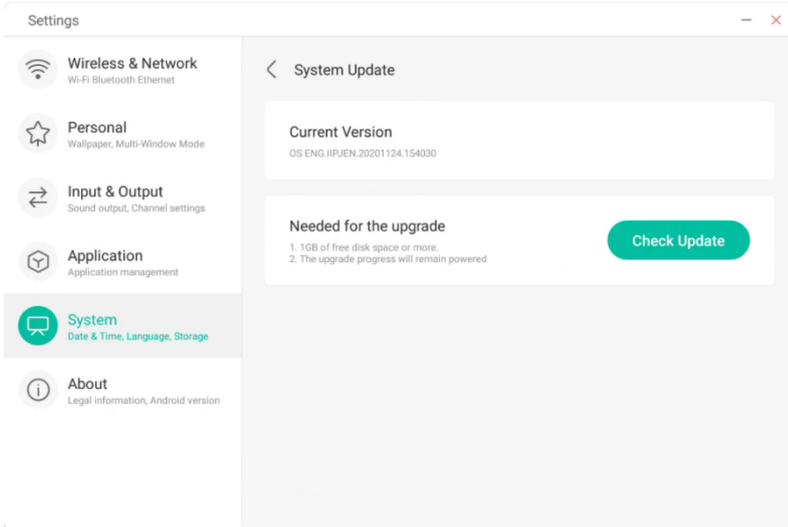


L'opération suivante consiste à installer le certificat et à effacer tous les certificats de l'appareil. Vous pouvez ajouter ou supprimer le certificat selon les besoins.



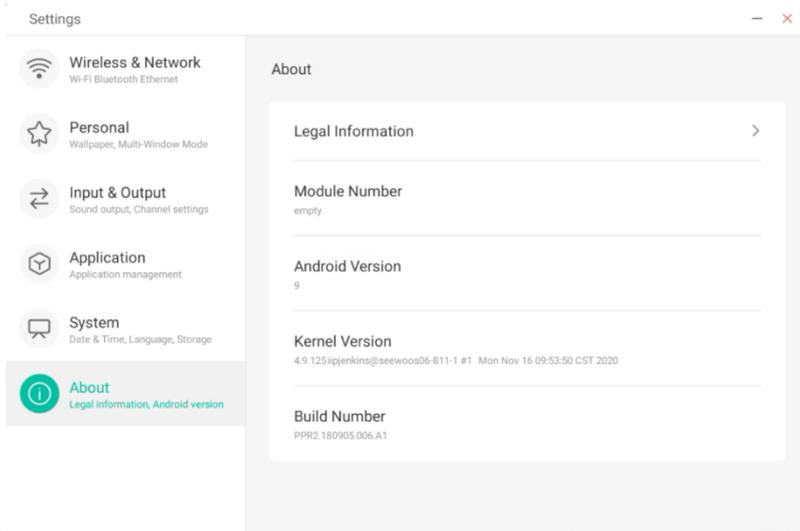
4.6.5.10 Mise à jour système

Dans le module de mise à jour système, les utilisateurs peuvent consulter les informations sur la version actuelle du système et le statut de la mise à jour système. Si une nouvelle mise à jour du firmware est publiée, le bouton « Vérifier la mise à jour » peut être utilisé pour détecter la mise à jour et télécharger le nouveau firmware.



4.6.6 À propos

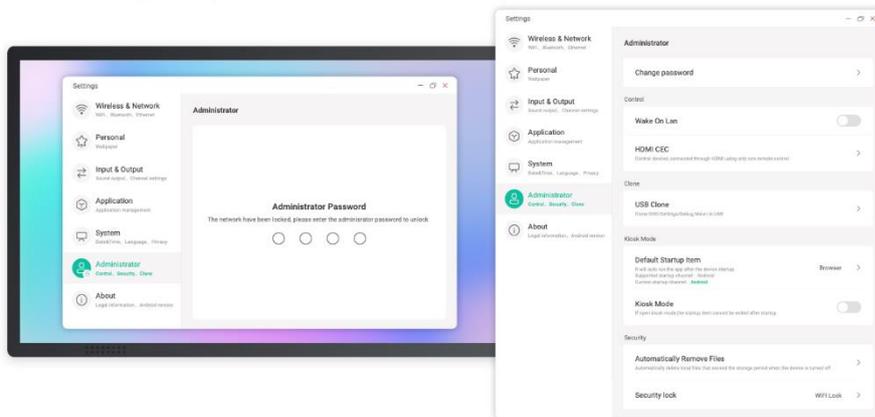
Vous pouvez afficher les informations sur la version de l'appareil.



4.6.7 Administrateur

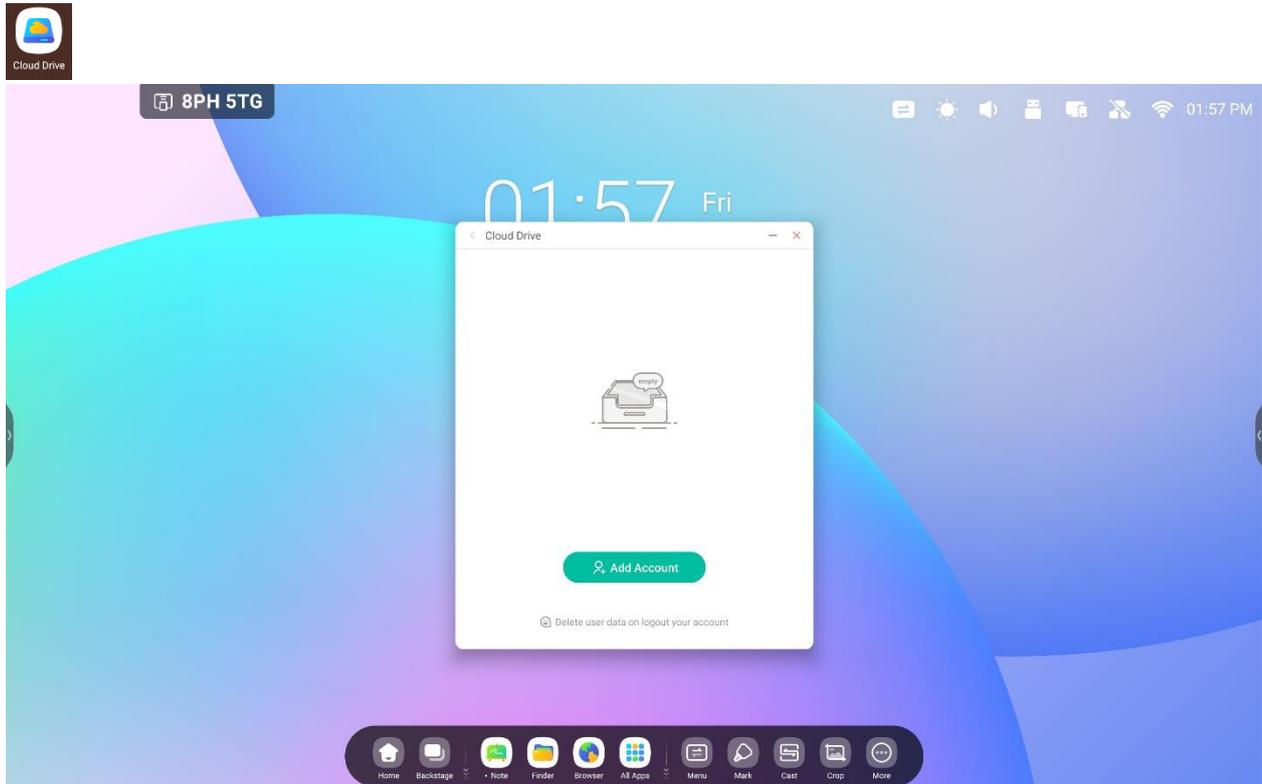
Administrator

A device manager, keep the device flexible, safe and tidy



Admin Settings include Remote control, Settings clone, Kiosk Mode(Keep it in a single app), Auto Remove Files; Security lock

4.7 Lecteur cloud



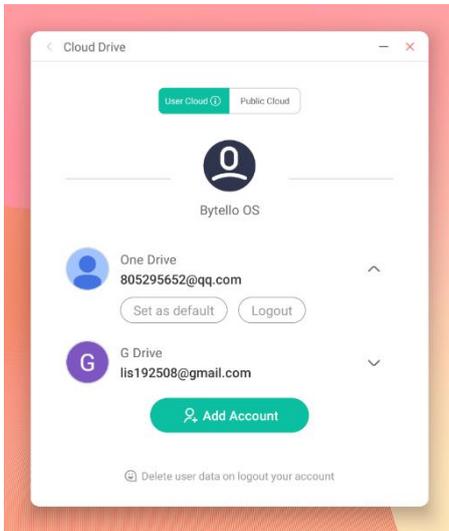
4.7.1 Ajouter un compte

 pour ajouter un compte. Vous pouvez choisir le type de lecteur.

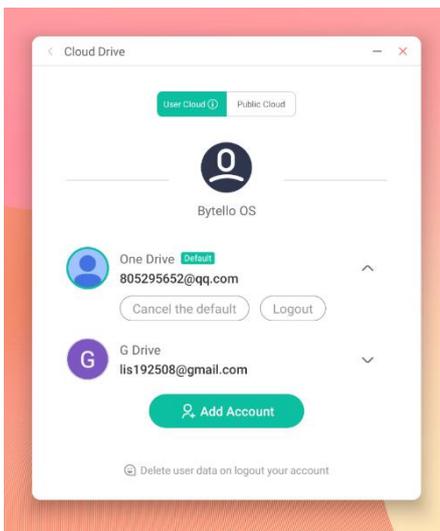


4.7.2 Utiliser le compte par défaut

Bouton « Définir par défaut » pour définir le compte par défaut.



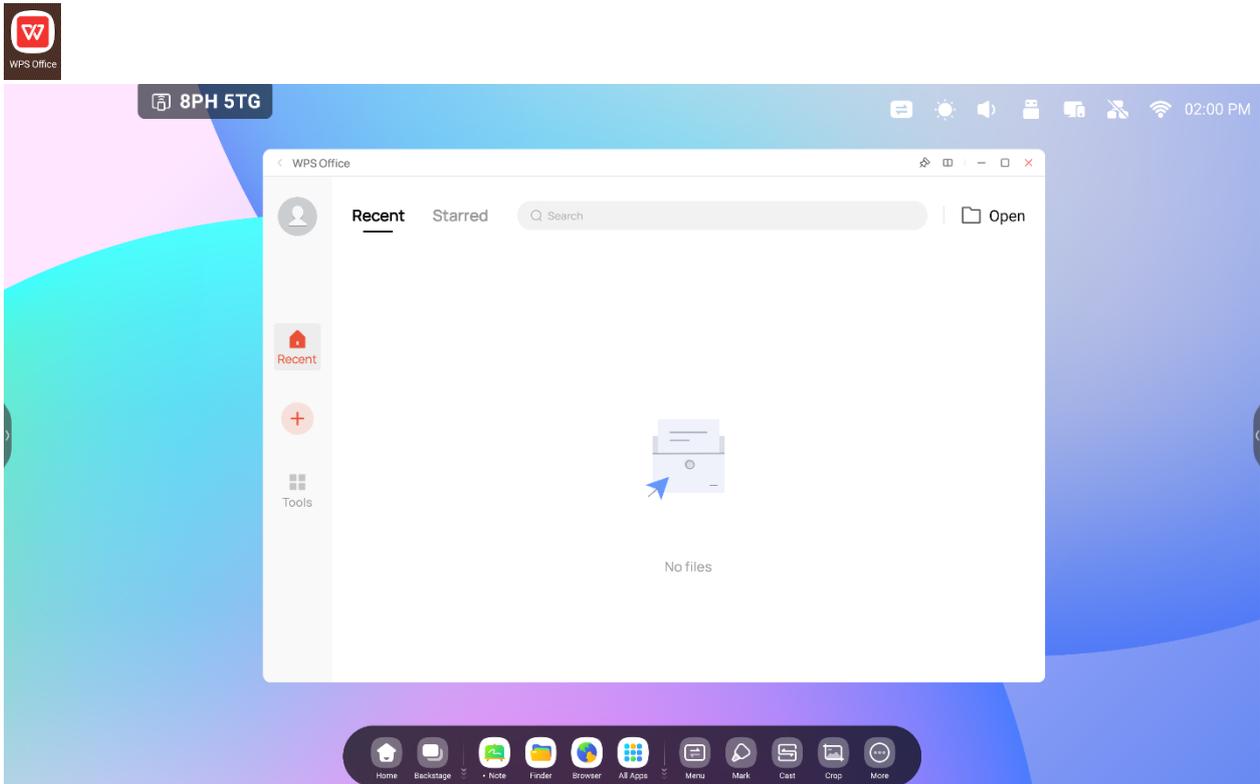
Bouton « Annuler le compte par défaut » pour annuler la définition d'un compte par défaut.



4.7.3 Déconnexion au compte

Bouton « Déconnexion » pour vous déconnecter de votre compte et supprimer le fichier cache de votre compte.

4.8 WPS Office



4.9 Photo

Sélectionnez une image pour ouvrir l'application Photo.



4.9.1 Zoom avant

Cliquez sur le bouton « Zoom avant » pour effectuer un zoom avant sur l'image.

4.9.2 Zoom arrière

Cliquez sur le bouton « Zoom arrière » pour effectuer un zoom arrière sur l'image.

4.9.3 Actuel

Cliquez sur le bouton « Actuel » pour afficher l'image avec la taille d'image d'origine.

4.9.4 Pivoter

Cliquez sur le bouton « Pivoter » pour changer la direction de l'image.

4.9.5 Marquer

Cliquez sur le bouton « Marquer » pour ouvrir l'outil de marquage.

4.9.6 Insérer

Cliquez sur le bouton « Insérer » pour insérer l'image dans l'application Note.

4.9.7 Liste

Cliquez sur le bouton « Liste » pour voir toutes les photos.

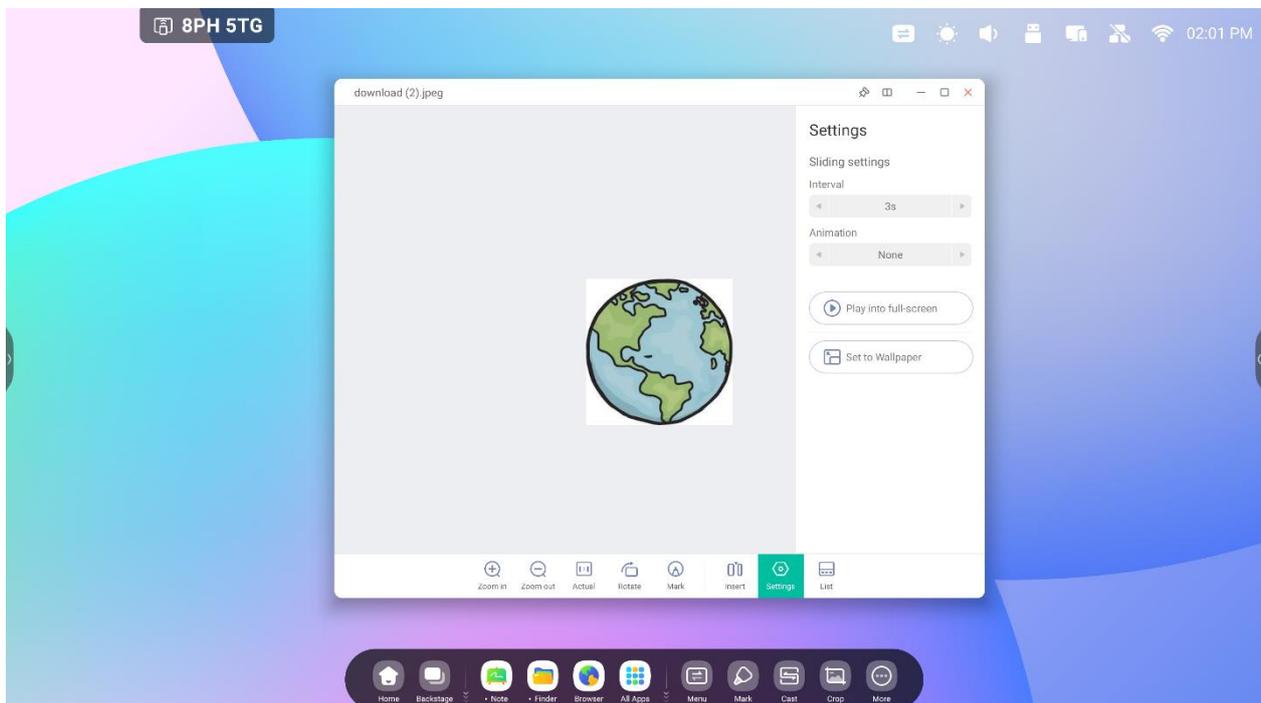
4.9.8 Paramètres

Cliquez sur le bouton « Paramètres » et affichez le menu Paramètres.

(1) Cliquez sur le bouton « Lire en plein écran » pour lire les images en plein écran sous forme de diaporama.

Vous pouvez modifier l'intervalle entre les diaporamas et les animations dans le menu Paramètres.

(2) Cliquez sur le bouton « Définir comme fond d'écran » pour configurer le fond d'écran du système.



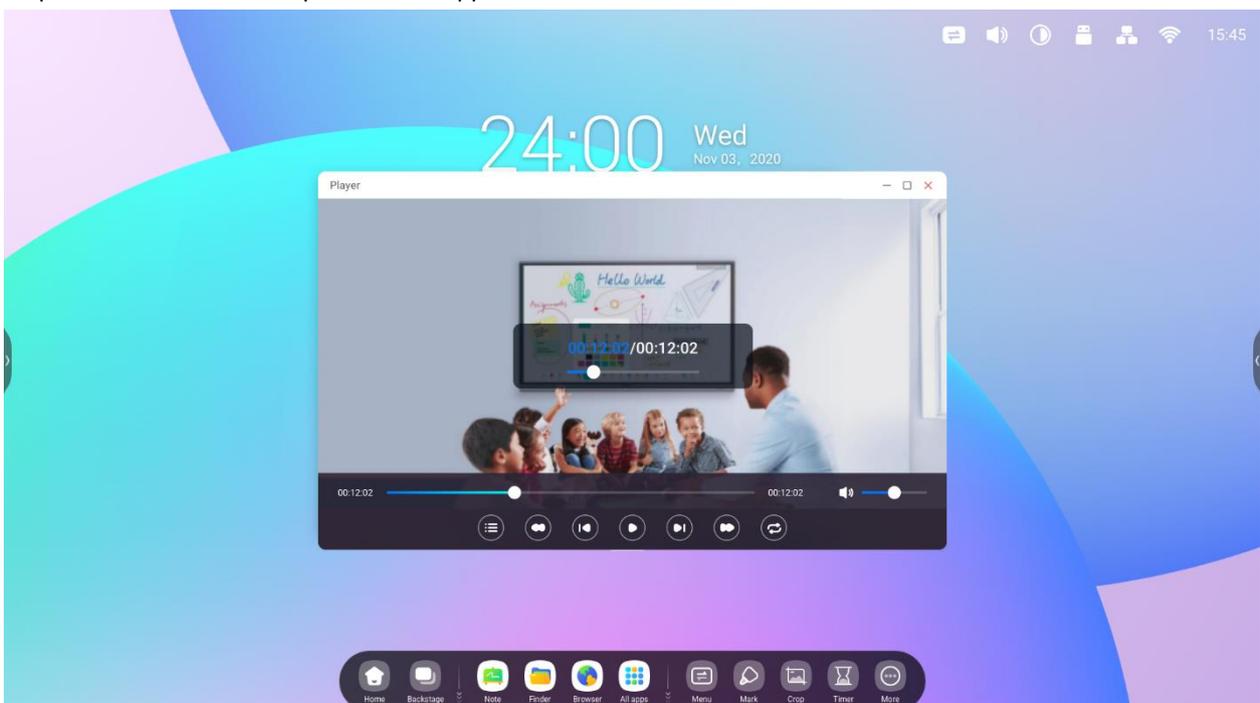
4.10 Musique

Cliquez sur un fichier musical pour ouvrir l'application Musique.



4.11 Vidéo

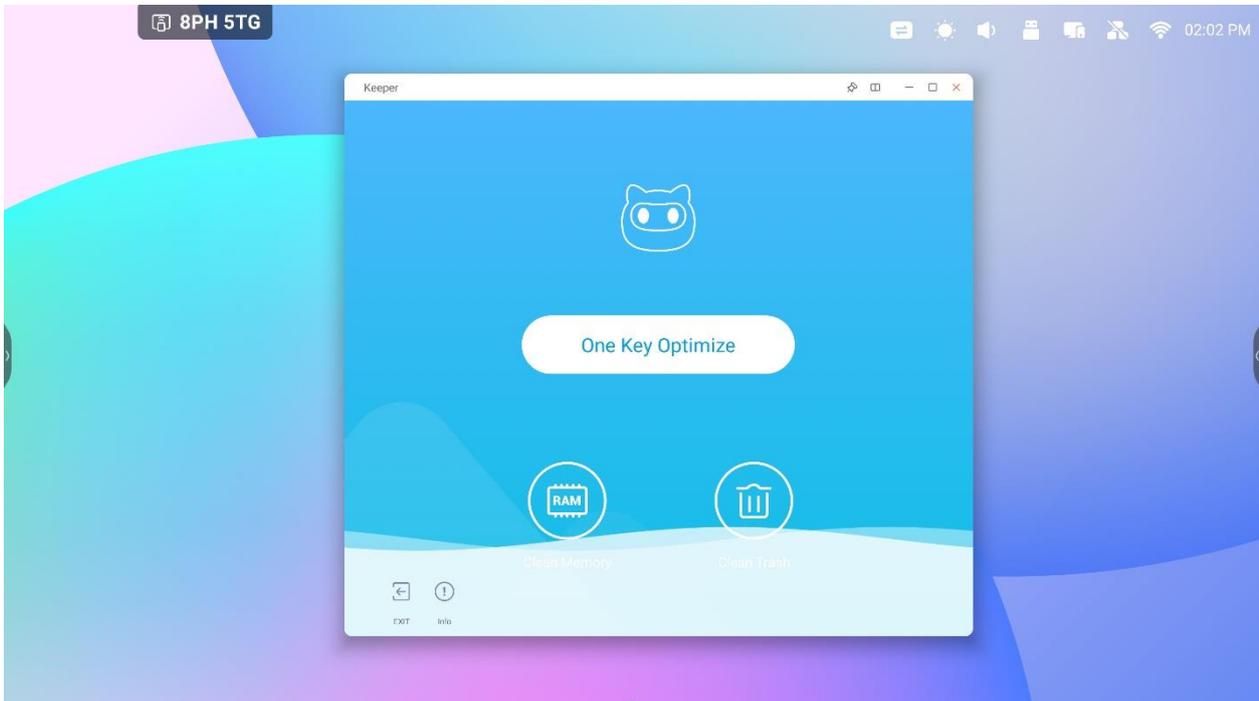
Cliquez sur un fichier vidéo pour ouvrir l'application Vidéo.



4.12 Keeper



pour ouvrir l'interface de Keeper dans une fenêtre comme indiqué ci-dessous. Vous pouvez effectuer l'optimisation de la mémoire, le vidage de la corbeille et la détection du système.



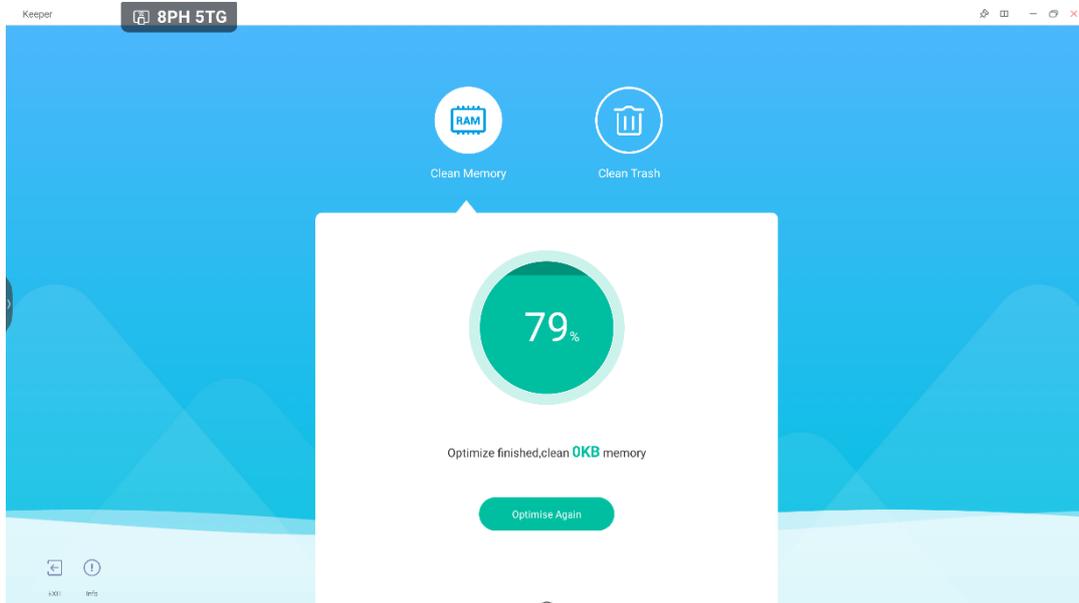
4.12.1 Optimisation en une seule touche

Cliquez sur  pour optimiser la mémoire, vider la corbeille et détecter votre système en une touche.

4.12.2 Nettoyer la mémoire



Cliquez sur **Clean Memory** pour optimiser la mémoire.

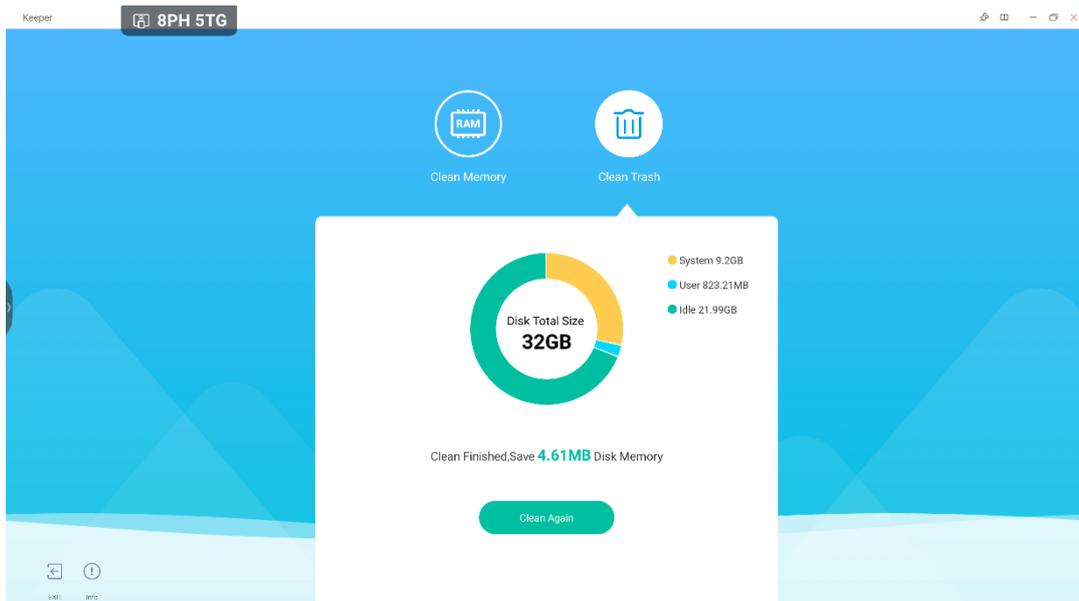


Appuyez sur « Optimiser à nouveau » pour réoptimiser la mémoire.

4.12.3 Vider la corbeille

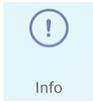


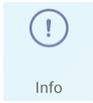
Cliquez sur **Clean Trash** pour vider la corbeille.



Cliquez sur « Vider à nouveau » pour revider la corbeille du disque.

4.12.5 Informations sur la version



Cliquez sur  pour afficher les informations du système, notamment la version du système, la version de l'unité centrale et la version de l'écran tactile.



Cliquez à nouveau sur  pour fermer la fenêtre d'informations.

4.12.6 Quitter



Cliquez sur  pour quitter Keeper.

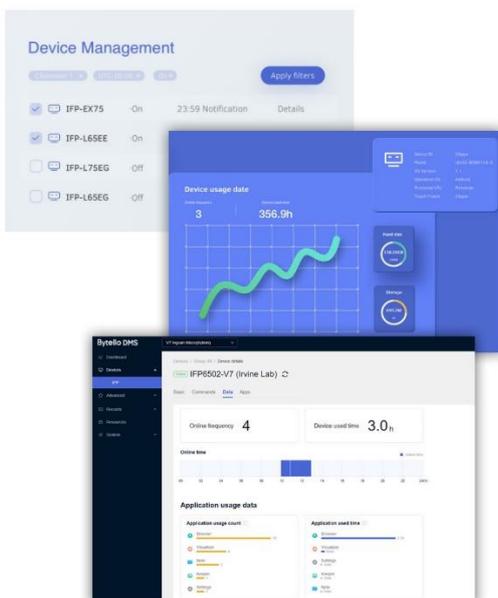
4.14 Bytello Class

Préparez vos leçons n'importe où à partir d'un navigateur web, puis accédez-y facilement sur l'IFP. Bytello Class intègre des jeux interactifs et des outils multimédias pour donner vie à votre classe.



4.15 Bytello DMS

Logiciel à distance basé sur le Web qui simplifie la gestion de votre équipement. Vous pouvez gérer tout votre matériel à partir d'un seul emplacement et résoudre automatiquement les problèmes à distance.



4.16 PIP

PiP (Picture in Picture) permet d'afficher une deuxième source vidéo en mode fenêtré. Vous pouvez, par exemple, partager l'écran de votre ordinateur en même temps que les notes de l'IFP ou d'autres applications.

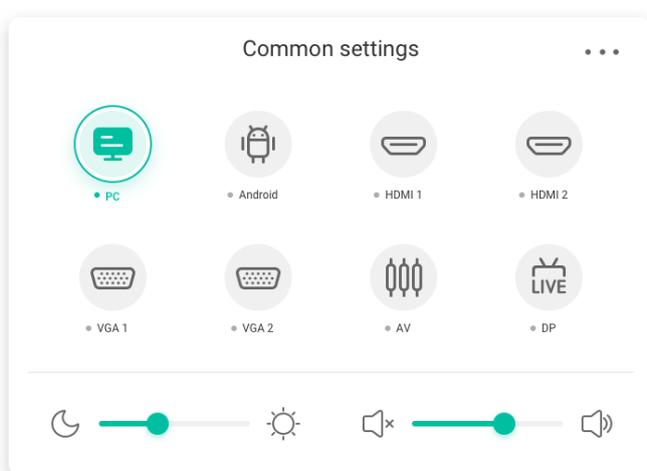


5. Petits outils

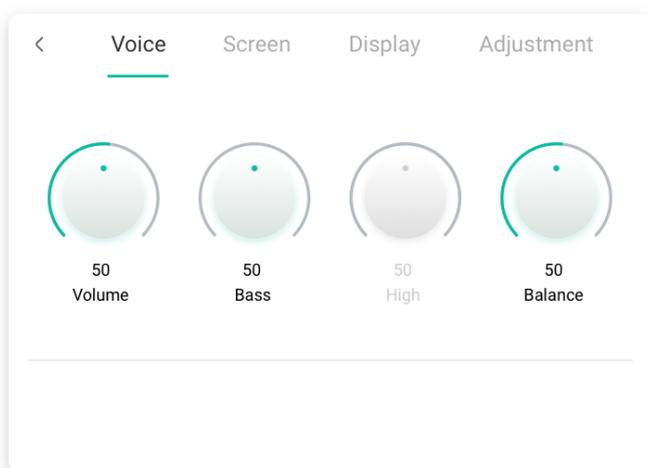
Les applications Menu, Marquer, Diffuser, Compteur, Rogner, Chronomètre, AirClass, Projecteur, Figier et Verrouillage de l'écran sont fournies par défaut dans le système d'exploitation de l'IFP.

5.1 Menu

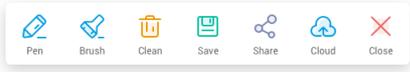
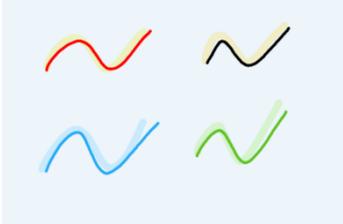
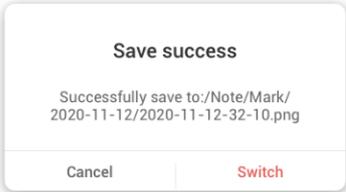
5.1.1 Paramètres communs : affiche toutes les sources d'entrée, à savoir PC, Android, HDMI et VGA.



5.1.2 Paramètres avancés: affiche plus de paramètres, à savoir Audio, Écran, Affichage et Régler.



5.2 Marquer

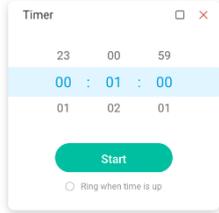
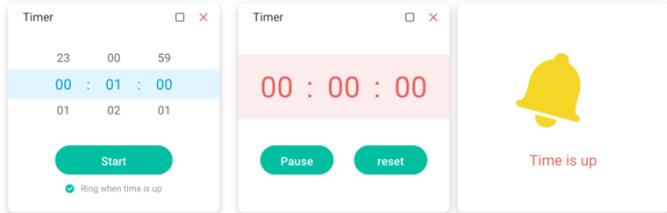
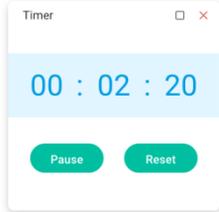
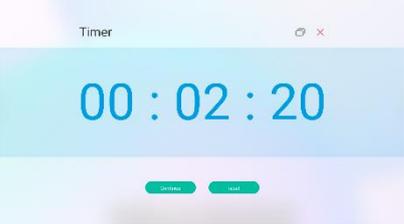
Contenu	Description
5.2.1 Crayon	  <p>Cliquez sur le bouton  pour passer au mode Crayon. Cliquez plusieurs fois pour changer de couleur et passer au rouge , noir , bleu  ou vert .</p>
5.2.2 Pinceau	<p>Cliquez sur le bouton  pour passer en mode Pinceau.</p> <p>Choisissez la couleur : jaune , orange , bleu  ou vert .</p>
5.2.3 Nettoyer	Cliquez pour nettoyer l'écran et enlever les annotations.
5.2.4 Enregistrer	 <p>Faites une capture des annotations actuelles et du contenu de l'écran. Une boîte de dialogue s'affiche lorsque l'enregistrement est réussi. Cliquez sur le bouton « Annuler » pour fermer la boîte de dialogue et sur le bouton « Accéder » pour aller dans l'Explorateur où se trouve l'image.</p>
5.2.5 Partager	Cliquez pour afficher l'élément sur un appareil mobile via un QR code.
5.2.6 Cloud	Prise en charge de l'enregistrement dans le cloud.
5.2.7 Fermer	Si vous quittez les outils, les annotations seront ignorées.

5.3 Diffuser (Bytello Share ou ScreenShare Pro)

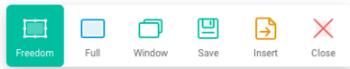
Consultez la documentation propre à Bytello Share (ScreenShare Pro).

5.4 Compteur

Outil qui effectue un compte à rebours à partir d'un intervalle de temps spécifié.

Contenu	Description
✗	 <p>Cliquez pour fermer l'outil.</p>
« Sonner »	 <p>Cochez la case « Sonner quand le temps est écoulé » afin d'envoyer un rappel sonore à l'utilisateur.</p>
« Démarrer »	 <p>Cliquez pour démarrer le compte à rebours.</p>
« Mettre en pause »	Cliquez pour mettre en pause le compte à rebours.
« Réinitialiser »	Cliquez pour réinitialiser le compte à rebours.
	 <p>Cliquez pour afficher en plein écran ou restaurer la taille originale.</p>
Taille Mini	 <p>Cliquez en dehors du compteur pour le réduire.</p>

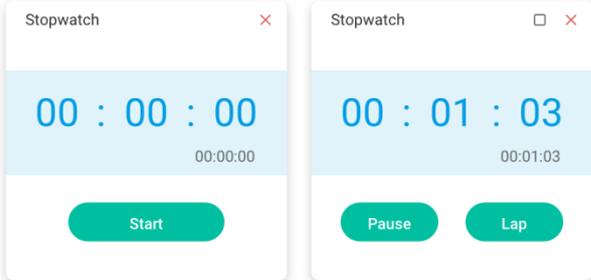
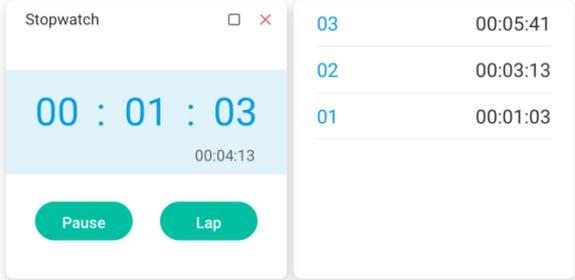
5.5 Rogner



Contenu	Description
5.5.1 Libre	 <p>La valeur par défaut est une capture d'écran personnalisée, avec une taille initiale par défaut.</p>
5.5.2 Plein écran	 <p>Cliquez pour passer en plein écran.</p>
5.5.3 Fenêtre	 <p>Cliquez pour cibler et passer à la taille maximale de la fenêtre.</p>
5.5.4 Enregistrer	Cliquez pour enregistrer l'image dans le stockage.
5.5.5 Insérer	Cliquez pour insérer la capture d'écran directement dans Note.
5.5.6 Fermer	Cliquez pour quitter le mode Capture d'écran.

5.6 Chronomètre

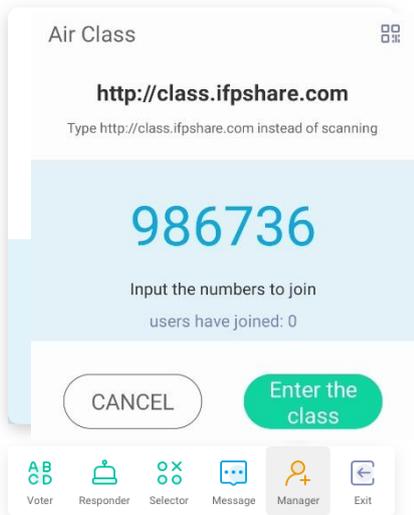
Outil qui compte à partir de zéro pour mesurer le temps écoulé.

Contenu	Description
✕	Cliquez pour fermer l'outil.
« Démarrer »	 <p>Appuyez sur le chronomètre pour commencer le chronométrage.</p>
« Mettre en pause »	Cliquez pour mettre en pause le chronomètre.
« Tour »	 <p> Cliquez pour enregistrer plusieurs périodes de temps et les afficher dans une liste.</p>
Taille Mini	 <p> Cliquez en dehors du chronomètre pour réduire la fenêtre. L'utilisateur peut sélectionner Taille Mini pour restaurer la taille originale.</p>

5.7 AirClass

Cette application préinstallée permet aux enseignants d'impliquer les élèves dans les cours, les sondages, les votes et la sélection aléatoire des élèves.

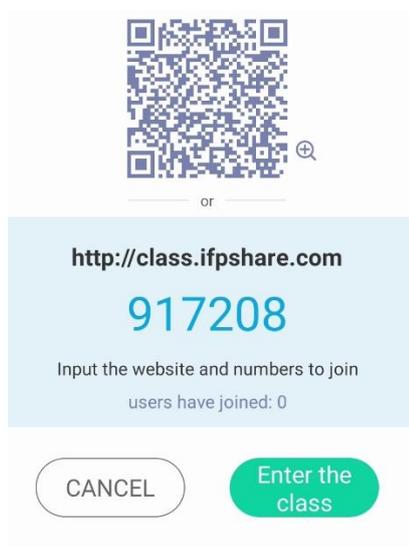
- **Votant** : affiche la distribution des réponses des utilisateurs
- **Répondant** : première personne à répondre à une question
- **Sélecteur** : personne choisie par l'IFP pour répondre



5.7.1 Scanner un QR code

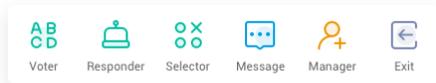
Les élèves peuvent simplement scanner le QR code pour rejoindre la classe avec leur téléphone. Ils peuvent également la rejoindre en saisissant l'URL dans leur navigateur.

Veuillez vous assurer que leur téléphone est sur le même réseau local que l'IFP, sinon ils ne pourront pas rejoindre la classe.



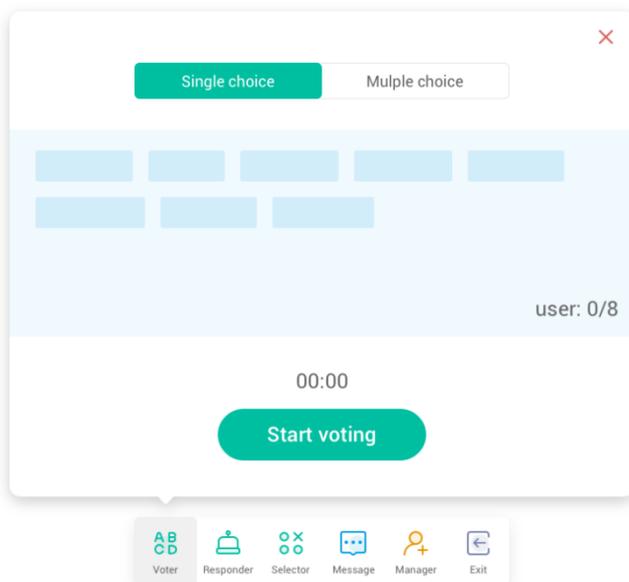
5.7.2 Intégrer la classe

Une fois que la plupart des étudiants ont rejoint la classe, vous pouvez cliquer sur le bouton « INTÉGRER LA CLASSE » pour intégrer la classe. Le panneau de boutons s'affiche alors.



5.7.3 Voter

Cliquez sur  du panneau de boutons pour démarrer la partie Votant. La barre d'outils du votant s'affichera comme suit.



5.7.3.1 Choix unique

Par défaut, l'option « Choix unique » est sélectionnée. En mode Choix unique, les élèves ne peuvent soumettre qu'une seule réponse à la question.

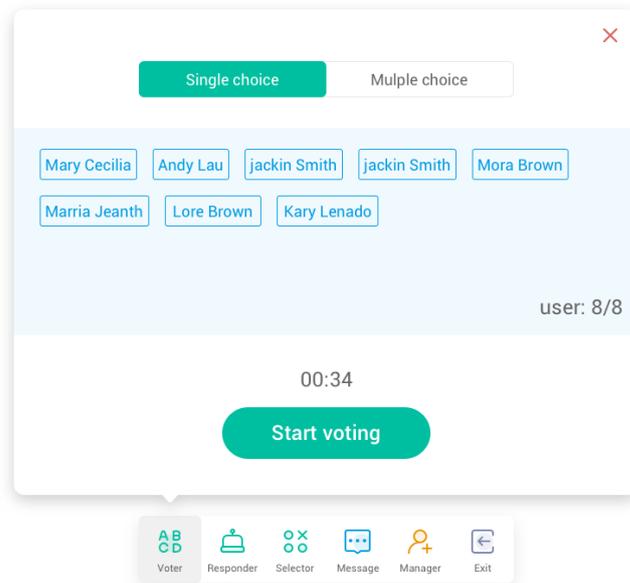
5.7.3.2 Choix multiple

Lorsque la case « Choix multiple » est cochée, les étudiants peuvent soumettre plus d'une réponse à la question.

5.7.3.3 Démarrer le vote

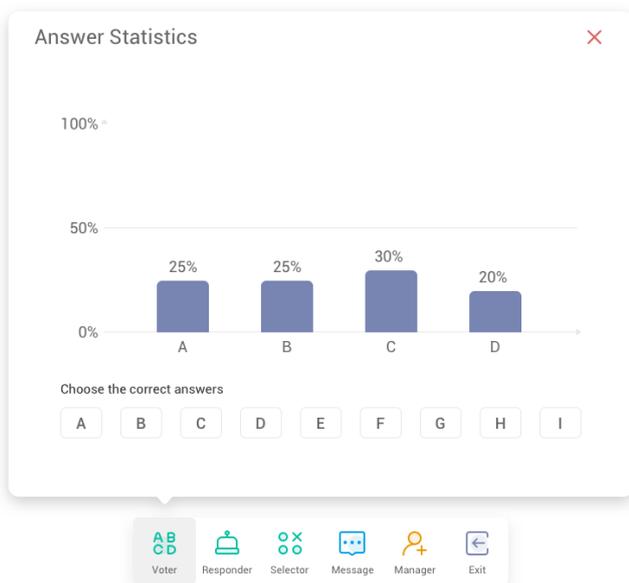
Cliquez sur [Démarrer le vote] pour commencer à répondre à la question. Lorsque les élèves ont répondu à la question, leur nom devient bleu. Cliquer sur le nom d'un élément affiche ce dernier dans une fenêtre contextuelle.

Tant que le bouton « TERMINER » n'a pas été sélectionné, les élèves peuvent soumettre leur réponse encore et encore. Mais lorsque la question est terminée, seule la soumission finale est acceptée.



5.7.3.4 Terminer

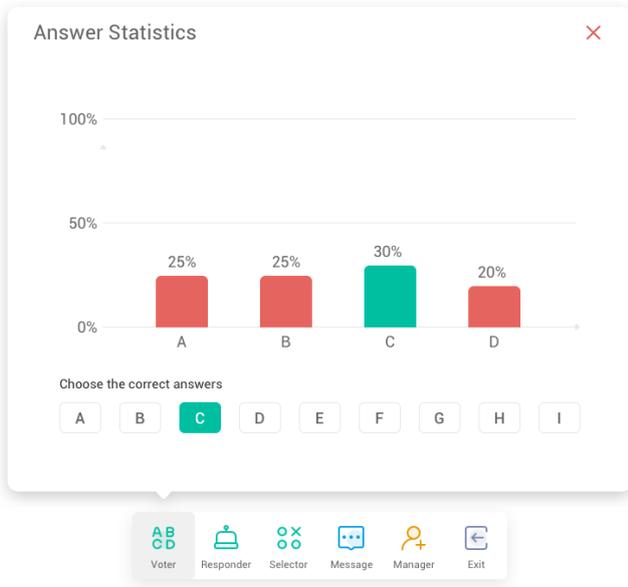
Cliquer sur Terminer pour finir de répondre aux questions. Vous pourrez ensuite accéder à la page de statistiques des réponses en plein écran.



5.7.3.5 Choisissez la ou les bonnes réponses

Choisissez la ou les bonnes réponses et voyez les résultats. La ou les mauvaises réponses seront marquées en rouge.

Cliquer sur la barre de n'importe quelle réponse fera apparaître les noms de ceux qui ont voté pour la réponse dans une fenêtre contextuelle.



5.7.3.6 Quitter

Cliquez sur  sur la fenêtre « Statistiques des réponses » pour quitter la partie Votant.

$2 \times 3 = 6$

A:8 B:6 ✓ C:

Answer Statistics

Option	Percentage
A	25%
B	25%
C	30%
D	20%

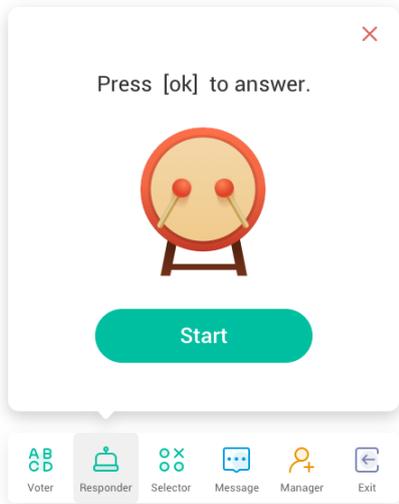
Choose the correct answers

A B C D E F G H I

Menu Exit Share Gesture Choose Write Eraser Shape Form Ruler Note Move Drawing Clean Back Voter Responder Selector Message Manager Exit enter Next

5.7.4 Répondant

Cliquez sur  sur le panneau de boutons pour accéder à la partie Répondant.



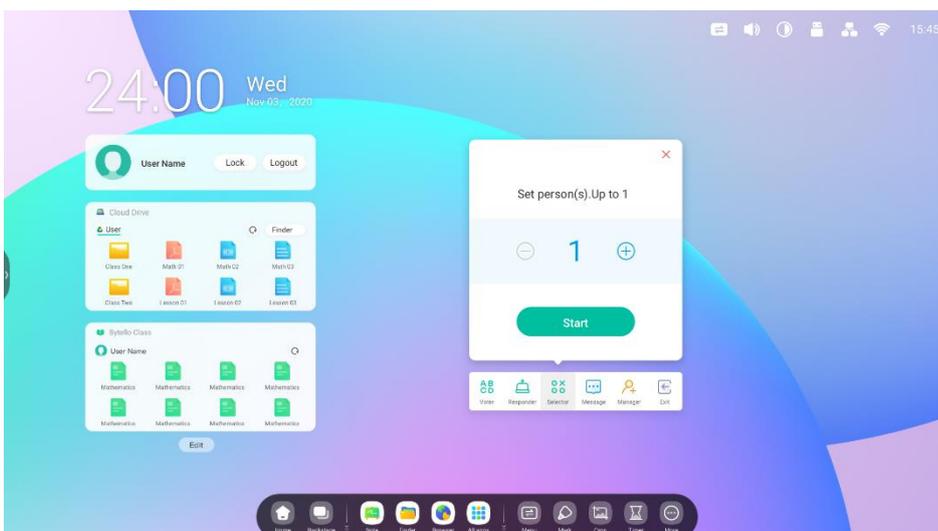
5.7.4.1 Démarrer

Cliquer sur « DÉMARRER » pour commencer à répondre. Les élèves peuvent répondre en appuyant sur le bouton [OK] avec leur téléphone.

5.7.5 Sélecteur

Cliquez sur le bouton  du panneau de boutons pour accéder à la partie Sélecteur. Vous pouvez sélectionner au hasard un ou plusieurs élèves pour répondre à votre question.

Au moins un étudiant doit être présent dans votre Airclass pour démarrer le sélecteur.



5.7.5.1 Démarrer

Cliquez sur le bouton « + » ou « - » pour définir le nombre de personnes à sélectionner. Cliquez sur « DÉMARRER »

ou  pour quitter.

5.7.5.2 Réinitialiser

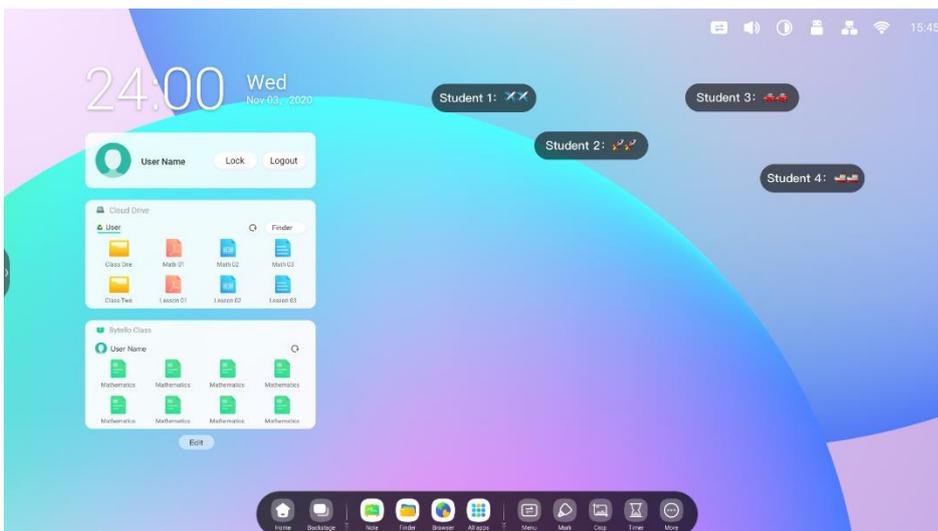
Cliquez sur « Réinitialiser » pour redémarrer le sélecteur.

5.7.6 Commutateur de message

Cliquez sur le bouton « Message » pour permettre aux étudiants d'envoyer des messages à l'écran. L'icône du

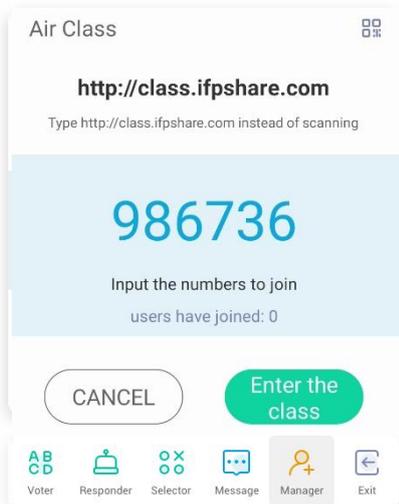
bouton affiche  lorsque la partie Message est activée, et affiche  lorsqu'elle est désactivée.

Après avoir activé la partie Message, les élèves peuvent publier des commentaires sur leur appareil. Les commentaires sont mis à jour sur l'IFP en temps réel.



5.7.7 Gestionnaire

Cliquez sur le bouton  du panneau de boutons pour ouvrir le QR code dans une fenêtre contextuelle afin de permettre aux élèves de rejoindre facilement la classe.



5.7.7.1 Scanner un QR code

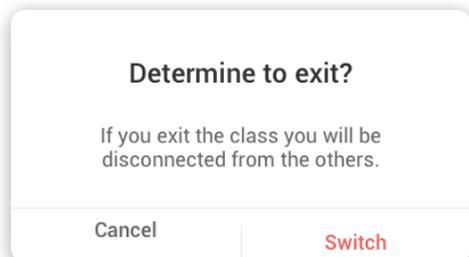
Les élèves peuvent simplement scanner le QR code pour rejoindre la classe avec leur appareil. Ils peuvent également la rejoindre en saisissant l'URL dans leur navigateur.

Assurez-vous que les téléphones sont sur le même réseau que l'IFP.



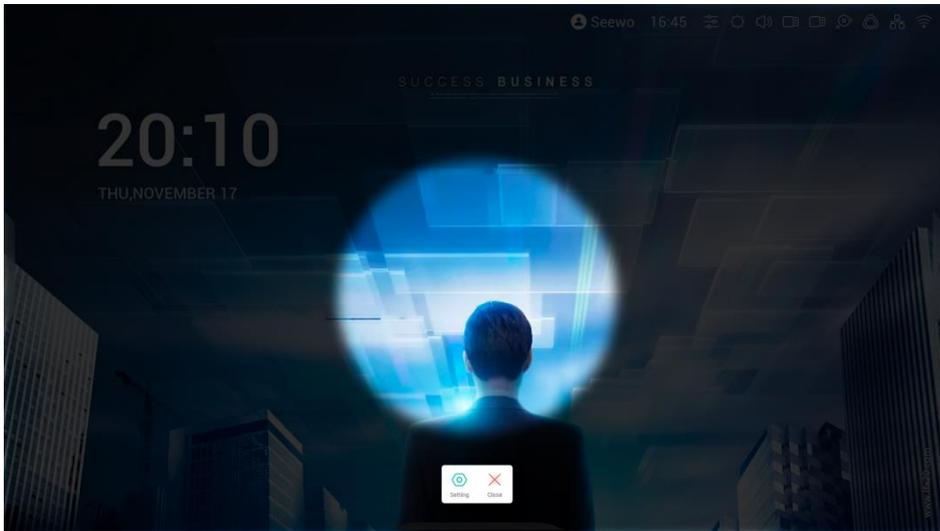
5.7.8 Quitter

Cliquez sur le bouton  pour quitter. Une boîte de dialogue apparaîtra. Cliquez sur « ANNULER » pour fermer la boîte de dialogue et sur « QUITTER » pour confirmer la sortie.



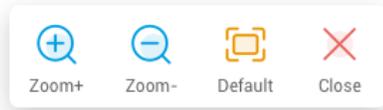
5.8 Mettre en avant

Permet de cibler des zones spécifiques de l'écran.



5.9 Figer

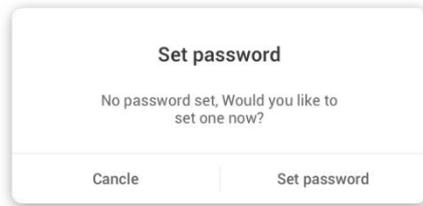
Permet de figer et d'agrandir le contenu actuel de l'écran.



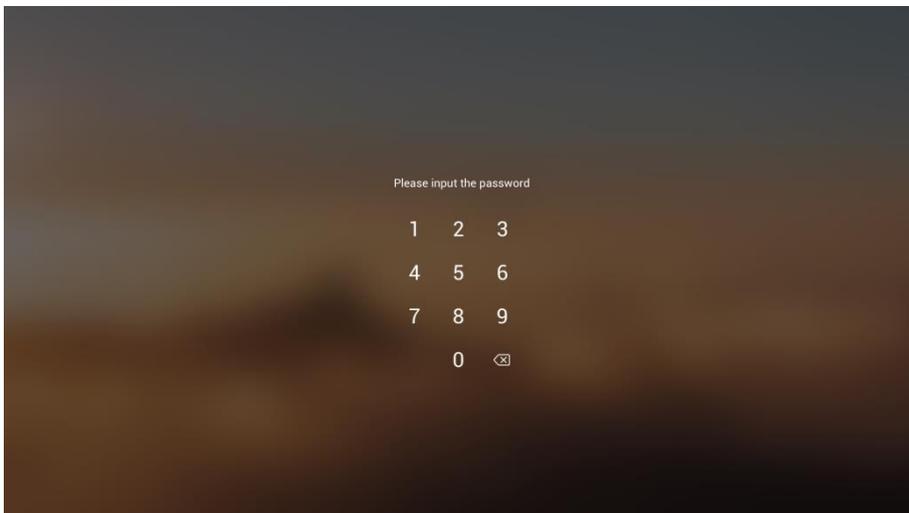
Contenu	Description
5.9.1 Zoom avant	Cliquez sur  pour effectuer un zoom avant sur l'écran actuel.
5.9.2 Zoom arrière	Cliquez sur  pour effectuer un zoom arrière sur l'écran actuel.
5.5.3 Valeur par défaut	Cliquez sur  pour revenir à la taille d'origine de l'écran.
5.5.4 Fermer	Cliquez sur le bouton  pour quitter le gel d'écran.

5.10 Verrouillage de l'écran

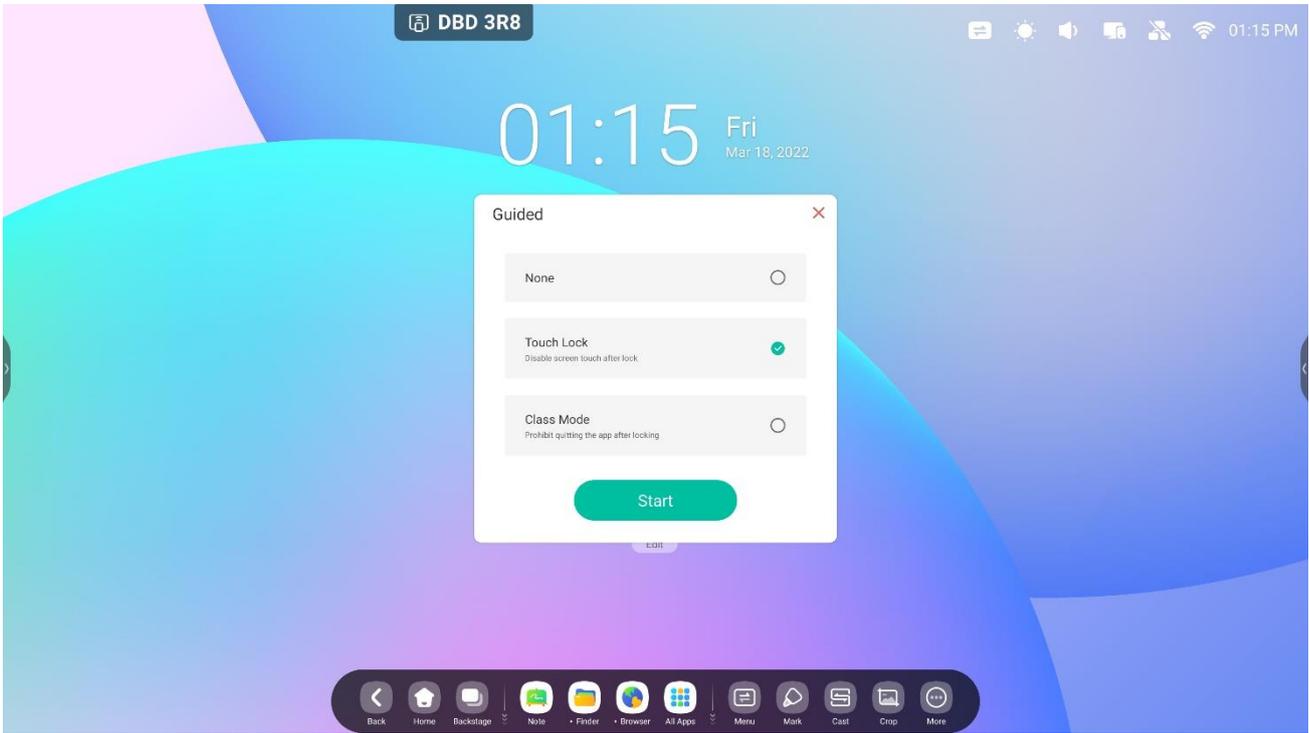
L'enseignant peut verrouiller l'écran et le déverrouiller en saisissant le mot de passe défini dans les paramètres.



Si vous avez défini un mot de passe, l'écran sera déverrouillé. Vous devez saisir le mot de passe pour déverrouiller l'écran.



5.11 Guide



class Mode

Guided Access enhances teachers' control over equipment displays.



Activate Class Mode to keep the interface on a fixed app and prevent inadvertent closure.

5.12 Calculatrice

